# BAB V
# KESIMPULAN DAN SARAN

## V.I Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang diperoleh dari penelitian ini dapat ditarik kesimpulan, yaitu:

1. Game petualangan mocil menuntut ilmu dapat digunakan sebagai salah satu media pembelajaran yang disukai anak dalam proses belajar
2. Game petualangan mocil menuntut ilmu membantu anak lebih tertarik untuk belajar

## V.II Saran

Dalam pengembangan aplikasi *game* petualangan mocil menuntut ilmu masih terdapat beberapa kekurangan, untuk kedepannya diharapkan mampu dibenahi, beberapa saran pembenahan untuk pengembangan lebih lanjut yaitu:

1. Permainan didalam *game*nya dibuat lebih interaktif sehingga anak- anak lebih tertarik untuk memainkannya dan tidak bosan untuk memainkannya berulang ulang
2. Lebih banyak lagi pelajaran yang dimasukan ke dalam game sehingga membantu anak-anak untuk belajar pelajaran selain CaLisTung
3. Menampilkan sistem peringkat agar anak-anak terpacu untuk lebih baik lagi dan mendapatkan peringkat tertinggi