BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan pengujian yang telah dibuat maka dapat ditarik kesimpulan bahwa *game save your ricefield*.

1. Mampu menghasilkan *game* yang dapat menyajikan cara dasar bercocok tanam padi
2. Mampu memperkenalkan jenis hama yang menjadi musuh dipertanian padi Indonesia.
3. Dapat membantu pengguna mengenal predator alami yang menjadi musuh hama pertanian padi.
4. Menghasilkan media pembelajaran pertanian yang dapat menumbuhkan rasa cinta generasi muda terhadap dunia pertanian.

5.2 Saran

Dari hasil implementasi, *game save your ricefield* yang bertujuan sebagai pengenalan pertanian kepada generasi muda masih mempunyai kekurangan. Untuk membuat *game* ini lebih baik lagi, disarankan pengembangan lebih lanjut diantaranya:

1. Menambahkan lahan permainan sehingga permainan terlihat lebih bervariasi
2. Menambahkan misi-misi lainnya dalam permainan selain misi utama yaitu memanen padi.