KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kehadirat Allah S.W.T. yang telah memberikan berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini. Laporan tugas akhir ini berjudul "Perancangan Multimedia Interaktif Permainan Tradisional Sondah/Engklek". Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat mata kuliah Tugas Akhir.

Laporan tugas akhir ini menjelaskan mengenai permainan tradisional sondah/engklek saat ini yang jarang dimainkan dikalangan masyarakat perkotaan, dan tujuan dari tulisan ini adalah memberikan wawasan tentang permainan tradisional sondah/engklek serta mengajak anak-anak agar memainkan kembali permainan tradisional sondah/engklek.

Penyusunan laporan tugas akhir ini, tentunya tak lepas dari bantuan semua pihak baik secara materi maupun moril. Oleh karena itu, penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Asep Kadarisman, M.Sn selaku pembimbing Tugas Akhir yang telah bersedia meluangkan waktu dan tenaganya untuk membimbing penulis dalam penyusunan Laporan ini.
2. Keluarga tercinta yang telah mendukung secara materi dan moril.
3. Kawan-kawan Miniart dan yang tersayang Astarina Wulandari yang telah membantu dan mendukung dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Serta semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis baik secara langsung maupun tidak langsung.

Masih banyak kekurangan dalam penulisan laporan ini, oleh karena itu penuls mengharapkan saran dan kritikan dari berbagai pihak, demi kesempurnaan laporan tugas akhir ini.

Bandung, Agustus 2013

Penulis