

DAFTAR PUSTAKA

- [1] E. Shy-gan, “Daftar Simbol UML,” 2013. [Online]. Available: <https://id.scribd.com/document/143412967/Daftar-Simbol-Uml>. [Accessed 9 7 2020].
- [2] R. Prayudita, “Business Use Case,” 19 7 2018. [Online]. Available: <https://materikuliahif-unpas.blogspot.com/2018/07/business-use-case.html>. [Accessed 9 7 2020].
- [3] B. P. Statistik, “Statistik Penggunaan dan Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi Sektor Pendidikan,” BPS-Statistik Indonesia, 2018.
- [4] R. Anggraeni, “Wahai Milenial, Ini 5 Pekerjaan Paling Hot Versi Nadiem Makarim,” 19 1 2020. [Online]. Available: <https://ekbis.sindonews.com/berita/1500961/39/wahai-milenial-ini-5-pekerjaan-paling-hot-versi-nadiem-makarim>. [Accessed 20 5 2020].
- [5] C. Foundry, “A Comprehensive Guide to the ROI of UX,” Career Foundry, World, 2020.
- [6] F. RAHMAN and S. RATNA, “PERANCANGAN E-LEARNING BERBASIS WEB,” *Technologia*, vol. 9, no. 2, pp. 95-99, 2018.
- [7] A. MUAMMAR, “PENGEMBANGAN E-LEARNING BERBASIS WEB DI JURUSAN PENDIDIKAN BIOLOGI UIN RADEN INTAN LAMPUNG,” *Doctoral dissertation*, pp. 81-83, 2018.
- [8] A. K. Putra, R. D. Nyoto and H. S. Pratiwi, “Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Penyedia Jasa Les Private di Kota Pontianak Berbasis Web,” *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi (JUSTIN)*, vol. 5, no. 1, pp. 22-26, 2017.
- [9] F. Anggriawan and L. P. Hasugian, “PLATFORM BUILD-ME : Mempertemukan Stakeholder Bangunan Dengan Konsumen,” vol. 7, pp. 28-30, 2017.
- [10] H. Joo, “A study on understanding of UI and UX, and understanding of design according to user interface change,” *International Journal of Applied Engineering Research*, vol. 12, no. 20, pp. 9931-9935, 2017.
- [11] D. S. Prawiradilaga, *Mozaik Teknologi Pendidikan: E-Learning*, Jakarta: PRENADAMEDIA GROUP, 2016.
- [12] R. F. Syafariani and B. Nugroho, “Presence Integration and Course Values for Final Value Creation,” in *IOP Scopus*, Bandung, 2018.
- [13] H. D. Surjono, “MEMBANGUN COURSE E-LEARNING BERBASIS MOODLE,” pp. 4-6, 2010.

- [14] H. Utomo, "Kontribusi Soft Skill Dalam Menumbuhkan Jiwa Kewirausahaan," *Among Makarti*, vol. 3, no. 5, pp. 95-98, 2010.
- [15] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, 2017.
- [16] S. Mulyani, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah: Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (UML), Abdi Sistematika, 2017.
- [17] S. Dharwiyanti and R. S. Wahono, "Pengantar Unified Modeling Language (UML)," *Ilmu Komputer*, pp. 1-13, 2003.
- [18] A. Andaru, "Pengertian Database Secara Umum," *Fakultas Komputer*, 2017.
- [19] A. Rouf, "Pengujian perangkat lunak dengan menggunakan metode white box dan black box," *HIMSYATECH*, vol. 8, no. 1, 2012.
- [20] D. Suprianto, Buku Pintar Pemrograman PHP, Research Gate, 2008.
- [21] T. Suryana and J. Sarwono, E-Commerce Menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2007.
- [22] W. Menjadi Master PHP dengan Framework Codeigniter, Elex Media Komputindo.
- [23] T. Prasetyo and R. P. Dhaniawaty, "Sistem Informasi Administrasi Pemerintahan Desa pada Desa Cilayung Kabupaten Kuningan," *Jurnal Teknologi dan Informasi (JATI)*, vol. 10, no. 1, pp. 54-55, 2020.
- [24] A. Hendini, "PEMODELAN UML SISTEM INFORMASI MONITORING PENJUALAN DAN STOK BARANG (STUDI KASUS: DISTRO ZHEZHA PONTIANAK)," *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, vol. 4, no. 2, p. 111, 2016.
- [25] R. Yunis, K. Surendro and K. Telaumbanua, "ARSITEKTUR BISNIS: PEMODELAN PROSES BISNIS DENGAN OBJECT ORIENTED," *Seminar Nasional Informatika*, vol. 1, no. 5, 2015.