KATA PENGANTAR



Assalamualaikum Wr. Wb

Puji syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat dan hidayah-Nya akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir skripsi dengan judul **"*Game* Edukasi Petualangan Mocil Menuntut Ilmu"**.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus ditempuh dalam menyelesaikan program Strata I (S1) Program Studi Teknik Informatika di Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan, karena keterbatasan ilmu dan pengalaman yang dimiliki penulis, dan sangat disadari dalam penulisan dalam skripsi ini banyak mengalami hambatan, namun berkat bantuan dari berbagai pihak, Alhamdulillah skripsi ini dapat selesai tepat waktu. Dengan penuh rasa syukur, penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. ALLAH SWT atas karunia-Nya penulis mampu menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orang tua, yang selalu memberikan dorongan moril maupun materil.
3. Ibu Nelly Indriani W, S.SI., M.T. selaku pembimbing dan penguji 2 yang selalu membimbing penulis dari awal hingga skripsi ini selesai.
4. Bapak Iskandar Ikbal, S.T. M.kom. selaku penguji 1 yang memberikan arahan kepada penulis.
5. Bapak Irfan Maliki S.T.M.T. selaku penguji 3 yang memberikan masukan kepada penulis.
6. Bapak Andri Heryandi, S.T., M.T. selaku dosen wali yang membimbing selama penulis menempuh studi.
7. Sigma Refanza S.kom, telah berbaik hati meminjamkan notebooknya untuk menyelesaikan skripsi ini.
8. Kawan seperjuangan IF-9 Muhammad Ilham dan Bayu Tri Novianto untuk bantuannya, dan semua pihak yang tidak bisa disebut semua.

Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Walaikumsalam Wr. Wb.

Bandung, Juni 2013

Penulis