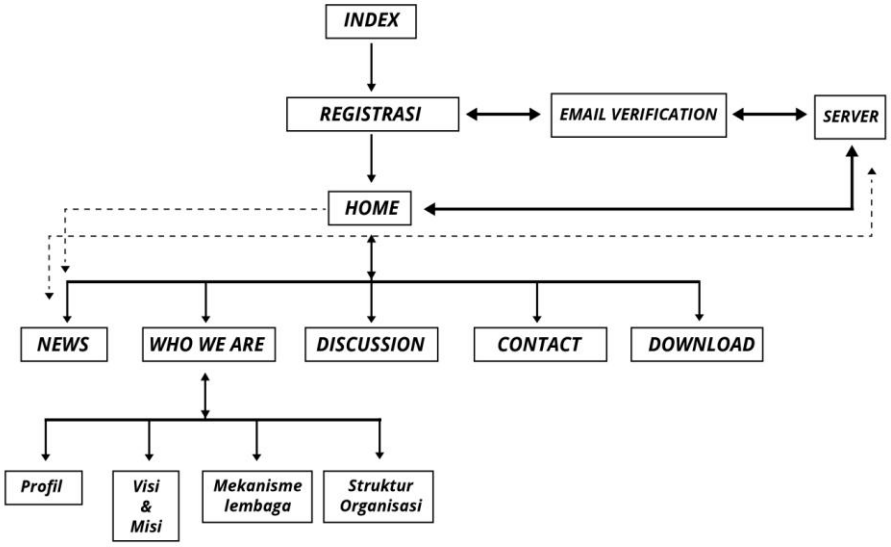
BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

4.1 Proses Perancangan Aplikasi *Android* (Media Utama)

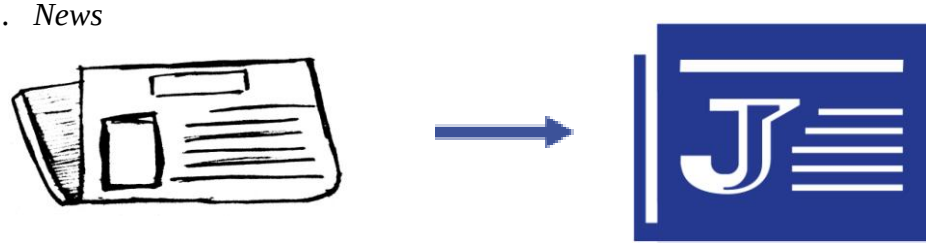
Proses ini diawali dengan pemetaan sistem navigasi yang merupakan pengembangan dari situs resmi JPMI Jawa Barat. Proses ini berperan penting dalam menentukan arah halaman yang ingin dituju. Setelah merancang beberapa alternatif pemetaan terhadap sistem navigasi maka ditentukanlah beberapa menu utama dalam aplikasi yaitu : *News, Who We Are, Discussion, Contact* dan *Download*.



Gambar IV.1 Sistem Navigasi

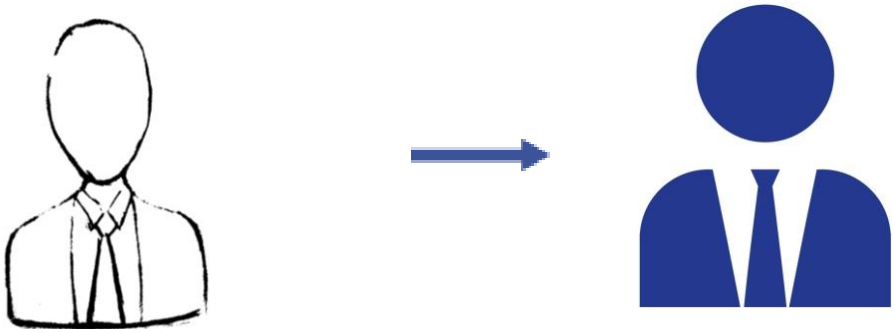
Menu utama yang telah ditentukan selanjutnya memasuki tahap pembuatan sketsa ikon untuk memvisualisasikan fitur – fitur yang ada diaplikasi JPMI Jawa Barat yang didasarkan dari objek – objek nyata atau inovasi dari ikon yang sudah ada dan merujuk pada kemudahan pengguna dalam melihat tampilan yang berukuran kecil pada *android*. Secara teknis ikon digambarkan tampak depan dalam bidang sudut siku - siku dengan detail positif – negatif. Setelah proses sketsa ikon selesai, tahap selanjutnya adalah melakukan proses digitalisasi ikon dengan menggunakan *software* Adobe Illustrator CS.

1. *News*



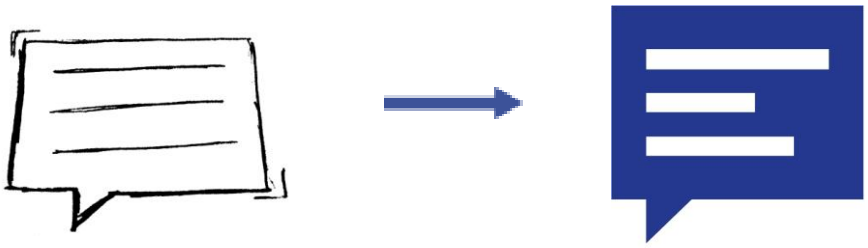
Gambar IV.2 *News*

2. *Who We Are*



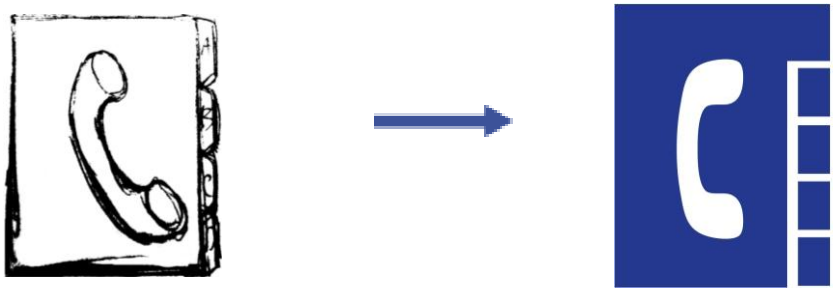
Gambar IV.3 *Who We Are*

3. *Discussion*



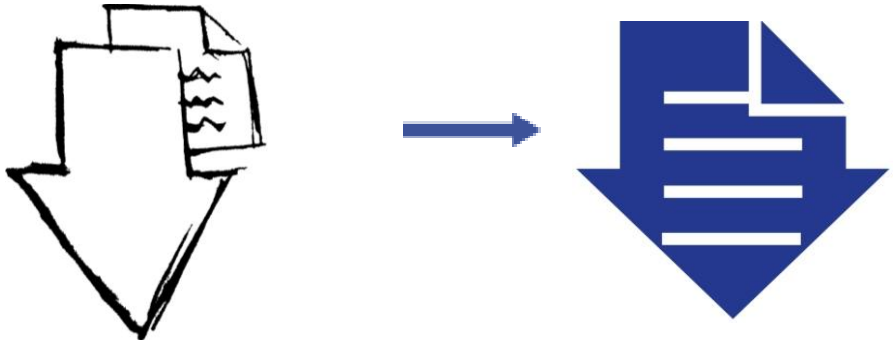
Gambar IV.4 *Discussion*

4. *Contact*



Gambar IV.5 *Contact*

5. *Download*



Gambar IV.6 *Download*

Saat selesai melakukan proses digitalisasi pada ikon, langkah selanjutnya yaitu memasuki tahap perancangan *layout* per halaman aplikasi dengan sketsa kasar terlebih dahulu kemudian memindahkan sketsa ke digital dengan menggunakan *software* Adobe Illustrator CS dan langsung melakukan proses pewarnaan. Warna yang ada pada *layout* dikorelasikan dari elemen – elemen visual yang ada pada logo JPMI Jabar dan menggunaan garis – garis agar memberikan kesan timbul. Setelah menyelesaikan perancangan *layout* dan pewarnaan, selanjutnya yaitu menentukan penyusunan tata letak tipografi, ikon dan gambar.



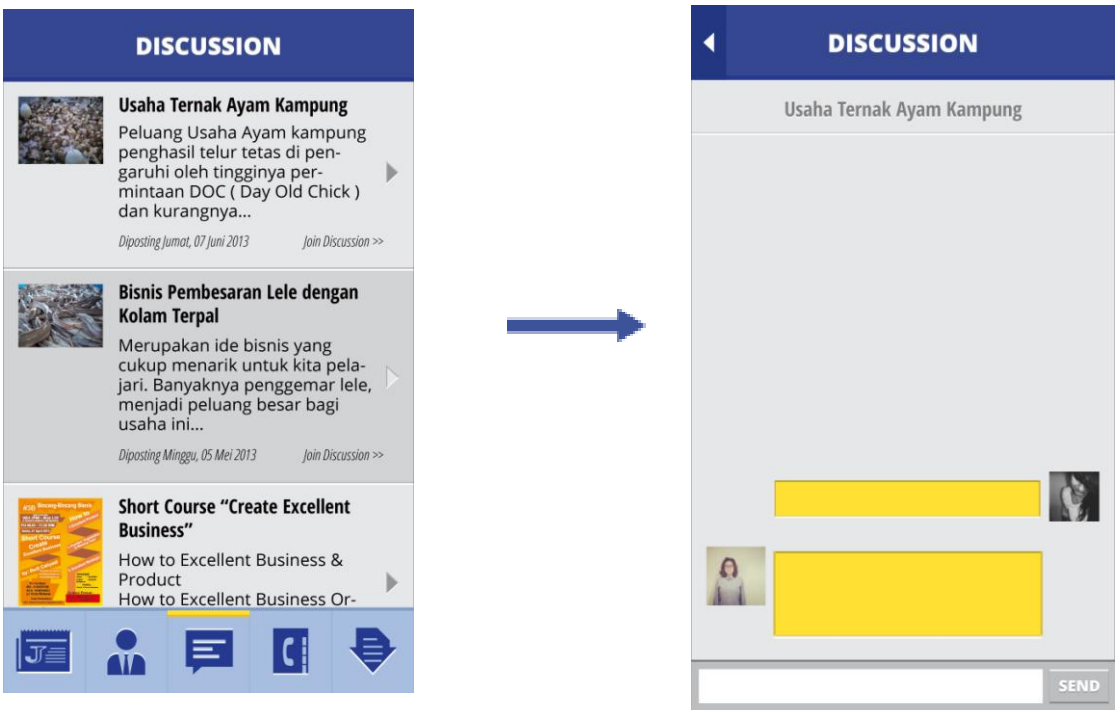
Gambar IV.7 Tampilan *News*



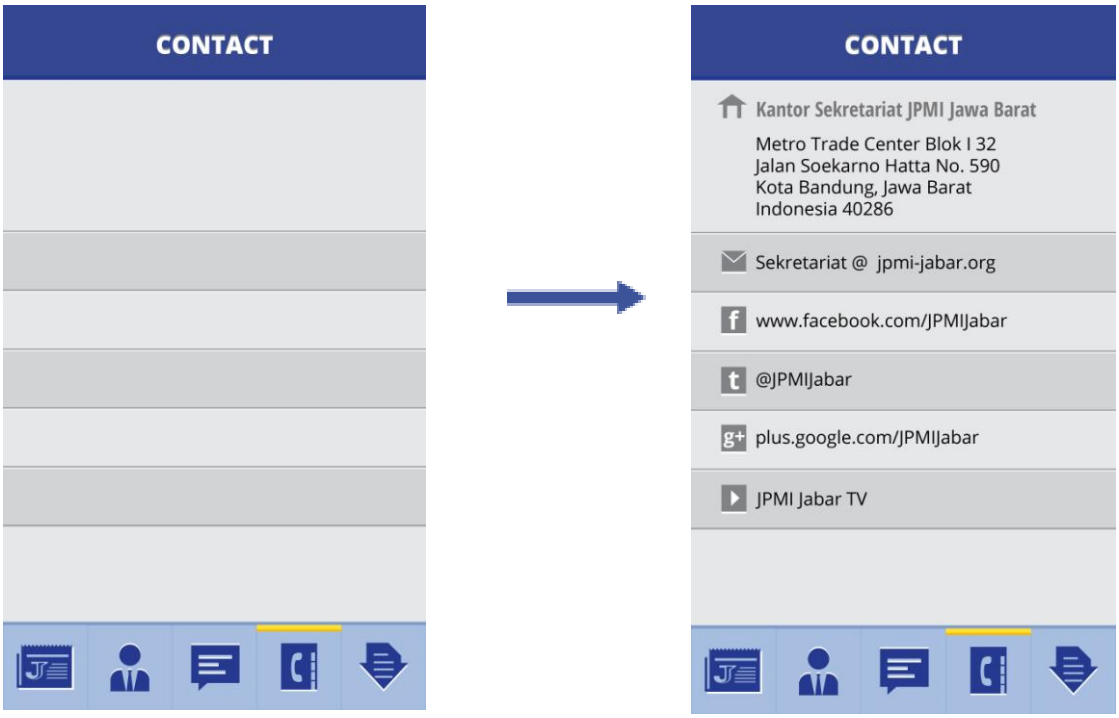
Gambar IV.8 Tampilan *News* terkait



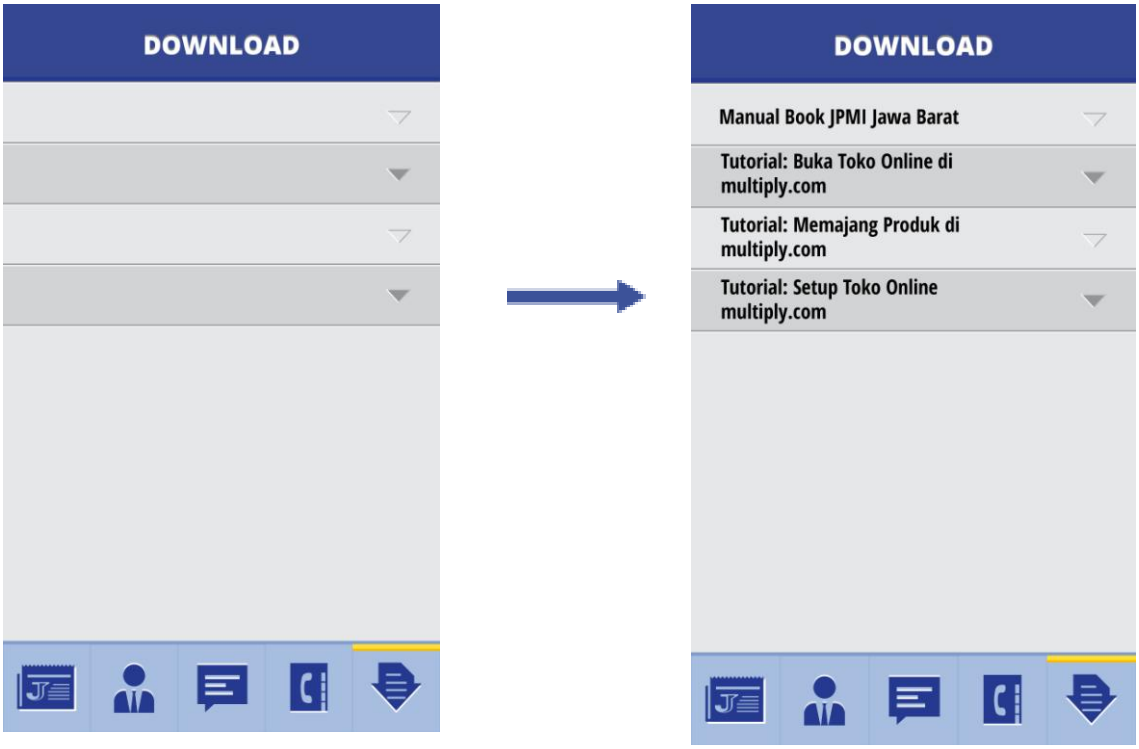
Gambar IV.9 Tampilan *Who We Are*



Gambar IV.10 Tampilan *Discussion*



Gambar IV.11Tampilan *Contact*



Gambar IV.12 Tampilan *Download*

Media utama dalam perancangan tugas akhir ini adalah aplikasi *android* dimana pembuatan aplikasi ini menggunakan program Eclipse versi 4.2.2, ADT (*Android Development Tools*) menggunakan *android* versi Jelly Bean 4.1.2 Aplikasi ini nantinya akan di tampilkan dalam layar yang berukuran 480 x 800 *pixel* dengan spesifikasi minimum *android* 2.2 frozen yoghurt.

4.2 Media Pendukung

a. Desain Kemasan (*Merchandise*)

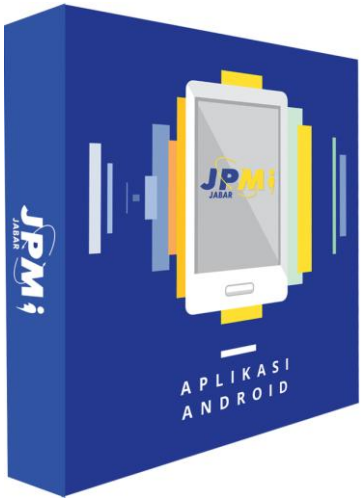
Teknis produksi bentuk kemasan ini dibuat dengan secara *digital* dengan ukuran 17,5 cm x 12 cm x 2,2 cm. Selanjutnya, kemasan tersebut dilapisi oleh bahan dupleks dengan teknis produksi cetak *offset*.



Gambar IV.13 Kemasan *Merchandise*

b. Desain Kemasan (*Gimmick*)

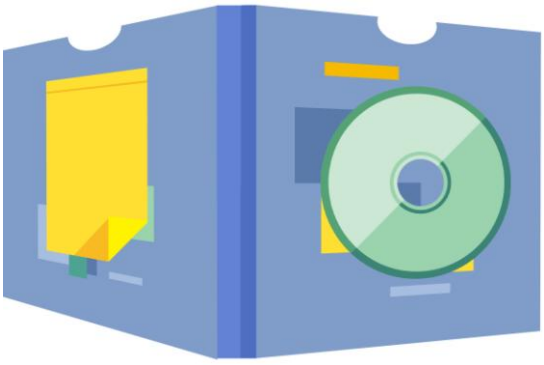
Teknis produksi ini akan dibatasi yaitu akan dicetak sebanyak 20 buah dimana pada nantinya 20 anggota pertama yang mendownload aplikasi akan mendapatkan bonus kemasan yang didalamnya juga berisi cd aplikasi dan *user manual book.*



Gambar IV.14 Kemasan Luar

Ukuran : 10 X 9 cm

Bahan : *Art Paper* 310 gram



Gambar IV.15 Kemasan Dalam

Ukuran : 8,75 X 10 cm

Bahan : *Art Paper* 210 gram

c. Buku Panduan Penggunaan Aplikasi *Android* JPMI Jabar

Dibuku panduan akan dipaparkan mengenai penggunaan aplikasi dari tampilan (*user interface*), kegunaan dari setiap ikon yang ada di aplikasi, dan proses dalam menjalankan aplikasi (*user experience*).



Gambar IV.16 *User Manual Book*

Ukuran : 9,5 X 6 cm

Bahan : *Art Paper* 150 gram

Teknis produksi : cetak *offset*

d. Notebook

Proses pembuatan visual dilakukan secara *digital* dimana *cover* depan dan belakang menggunakan kertas *art paper* 210 gram kemudian isi kertas didalamnya menggunakan kertas hvs 80 gram sebanyak 30 lembar dengan ukuran 16 cm x 10 cm.



Gambar IV. 17 *Notebook*

e. Pulpen



Gambar IV. 18 Pulpen

f. Stiker



Gambar IV. 19 Stiker

Ukuran : 8 cm x 8 cm

Bahan : *Art Paper*

Teknis produksi : cetak *offset*

4.3 Media Promosi

a. Video *Trailer*

Media audio visual yang mampu mempresentasikan video yang berisi informasi untuk mengenalkan aplikasi JPMI Jabar tentang penggunaan dari segi tampilan (*user interface*), kegunaan, dan proses dalam menjalankan aplikasi (*user experience*). Video ini nantinya akan di bagikan melalui you tube secara *online* yang berfungsi untuk mempromosikan & memperkenalkan aplikasi JPMI Jabar kepada calon anggota. Pembuatan video ini menggunakan *software* Adobe After Effect CS dengan durasi 47 menit.



Gambar IV. 20 Video *Trailer*

b. Poster

Teknis produksi dari poster adalah dengan menggunakan cetak separasi diatas kertas *art paper* dengan ukuran 42 cm x 29,7 cm.



Gambar IV.21 Poster

c. *Mini X Banner*

Proses visual dilakukan secara digitalisasi dengan menggunakan bahan sintetik dengan ukuran 40 cm x 30 cm. Teknis produksi dari media ini adalah cetak separasi.



Gambar IV.22 *Mini X Banner*

d. *Ad Banner*

Ad Banner ini nantinya akan ditampilkan di situs resmi JPMI Jabar dengan ukuran 12 cm x 5 cm.



Gambar IV. 23 *Ad Banner*