

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan seluruh hasil dan pembahasan penelitian yang penulis lakukan pada pembangunan *UX Orbit Design* sebagai *Platform Kursus Online* di bidang *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* diatas dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. *Platform* kursus *online* yang telah dibangun dapat dengan mudah menyediakan konten pembelajaran UI/UX yang lebih berkualitas.
2. Distribusi konten pembelajaran mengenai bidang UI/UX bisa dapat tersampaikan dengan mudah kepada masyarakat.
3. Masyarakat dapat dengan mudah mengembangkan pengetahuan dan kemampuan pada bidang UI/UX dengan mengakses pembelajaran baik berupa modul materi yang berbasis video menarik di dalam *platform* tersebut.
4. Masyarakat dapat dengan mudah menemukan mentor dan berdiskusi dengan mentor.
5. *Platform* ini sangat membantu sekali bagi mentor yang ingin mendapatkan penghasilan *passive income* dengan membuat kelas.

5.2 Saran

Dalam hal ini penulis sadar bahwa penelitian ini masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki kekurangan, sehingga berikut ini penulis cantumkan

beberapa saran agar penelitian ini bisa dilengkapi dan dikembangkan lebih lanjut kedepannya.

1. Pada *platform* ini penulis berharap ada kelas online yang premium sehingga memiliki fitur untuk melakukan pembayaran kursus online secara langsung atau secara otomatis tidak diperlukan lagi pembayaran secara manual transfer, bisa menggunakan metode pembayaran seperti midtrans, gopay, dana dan lain-lain.
2. Menambahkan fitur poin agar *platform* ini lebih seperti *platform* kursus online yang menyenangkan ketika pengguna berhasil menyelesaikan kelas dan mendapatkan poin sehingga poin tersebut ketika sudah terkumpul banyak bisa membeli kelas premium yang lainnya.
3. Pengembangan dari segi *User Interface (UI)* dan *User Experience (UX)* agar masyarakat dapat mendapatkan pengalaman menggunakan *platform* ini dengan baik dan menyenangkan.