DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xiv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Perumusan Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 2
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Metodologi Penelitian 4
I.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
I.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak 5
I.6 Sistematika Penulisan 6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
II.1 Tinjauan Organisasi SMP "Nurul Amin" Kabupaten Tangerang 9
II.1.1 Latar Belakang Pendirian SMP "Nurul Amin" Kabupaten Tangerang 9
II.1.2 Profil SMP "Nurul Amin" Kabupaten Tangerang 10
II.1.3 Visi, Misi dan Tujuan Sekolah 11
II.1.3.1 Visi Sekolah 11
II.1.3.2 Misi Sekolah 12
II.1.3.3 Tujuan Sekolah 12
II.1.4 Struktur Organisasi 12
II.2 Landasan Teori 17
II.2.1 *E-Learning* 17
II.2.1.1 Teknologi Pendukung E-learning 20

II.2.1.2 Pengembangan Model 22
II.2.1.3 Kelebihan dan Kekurangan E-Learning 23
II.2.2 Metode Pembelajaran 24
II.2.2.1 Metode Ceramah 24
II.2.2.2 Metode Diskusi 24
II.2.2.3 Metode Demonstrasi 25
II.2.2.4 Metode Ceramah Plus 25
II.2.2.5 Metode Resitasi 26
II.2.2.6 Metode Eksperimental 26
II.2.2.7 Metode Study Tour (Karya Wisata) 26
II.2.2.8 Metode Latihan Keterampilan 27
II.2.2.9 Metode Pengajaran Beregu 27
II.2.2.10 Peer Theaching Method 27
II.2.2.11 Metode Pemecahan Masalah (Problem Solving Method) 27
II.2.2.12 Project Method 28
II.2.2.13 Taileren Method 28
II.2.2.14 Metode Global (Ganze Method) 28
II.2.2.15 Metode Direct Instruction (Metode Pembelajaran Secara Langsung) 28
II.2.3 *Database* 29
II.2.4 *MySQL* 30
II.2.5 Macromedia Dreamweaver 8 32
II.2.6 PHP 33
II.2.7 Internet 33
II.2.8 Dashboard 33
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
III.1 Analisis Sistem 37
III.1.1 Analisis Masalah 37
III.1.2 Analisis Sistem yang Berjalan 38
III.1.2.1 Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Hadir 39

III.1.2.2 Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Berhalangan Hadir 40
III.1.2.3 Prosedur Pemberian Tugas Saat Guru Hadir 42
III.1.2.4 Prosedur Pemberian Tugas Saat Guru Berhalangan Hadir 44
III.1.2.5 Prosedur Ulangan 47
III.1.3 Analisis Aturan Bisnis 49
III.1.3.1 Analisis Aturan Bisnis yang Sedang Berjalan 49
III.1.3.2 Analisis Aturan Bisnis yang Diusulkan 49
III.1.4 Analisis Pemantauan Nilai Pada E-Learning 50
III.1.5 Analisis Non Fungsional 53
III.1.5.1 Analisis Pengkodean 53
III.1.5.1.1 Pengkodean Nomor Induk Pegawai (NIP) 53
III.1.5.1.2 Pengkodean Nomor Induk Siswa (NIS) 54
III.1.5.1.3 Pengkodean Kelas 54
III.1.5.2 Analisis Perangkat Keras (Hardware) 54
III.1.5.3 Analisis Perangkat Lunak (Software) 55
III.1.5.4 Analisis Pengguna 56
III.1.5.5 Analisis Data 59
III.1.6 Analisis Fungsional 62
III.1.6.1 Diagram Konteks 62
III.1.6.2 Data Flow Diagram (DFD) 63
III.1.6.3 Spesifikasi Proses 79
III.1.6.4 Kamus Data 92
III.2 Perancangan Sistem 102
III.2.1 Diagram Relasi 102
III.2.2 Struktur Tabel 103
III.2.3 Perancangan Struktur Menu 110
III.3 Perancangan Antarmuka 112
III.3.1 Perancangan Pesan 124
III.3.2 Jaringan Semantik 126
III.3.3 Perancangan Prosedural 128

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 133
IV.1 Implementasi 133
IV.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 133
IV.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 134
IV.1.3 Implementasi Basis Data 134
IV.1.4 Implementasi Antarmuka 142
IV.2 Pengujian 146
IV.2.1 Pengujian Alpha 146
IV.2.2 Kasus dab Hasil Pengujian 147
IV.2.2.1 Pengujian Login 147
IV.2.2.2 Pengujian Pengolahan Data Guru 148
IV.2.2.3 Pengujian Pengolahan Data Siswa 148
IV.2.2.4 Pengujian Pengolahan Tahun Ajaran 149
IV.2.2.5 Pengujian Pengolahan Data Kelas 149
IV.2.2.6 Pengujian Pengolahan Data Mata Pelajaran 150
IV.2.2.7 Pengujian Pengolahan Data Semester 150
IV.3.1 Pengujian Beta 152
IV.3.1.1 Skenario Pengujian Beta 152
IV.3.1.2 Kesimpulan Pengujian Beta 159
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 161
V.1 Kesimpulan 161
V.2 Saran 162
DAFTAR PUSTAKA 163