D A F T A R I S I

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 3

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 4

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 7

2.1.1 Pengertian Sistem 7

2.1.2 Karakteristik Sistem 7

2.1.3 Klasifikasi Sistem..... 10

2.1.4 Model Umum Suatu Sistem 12

2.2 Pengertian Informasi 13

2.2.1 Kualitas Informasi 13

2.2.2 Siklus Informasi 15

2.2.3 Nilai Informasi 16

2.3 Pengertian Sistem Informasi..... 17

2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17

2.3.2 Elemen Sistem Informasi..... 20

2.4 Konsep Dasar Pengolahan Data 22

2.4.1 Pengertian Basis Data..... 22

2.4.2 Operasi Basis Data 23

2.5 Pengertian Jaringan Komputer 24

2.5.1 Jenis – jenis Jaringan Komputer 24

2.5.2 Topologi Jaringan Komputer 25

2.5.3 Manfaat Jaringan Komputer 27

2.6 Perangkat Lunak Pendukung 27

2.6.1 NetBeans IDE 7.1 28
2.6.1.1 Keunggulan NetBeans 28
2.6.12 Kelemahan NetBeans 28
2.6.2 Xampp 29
2.7 Pengertian Penjualan 30
2.7.1 Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kegiatan Penjualan 30
2.7.2 Teknik Penjualan 33
2.7.3 Pengertian Promosi Penjualan 36
2.7.3.1 Tujuan Promosi Penjualan 37
2.7.3.1.1 Tujuan Promosi Intern 37
2.7.3.1.2 Tujuan Promosi Penjualan Perantara 37
2.7.3.1.3 Tujuan Promosi Penjualan Konsumen 38
2.8 Pengertian Pemebelian 38
2.8.1 Tugas Pembelian 38
2.9 Pengertian Barang 39
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 40
3.1.1 Sejarah Singkat Toko Watermelon Babyshop 40
3.1.2 Visi Dan Misi Toko Watermelon Babyshop 41
3.1.2.1 Visi 41
3.1.2.2 Misi 41
3.1.3 Struktur Organisasi 41
3.1.4 Deskripsi Tugas 42

3.2 Metode Penelitian 44
3.2.1 Desain Penelitian 45
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 50
3.2.2.1 Sumber Data Primer (Observasi dan Wawancara)..... 50
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 51
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 51
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 51
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 52
3.2.3.3 Alat Bantu Perancangan dan Analisis 54
1) *UseCase Diagram* 54
2) *Activity Diagram*..... 54
3) *Sequence Diagram* 55
4) *Class Diagram* 55
5) *Component Diagram* 55
6) *Deployment Diagram* 55
3.2.4 Pengujian Software 56

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 57
4.1.1 Analisis Kebutuhan 57
4.1.1.1 Use Case Diagram..... 57
4.1.1.2 Skenario Usecase 58
4.1.1.3 Activity Diagram 61
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 62

4.2 Perancangan Sistem 63
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem yang diusulkan 63
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 64
4.2.3 Perancangan Prosedure yang Diusulkan..... 64
4.2.3.1 Usecase Diagram 65
4.2.3.2 Skenario Use Case 66
4.2.3.3 Activity Diagram..... 68
4.2.3.4 Sequence Diagram 71
4.2.3.5 Class Diagram 73
4.2.3.6 Component Diagram 74
4.2.3.7 Deployment Diagram 75
4.2.3.7 Kodefikasi 76
4.2.4 Perancangan Antar Muka 77
4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu..... 77
4.2.4.2 Perancangan Input 78
4.2.4.3 Perancangan Output 85

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 89
5.1.1 Batasan Implementasi..... 89
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 90
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 90
5.1.4 Implementasi Basis Data 90
5.1.5 Implementasi Antar Muka 93

5.1.5.1 Implementasi Halaman Utama 93
5.1.5.2 Implementasi Menu file 94
5.1.5.3 Implementasi Menu Data 95
5.1.5.4 Implementasi Menu Setting 96
5.1.5.5 Implementasi Menu Laporan 96
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 97
5.1.7 Pengunaan Program 99
5.2 Pengujian 108
5.2.1 Rencana Pengujian 109
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 109
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 115

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 116
6.2 Saran 117

DAFTAR PUSTAKA 118

LAMPIRAN

SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAKS EKLUSIF