BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1. Media Utama

IV.1.1. Multimedia Interaktif

Multimedia interaktif ini dibuat dengan menggunakan beberapa *software* yaitu diantaranya *adobe flash* yaitu *software* yang digunakan untuk membuat animasi *flash* sebagai media utama dari multimedia interaktif ini, *adobe ilustrator* yaitu *software* yang digunakan membuat animasi atau gambar untuk memenuhi gaya visual yang ditujukan kepada *target audience*, *adobe premiere* yaitu *software* yang digunakan untuk membuat video petunjuk sebagai media tambahan dalam multimedia interaktif ini.



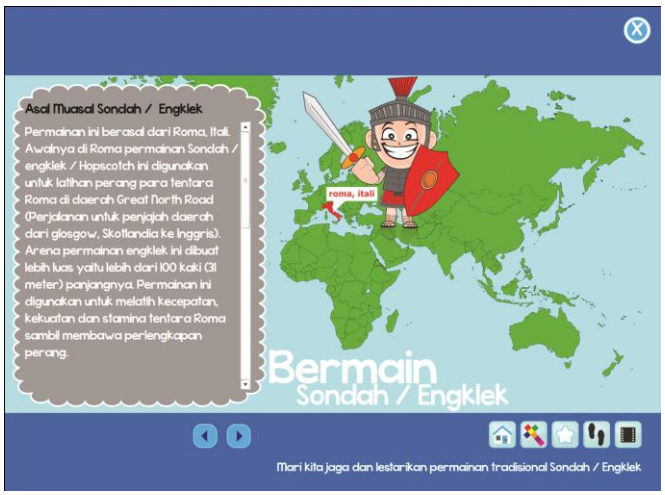
Gambar IV.1. Gambar *intro* multimedia interaktif



Gambar IV.2. Gambar menu awal multimedia interaktif



Gambar IV.3. Gambar seputar sondah/engklek dalam multimedia interaktif



Gambar IV.4. Gambar asal muasal sondah/engklek dalam multimedia interaktif



Gambar IV.5. Gambar jenis sondah/engklek (1) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.6. Gambar jenis sondah/engklek (2) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.7. Gambar manfaat permainan (1) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.8. Gambar manfaat permainan (2) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.9. Gambar manfaat permainan (3) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.10. Gambar manfaat permainan (4) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.11. Gambar cara bermain (1) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.12. Gambar cara bermain (2) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.13. Gambar cara bermain (3) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.14. Gambar cara bermain (4) dalam multimedia interaktif



Gambar IV.15. Gambar video panduan dalam multimedia interaktif

IV.2. Media Pendukung

Media pendukung ini bersifat menunjang, melengkapi atau mempertegas media utama agar penyampaiannya mudah di terima oleh *target audience* yaitu anak-anak.

Adapun media pendukung tersebut adalah berupa:

IV.2.1. Buku Panduan

Buku ini sebagai media pendukung dari multimedia interaktif, yang bertujuan jika anak masih belum bisa mengoperasikan multimedia interaktif, maka buku ini dijadikan sebagai *option.*



Gambar IV.16. Gambar sampul buku panduan

IV.2.2. Alas Bermain

Matras sondah/engklek yang digunakan untuk memainkan sondah/engklek di dalam dan diluar ruangan.



Gambar IV.17. Gambar alas bermain sondah/engklek

Spesifikasi:

Ukuran: 150cm x 90cm

Bahan material: *banner* dilapis *impraboard*

Teknis: cetak, dirakit

IV.2.3. Tas (tempat menyimpan alas bermain)

Tas ini merupakan tas untuk menyimpan petak atau alas bermain sondah/engklek agar alas bermainnya tetap rapih dan tidak rusak.



Spesifikasi:

Ukuran: 34cm x 34cm

Bahan material:

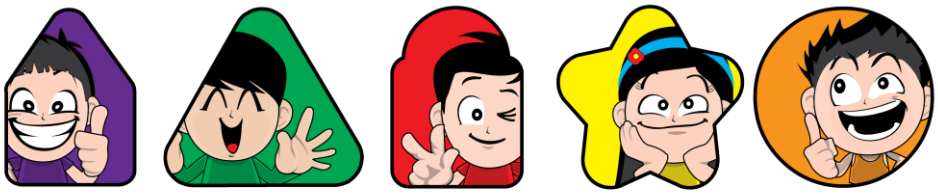
Banner dilapis *duplex*

Teknis: cetak, dirakit

Gambar IV.18. Gambar tempat menyimpan alas bermain

IV.2.4. Kojo

Sebuah alat (*token*) dalam bermain sondah/engklek yang di tambahkan desain ilustrasi agar menarik minat anak-anak.



Gambar IV.19. Gambar kojo bermain sondah/engklek

Spesifikasi:

Ukuran: 5,5cm x 5,5cm

Bahan material: kayu dilapis bahan *banner*

Teknis: cetak, dirakit

IV.2.5. Cover CD

Yang berfungsi sebagai alat pelindung CD yang dibuat semenarik mungkin untuk menambah daya tarik dan minat anak



Gambar IV.20. Gambar *cover* CD

Spesifikasi:

Ukuran: 12,5cm x 12,5cm

Bahan material: *art paper*

Teknis: cetak, dirakit

IV.2.6. Pin

Pin bisa menjadi media pendukung karena pin banyak disukai dan mudah untuk tempatkan pada media seperti baju, tas dan lainnya.



Gambar IV.21. Gambar pin

Spesifikasi:

Ukuran: 6cm x 6cm

Bahan material: stiker *chromo*, laminasi *glossy*

Teknis: cetak

IV.2.7. Stiker

Stiker merupakan media yang mudah ditemukan serta mudah untuk di tenpatkan sehingga stiker bisa mejadi pengantar pesan yang baik.



Gambar IV.22. Gambar stiker bermain sondah/engklek

Spesifikasi:

Ukuran: 8,5cm x 5,5cm

Bahan material: stiker *chromo*

Teknis: cetak