BAB IV
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

IV.1 Implementasi Sistem

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru dibangun. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi selesai maka selanjutnya akan dilakukan pengujian sistem yang baru dibangun dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada sistem yang baru dibangun untuk pengembangan sistem selanjutnya.

IV.1.1 Perangkat Lunak yang Digunakan

Perangkat lunak yang akan digunakan dalam implementasi dan pengujian sistem *e-commerce* pada Distro Kid Denim dapat dilihat pada tabel IV.1 dibawah ini.

Tabel IV. 1 Perangkat Lunak yang Digunakan

No.	Jenis Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Operating System	Microsoft Windows 7
2	Code Editor	Adobe Dreamweaver CS5
3	Local Server	Xampp 1.6.8
4	System Modeler	Microsoft Visio 2003
5	Browser	Mozilla Firefox 21.0 Google Chrome, Internet Explorer
6	Image Editor	Adobe Photoshop CS5

IV.1.2 Perangkat Keras yang Digunakan

Perangkat keras yang digunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* di Distro Kid Denim dapat dilihat pada tabel IV.2

Tabel IV. 2 Perangkat Keras yang Digunakan

No.	Jenis Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	AMD Brazos Dual Core E450 1.65 GHz
2	RAM	2 GB
3	Harddisk	500 GB
4	Monitor	Resolusi 1366 x 768
5	VGA	AMD Radeon HD 6310M
6	Keyboard	Standar
7	Mouse	Standar
8	Printer	Canon iP1300
9	Memory	2 GB
10	Koneksi Internet	Iserius dan modem *smartfren*

IV.1.3 Implementasi Basis Data

Pembangunan *database* dilakukan dengan menggunakan aplikasi *DBMS MySQL*. Implementasi *database* dalam bahasa *SQL* akan terdapat 20 tabel dan untuk lebih jelasnya lagi akan dijelaskan pada tabel IV.3 dibawah ini :

1. Tabel detail_pemesanan

Tabel IV. 3 Implementasi *Database* Detail Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pemesanan` (
     `id_detail_pemesanan` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `id_pemesanan` int(11) default NULL,
     `id_produk` varchar(20) default NULL,
     `id_warna` int(11) default NULL,
     `id_ukuran` int(11) default NULL,
     `berat_satuan_pemesanan` int(11) default NULL,
     `harga_satuan_pemesanan` double(12,0) default NULL,
     `qty_pemesanan` int(11) default NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_detail_pemesanan`)
     KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
     KEY `id_produk` (`id_produk`),
     KEY `id_warna` (`id_warna`),
     KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`),
     CONSTRAINT `detail_pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pemesanan`)
     REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`),
     CONSTRAINT `detail_pemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`)
     REFERENCES `produk` (`id_produk`),
     CONSTRAINT `detail_pemesanan_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_warna`)
     REFERENCES `warna` (`id_warna`),
     CONSTRAINT `detail_pemesanan_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_ukuran`)
```

```
    REFERENCES `ukuran` (`id_ukuran`),
ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

2. Tabel detail_produk

Tabel IV. 4 Implementasi *Database* Detail Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_produk` (
    `id_det_produk` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `id_produk` varchar(20) default NULL,
    `id_ukuran` varchar(11) default NULL,
    `id_warna` int(11) default NULL,
    `stok` int(11) default NULL,
    `harga` double(12,0) default NULL,
    `harga_discount` decimal(12,0) default NULL,
    `action` int(11) default NULL,
    `view` int(11) default NULL,
    `sell` int(11) default NULL,
    `discount` int(11) default '0',
    PRIMARY KEY  (`id_det_produk`)
    KEY `id_produk` (`id_produk`),
    KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`),
    KEY `id_warna` (`id_warna`),
    CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
    REFERENCES `produk` (`id_produk`),
    CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_ukuran`)
    REFERENCES `ukuran` (`id_ukuran`),
    CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_warna`)
    REFERENCES `warna` (`id_warna`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=30 ;
```

3. Tabel detail_retur

Tabel IV. 5 Implementasi *Database* Detail Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
    `id_det_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `id_retur` int(11) default NULL,
    `id_produk` varchar(100) default NULL,
    `id_ukuran` int(11) default NULL,
    `id_warna` int(11) default NULL,
    `berat` int(11) default NULL,
    `harga` int(11) default NULL,
    `qty_retur` int(11) default NULL,
    `alasan` varchar(255) default NULL,
    `gambar` varchar(255) NOT NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_det_retur`)
    KEY `id_retur` (`id_retur`),
    KEY `id_produk` (`id_produk`),
    KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`),
    KEY `id_warna` (`id_warna`),
    CONSTRAINT `detail_retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_retur`)
    REFERENCES `retur` (`id_retur`),
    CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`)
    REFERENCES `produk` (`id_produk`),
```

```
    CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_ukuran`)
    REFERENCES `ukuran` (`id_ukuran`),
    CONSTRAINT `detail_produk_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_warna`)
    REFERENCES `warna` (`id_warna`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

4. Tabel gambar_produk

Tabel IV. 6 Implementasi *Database* Gambar Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gambar_produk` (
    `id_gambar` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `id_det_produk` varchar(100) default NULL,
    `id_produk` varchar(255) default NULL,
    `gambar` varchar(255) default NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_gambar`)
    KEY `id_det_produk` (`id_det_produk`),
    KEY `id_produk` (`id_produk`),
    CONSTRAINT `gambar_produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_det_produk`)
    REFERENCES `detail_produk` (`id_det_produk`),
    CONSTRAINT `gambar_produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`)
    REFERENCES `produk` (`id_produk`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=59 ;
```

5. Tabel jenispengiriman

Tabel IV. 7 Implementasi *Database* Jenis Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jenispengiriman` (
    `id_jenispengiriman` int(10) NOT NULL auto_increment,
    `id_kurir` int(10) NOT NULL,
    `nama` varchar(50) NOT NULL,
    `deskripsi` text,
    `lama_pengiriman` varchar(6) NOT NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_jenispengiriman`),
    UNIQUE KEY `nama` (`nama`),
    KEY `id_kurir` (`id_kurir`),
    CONSTRAINT `jenispengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kurir`)
    REFERENCES `kurir` (`id_kurir`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

6. Tabel kategori

Tabel IV. 8 Implementasi *Database* Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
    `id_kategori` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `kategori` varchar(100) default NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_kategori`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

7. Tabel konfirmasi

Tabel IV. 9 Implementasi *Database* Konfirmasi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konfirmasi` (
     `id_konfirmasi` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `id_pemesanan` int(11) default NULL,
     `tgl_transfer` date default NULL,
     `bank_tujuan` varchar(100) default NULL,
     `bank_asal` varchar(100) default NULL,
     `no_resi` int(11) default NULL,
     `no_rek` bigint(20) default NULL,
     `an_rek` varchar(100) default NULL,
     `total` double(12,0) default NULL,
     `status` int(11) default NULL,
     `metode_pembayaran` varchar(225) default NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_konfirmasi`),
     KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
     CONSTRAINT `konfirmasi_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pemesanan`)
     REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

8. Tabel kota

Tabel IV. 10 Implementasi *Database* Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
     `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
     `id_kota` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `nama_kota` varchar(100) NOT NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_kota`),
     UNIQUE KEY `nama` (`nama_kota`),
     KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
     CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_provinsi`)
     REFERENCES `provinsi` (`id_provinsi`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=499 ;
```

9. Tabel kurir

Tabel IV. 11 Implementasi *Database* Kurir

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kurir` (
     `id_kurir` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `nama_kurir` varchar(50) NOT NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_kurir`),
     UNIQUE KEY `nama` (`nama_kurir`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

10. Tabel *member*

Tabel IV. 12 Implementasi *Database* Member

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
    `email_member` varchar(100) NOT NULL default '',
    `password` varchar(100) NOT NULL default '',
    `nama` varchar(100) NOT NULL default '',
    `jk` varchar(3) NOT NULL default '0',
    `alamat` varchar(150) NOT NULL default '',
    `kode_pos` int(5) NOT NULL default '0',
    `id_kota` int(11) NOT NULL default '0',
    `telp` varchar(20) NOT NULL default '0',
    `status` tinyint(3) NOT NULL default '0',
    PRIMARY KEY  (`email_member`)
    KEY `id_kota` (`id_kota`),
    CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
    REFERENCES `kota` (`id_kota`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel ongkos_kirim

Tabel IV. 13 Implementasi *Database* Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
    `id_ongkir` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `id_jenispengiriman` int(11) NOT NULL,
    `id_kota` int(11) NOT NULL,
    `ongkos_kirim` int(20) NOT NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_ongkir`),
    UNIQUE KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`,`id_kota`),
    KEY `id_kota` (`id_kota`),
    KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`),
    CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kota`)
    REFERENCES `kota` (`id_kota`),
    CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_jenispengiriman`)
    REFERENCES `jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=553 ;
```

12. Tabel pemesanan

Tabel IV. 14 Implementasi *Database* Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
    `id_pemesanan` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `tgl_pesan` date default NULL,
    `email_member` varchar(100) default NULL,
    `alamat_kirim` varchar(150) default NULL,
    `id_kota` int(11) default NULL,
    `ongkos_kirim` double(12,0) default NULL,
    `jml_bayar` double(12,0) default NULL,
    `status` tinyint(3) default NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_pemesanan`)
```

```
    KEY `email_member` (`email_member`),
    KEY `id_kota` (`id_kota`),
    CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_email_member`)
    REFERENCES `member` (`email_member`),
    CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kota`)
    REFERENCES `kota` (`id_kota`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=10 ;
```

13. Tabel pengiriman

Tabel IV. 15 Implementasi *Database* Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
    `id_pengiriman` int(11) NOT NULL auto_increment,
    `id_pemesanan` int(11) default NULL,
    `email_member` varchar(255) default NULL,
    `alamat` varchar(255) default NULL,
    `kota` varchar(100) default NULL,
    `nama_penerima` varchar(255) default NULL,
    `kode_pos` int(11) default NULL,
    `telp` bigint(20) default NULL,
    `tanggal` date default NULL,
    `no_resi` varchar(255) default NULL,
    `id_jenispengiriman` int(11) default NULL,
    PRIMARY KEY  (`id_pengiriman`)
    KEY `email_member` (`email_member`),
    KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
    KEY `id_jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`),
    CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY (`email_member`)
    REFERENCES `member` (`email_member`),
    CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pemesanan`)
    REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`),
    CONSTRAINT `pemesanan_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_jenispengiriman`)
    REFERENCES `jenispengiriman` (`id_jenispengiriman`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

14. Tabel petugas

Tabel IV. 16 Implementasi *Database* Petugas

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `petugas` (
    `username` varchar(100) NOT NULL default '',
    `password` varchar(100) default NULL,
    `nama_admin` varchar(100) default NULL,
    `akses` int(11) default NULL,
    PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

15. Tabel produk

Tabel IV. 17 Implementasi *Database* Produk

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
     `id_produk` varchar(20) NOT NULL default '',
     `id_kategori` int(11) default NULL,
     `nama_produk` varchar(150) default NULL,
     `deskripsi_produk` text,
     `berat` int(11) default NULL,
     `username` varchar(100) default NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_produk`)
     KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
     KEY `username` (`username`),
     CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
     REFERENCES `kategori` (`id_kategori`),
     CONSTRAINT `produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`username `)
     REFERENCES `username` (`username`),
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

16. Tabel provinsi

Tabel IV. 18 Implementasi *Database* Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
     `id_provinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `nama_provinsi` varchar(100) NOT NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_provinsi`),
     UNIQUE KEY `nama` (`nama_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;
```

17. Tabel rating

Tabel IV. 19 Implementasi *Database* Rating

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
     `id_rating` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `id_produk` varchar(20) NOT NULL,
     `email_member` varchar(100) NOT NULL,
     `rate` int(3) NOT NULL,
     `tgl_rating` timestamp NOT NULL default CURRENT_TIMESTAMP,
     PRIMARY KEY  (`id_rating`)
     KEY `id_produk` (`id_produk`),
     KEY `email_member` (`email_member`),
     CONSTRAINT `rating_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_produk`)
     REFERENCES `produk` (`id_kategori`),
     CONSTRAINT `rating_ibfk_2` FOREIGN KEY (`email_member`)
     REFERENCES `member` (`email_member`),
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=28 ;
```

18. Tabel retur

Tabel IV. 20 Implementasi *Database* Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
     `id_retur` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `id_pemesanan` int(11) default NULL,
     `email_member` varchar(255) default NULL,
     `tgl_retur` date default NULL,
     `total_berat` int(11) default NULL,
     `ongkos_kirim` int(11) default NULL,
     `status` int(11) default NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_retur`)
     KEY `id_pemesanan` (`id_pemesanan`),
     KEY `email_member` (`email_member`),
     CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_pemesanan`)
     REFERENCES `pemesanan` (`id_pemesanan`),
     CONSTRAINT `retur_ibfk_2` FOREIGN KEY (`email_member`)
     REFERENCES `member` (`email_member`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=11 ;
```

19. Tabel ukuran

Tabel IV. 21 Implementasi *Database* Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
     `id_ukuran` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `ukuran` varchar(50) default NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_ukuran`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

20. Tabel warna

Tabel IV. 22 Implementasi *Database* Warna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
     `id_warna` int(11) NOT NULL auto_increment,
     `warna` varchar(255) default NULL,
     PRIMARY KEY  (`id_warna`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=18 ;
```

IV.1.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan tampilan dari aplikasi yang dibangun. Aplikasi pengolahan data proses memilki beberapa bagian tampilan menu dapat dilihat pada tabel-tabel dibawah ini:

1. Implementasi Antarmuka Pengunjung

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk pengunjung dapat dilihat pada tabel IV.23 dibawah ini:

Tabel IV. 23 Implementasi Antarmuka Pengunjung

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Halaman awal pengunjung	index.php
Cara Belanja	Berisikan mengenai informasi aturan cara melakukan pemesanan produk dan aturan retur produk.	index.php?content=howto
Pembayaran	Berisikan mengenai informasi cara pembayaran dan batas waktu pembayaran	index.php?content=pay
Pengiriman	Berisikan mengenai informasi pengiriman	index.php?content=shipping
Tentang Kami	Berisikan mengenai informasi toko	index.php?content=about
Kontak	Berisikan mengenai seputar no telpon toko, email dan alamat toko	index.php?content=kontak
Pendaftaran	Halaman yang digunakan untuk pengunjung mendaftar menjadi *member*	index.php?content=reg
Login	Digunakan sebagai halaman untuk melakukan login sebagai *Member*	index.php?content=login
Lupa *Password*	Halaman yang digunakan apabila member lupa *password*	index.php?content=lupa

2. Implementasi Antarmuka Member

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk member dapat dilihat pada tabel IV.24 dibawah ini:

Tabel IV. 24 Implementasi Antarmuka Member

Menu	Deskripsi	Nama File
Beranda	Halaman awal *member*	index.php
Cara Belanja	Berisikan mengenai informasi aturan cara melakukan pemesanan produk dan aturan retur produk.	index.php?content=howto
Pembayaran	Berisikan mengenai informasi cara pembayaran dan batas waktu pembayaran	index.php?content=pay
Pengiriman	Berisikan mengenai informasi pengiriman	index.php?content=shipping
Tentang Kami	Berisikan mengenai informasi toko	index.php?content=about
Kontak	Berisikan mengenai seputar no telpon toko, email dan alamat toko	index.php?content=kontak
Detail Produk	Berisikan mengenai informasi deskripsi produk, rating, warna dan untuk membeli produk	index.php?content=dvpc&id=KID-3-006
Akun Saya	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data akun saya bagi member yang sedang login.	index.php?content=editakn
Keranjang Belanja	Digunakan sebagai halaman untuk menampilkan catatan produk yang telah dipilih.	index.php?content=cart
Alamat Pengiriman	Digunakan sebagai halaman untuk mengisi alamat pengiriman	index.php?content=step1
Konfirmasi Pembayaran	Digunakan sebagai halaman untuk mengisi data pembayaran produk yang telah di beli oleh member.	index.php?content=konfpay
Tracking Pemesanan	Digunakan sebagai halaman untuk menampilkan status barang yang dipesan oleh member.	index.php?content=track
History Transaksi	Digunakan sebagai halaman untuk menampilkan history transaksi member.	index.php?content=trans
Retur Barang	Digunakan sebagai halaman untuk retur	index.php?content=rtr
Detail Transaksi	Digunakan sebagai halaman ketika ingin *checkout*	index.php?content=step2
Kategori T-shirt	Digunakan sebagai halaman untuk katalog t-shirt	index.php?content=vpc&cid=1

Produk Retur	Digunakan sebagai halaman untuk retur yang akan diretur	index.php?content=rtr&act=1
Logout	Digunakan sebagai menu untuk keluar dari sistem.	index.php?content=logout

3. Implementasi Antarmuka Admin

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk admin dapat dilihat pada tabel IV.25 dibawah ini:

Tabel IV. 25 Implementasi Antarmuka Admin

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman *login* petugas admin, bagian kasir dan bagian gudang	login.php
Beranda	Halaman awal admin	index.php
Data Provinsi	Halaman yang digunakan untuk mengolaah data provinsi	index.php?go=vprov
Data Kota	Halaman yang digunakan untuk mengolah data kota	index.php?go=vkota
Data Kurir	Halaman yang digunakan untuk mengolah data kurir	index.php?go=vagent
Data Jenis Pengiriman	Halaman yang digunakan untuk mengolah data jenis pengiriman	index.php?go=vjns
Data Ongkos Kirim	Halaman yang digunakan untuk mengolah data ongkos kirim	index.php?go=vongkir
Member	Halaman yang digunakan untuk mengolah data member	index.php?go=vmember
Tambah Provinsi	Halaman yang digunakan untuk menambah data provinsi	index.php?go=vprov
Edit Provinsi	Halaman yang digunakan untuk mengedit data provinsi	index.php?go=vprov&act=edt&id=33
Tambah Kota	Halaman yang digunakan untuk menambah data kota	index.php?go=vkota
Edit Kota	Halaman yang digunakan untuk mengedit data kota	index.php?go=vkota&act=edt&id=498
Tambah Kurir	Halaman yang digunakan untuk menambah data kurir	index.php?go=vagent
Edit Kurir	Halaman yang digunakan untuk mengedit data kurir	index.php?go=vagent&act=edt&id=1
Tambah Jenis Pengiriman	Halaman yang digunakan untuk menambah data jenis pengiriman	index.php?go=vjns
Edit Jenis Pengiriman	Halaman yang digunakan untuk mengedit data jenis pengiriman	index.php?go=vjns&act=edt&id=1

Tambah Ongkos Kirim	Halaman yang digunakan untuk menambah data ongkos kirim	index.php?go=vongkir
Edit Ongkos Kirim	Halaman yang digunakan untuk mengedit data ongkos kirim	index.php?go=vongkir&act=edt&id=1
Logout	Digunakan admin untuk keluar dari halaman admin	logout.php

4. Implementasi Antarmuka Kasir

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk kasir dapat dilihat pada tabel IV.26 dibawah ini:

Tabel IV. 26 Implementasi Antarmuka Kasir

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman *login* petugas admin, bagian kasir dan bagian gudang	login.php
Beranda	Halaman awal kasir	index.php
Data Pemesanan	Halaman yang digunakan untuk mengolah data pemesanan	index.php?go=vpemesanan
Data Konfirmasi	Halaman yang digunakan untuk mengolah data konfirmasi	index.php?go=vkonfirmasi
Data Pengiriman	Halaman yang digunakan untuk mengolah data pengiriman	index.php?go=vpengiriman
Data Retur Barang	Halaman yang digunakan untuk mengolah data retur barang	index.php?go=vrtr
Detail Pemesanan	Halaman yang digunakan untuk mengolah data detail pemesanan	index.php?go=detpemesanan&id=24
Detail Retur Barang	Halaman yang digunakan untuk mengolah data detail retur barang	index.php?go=vpemesanan&act=krm&id=24
Logout	Digunakan bagian kasir untuk keluar dari halaman kasir	logout.php

5. Implementasi Antarmuka Gudang

Implementasi antarmuka yang ditujukan untuk gudang dapat dilihat pada tabel IV.27 dibawah ini:

Tabel IV. 27 Implementasi Antarmuka Gudang

Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Digunakan sebagai halaman *login* petugas admin, bagian kasir dan bagian gudang	login.php
Beranda	Halaman awal gudang	index.php
Data Produk	Halaman yang digunakan untuk mengolah data produk	index.php?go=vproduk
Kategori	Halaman yang digunakan untuk mengolah data kategori	index.php?go=vkategori
Tambah Produk	Halaman yang digunakan untuk tambah produk	index.php?go=vproduk
Detail Produk	Halaman yang digunakan untuk menampilkan detail produk	index.php?go=detailproduk&id=KID-1-001
Tambah Detail Produk	Halaman yang digunakan untuk tambah detail produk	index.php?go=detproduk &id=KID-1-001
Lihat Gambar	Halaman yang digunakan untuk melihat gambar produk	index.php?go=detailproduk&act=gbr&id=18&idp= KID-1-001
Tambah Kategori	Halaman yang digunakan untuk tambah kategori	index.php?go=vkategori
Edit Kategori	Halaman yang digunakan untuk edit kategori	index.php?go=vkategori& act=edt&id=1
Logout	Digunakan bagian gudang untuk keluar dari halaman gudang	logout.php

IV.2 Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian secara fungsional (*alpha*) dan *beta*. Metode yang digunakan untuk pengujian *alpha* adalah pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun. Sedangkan untuk pengujian *beta* dilakukan denagn metode kuantitatif.

IV.2.1 Pengujian *Alpha*

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan dan pengkodean. Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem ini adalah

metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

IV.2.1.1 Rencana Pengujian

Rencana pengujian sistem dibedakan fungsional pengguna yang akan menggunakan aplikasi ini. Pengujian ini dilakukan bagi pengguna sebagai pengunjung, member, admin, bagian kasir dan bagian gudang.

IV.2.1.2 Skenario Pengujian

Skenario pengujian *alpha* menjadi skenario pengujian website sistem e-commerce dapat dilihat pada tabel-tabel dibawah ini.

1. Skenario Pengujian Sistem Pengunjung

Tabel IV. 28 Skenario Pengujian Sistem Pengunjung

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data *login*	*Black Box*
Pendaftaran	1. Menampilkan halaman pendaftaran *member* 2. Mengisi form pendaftaran 3. Kirim informasi pendaftaran dan aktivasi akun ke email	*Black Box*
Lupa Password	1. Pengecekan *email* 2. Kirim password ke *email*	*Black Box*
Menu Beranda	Menampilkan halaman awal	*Black Box*
Menu Cara Belanja	Menampilkan halaman cara belanja	*Black Box*
Menu Pembayaran	Menampilkan halaman pembayaran	*Black Box*
Menu Pengiriman	Menampilkan halaman pengiriman	*Black Box*
Menu Tentang Kami	Menampilkan halaman tentang toko	*Black Box*
Menu Kontak	Menampilkan halaman kontak toko	*Black Box*

2. Skenario Pengujian Sistem Member

Tabel IV. 29 Skenario Pengujian Sistem Member

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data *login*	*Black Box*
Akun Saya	1. Merubah data *member* 2. Merubah password	*Black Box*
Keranjang Belanja	Menampilkan halaman keranjang belanja	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan halaman konfirmasi pembayaran	*Black Box*
Tracking Pemesanan	Menampilkan halaman *tracking* pemesanan	*Black Box*
History Transaksi	Menampilkan halaman *history* transaksi *member*	*Black Box*
Retur Barang	Menampilkan halaman retur barang	*Black Box*
Menu Beranda	Menampilkan halaman awal	*Black Box*
Menu Cara Belanja	Menampilkan halaman cara belanja	*Black Box*
Menu Pembayaran	Menampilkan halaman pembayaran	*Black Box*
Menu Pengiriman	Menampilkan halaman pengiriman	*Black Box*
Menu Tentang Kami	Menampilkan halaman tentang toko	*Black Box*
Menu Kontak	Menampilkan halaman kontak toko	*Black Box*
Menu Kategori	Menampilakn halaman kategori dari setiap produk	*Black Box*
Detail Produk	Menampilkan halaman produk	*Black Box*
Produk Retur	Menampilkan halaman produk yang akan di retur	*Black Box*
Alamat Pengiriman	Menampilkan halaman pengisian alamat pengiriman	*Black Box*
Detail Transaksi	Menampilkan halaman detail transaksi member	*Black Box*
Logout	Menghapus data session login *member*	*Black Box*

3. Skenario Pengujian Sistem Admin

Tabel IV. 30 Skenario Pengujian Sistem Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data *login*	*Black Box*
Beranda	Menampilkan halaman utama admin	*Black Box*
Data Provinsi	Menampilkan data provinsi	*Black Box*
Tambah Data Provinsi	Tambah data provinsi	*Black Box*
Edit Data Provinsi	Edit data provinsi	*Black Box*
Data Kota	Menampilkan data kota	*Black Box*
Tambah Data Kota	Tambah data kota	*Black Box*
Edit Data Kota	Edit data kota	*Black Box*
Data Kurir	Menampilkan data kurir	*Black Box*
Tambah Data Kurir	Tambah data kurir	*Black Box*
Edit Data Kurir	Edit data kurir	*Black Box*
Data Jenis Pengiriman	Menampilkan data jenis pengiriman	*Black Box*
Tambah Data Jenis Pengiriman	Tambah data jenis pengiriman	*Black Box*
Edit Data Jenis Pengiriman	Edit data jenis pengiriman	*Black Box*
Data Ongkos Kirim	Menampilkan data ongkos kirim	*Black Box*
Tambah Data Ongkos Kirim	Tambah data ongkos kirim	*Black Box*
Edit Data Ongkos Kirim	Edit data ongkos kirim	*Black Box*
Data *Member*	Menampilkan data member	*Black Box*
Logout	Menghapus data session login admin	*Black Box*

4. Skenario Pengujian Sistem Kasir

Tabel IV. 31 Skenario Pengujian Sistem Kasir

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data *login*	*Black Box*
Beranda	Menampilkan halaman uatam kasir	*Black Box*
Pemesanan	Menampilkan data pemesanan	*Black Box*
Konfirmasi	Menampilkan data konfirmasi pembayaran	*Black Box*
Pengiriman	Menampilkan data pengiriman	*Black Box*
Retur Barang	Menampilkan data retur	*Black Box*
Detail Pemesanan	Menampilkan data detail pemesanan	*Black Box*
Detail Retur	Menampilkan data detail retur	*Black Box*
Logout	Menghapus data session login kasir	*Black Box*

5. Skenario Pengujian Sistem Gudang

Tabel IV. 32 Skenario Pengujian Sistem Gudang

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data *login*	*Black Box*
Beranda	Menampilkan halaman utama gudang	*Black Box*
Data Produk	Menampilkan data produk	*Black Box*
Tambah Data Produk	Tambah data produk	*Black Box*
Detail Produk	Menampilkan halaman detail produk	*Black Box*
Tambah Detail Produk	Tambah data detail produk	*Black Box*
Lihat Gambar Produk	Menampilkan gambar produk	*Black Box*
Data Kategori	Menampilkan data kategori	*Black Box*
Tambah Kategori	Tambah data kategori	*Black Box*
Edit Kategori	Edit data kategori	*Black Box*
Logout	Menghapus data session login gudang	*Black Box*

IV.2.1.3 Hasil Pengujian *Alpha*

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Data Pengunjung

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level pengujung, yaitu sebagai berikut :

a. Pendaftaran Pengunjung

Data hasil pengujian pendaftaran pengunjung dapat dilihat pada tabel IV.33 dibawah ini.

Tabel IV. 33 Pengujian Pendaftaran Pengunjung

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi form pendaftaran, dengan contoh data : Email : iky_blaze89@yahoo.com Password : bageur Nama : Risky Prastya Jenis Kelamin : Laki-laki Provinsi : Jawa Barat Kota : Bandung Alamat : Jl. Tubagus Ismail Bawah No. 48 C Kode Pos : 40132 No. Telpon : 085721419692 Kode : cwqpjh	Sistem akan mengirimkan notifikasi ke email yang di daftarkan sebagai aktivasi akun pendaftaran.	Sistem akan mengirimkan notifikasi ke email yang di daftarkan sebagai aktivasi akun pendaftaran.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pendaftaran Contoh : *email* dikosongkan	Menampilkan pesan bahwa “ Email Masih Kosong !! “	Dapat menampilkan pesan bahwa “ Email Masih Kosong !! “	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Lupa *Password*

Data hasil pengujian lupa *password* pengunjung dapat dilihat pada tabel IV.34

Tabel IV. 34 Pengujian Lupa Password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi email sesuai yang telah di daftarnkan oleh member dengan contoh : iky_blaze89@yahoo.com	1. Mengecek apakah *email* valid atau invalid 2. Mengirimkan password ke *email* jika *email* valid 3. Jika *email* invalid maka akan ada pesan " Email tidak terdaftar "	1. Mengecek apakah *email* valid atau invalid 2. Mengirimkan password ke *email* jika *email* valid 3. Jika *email* invalid maka akan ada pesan " Email tidak terdaftar "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memasukan email yang tidak terdaftar Contoh email : qie.iky@gmail.com	1. Muncul pesan bahwa " Email tidak terdaftar " 2. Password tidak akan di kirim ke *email* yang diinputkan	Muncul pesan bahwa " Email tidak terdaftar "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan kolom *email*	Muncul pesan " bahwa Email Masih Kosong !! "	Muncul pesan " Email Masih Kosong !! "	[√] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Data *Member*

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level *member*, yaitu sebagai berikut :

a. Login Member

Data hasil pengujian data member dapat dilihat pada tabel IV.35

Tabel IV. 35 Pengujian Login Member

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data login member, dengan contoh : Email Member : iky_blaze89@yahoo.com Password : bageur	Masuk ke halaman utama member	1. Mengecek data login 2. Dapat masuk ke halaman utama member	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan *email member* dan *password*	Login gagal, tidak berhasil masuk ke halaman utama *member*	Menampilkan pesan " Email atau password anda masing kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi *email member* dan password dengan data yang salah	Login gagal, tidak berhasil masuk ke halaman utama *member*	Menampilkan pesan " Email atau password anda salah "	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Akun Saya

Data hasil pengujian akun saya dapat dilihat pada tabel IV.36 dibawah ini.

Tabel IV. 36 Pengujian Akun Saya

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi data akun saya dengan contoh : Nama : Risky Prastya Nama baru : Risky P	Data akun saya berhasil di ubah dan muncul pesan " Data Akun berhasil diubah "	Data akun saya berhasil di ubah dan muncul pesan " Data Akun berhasil diubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan data akun saya	Data akun saya gagal di ubah dan menampilkan pesan " Data akun gagal di ubah "	Data akun saya gagal di ubah dan menampilkan pesan " Data akun gagal di ubah "	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengisian Alamat Pengiriman

Data hasil pengujian alamat pengiriman dapat dilihat pada tabel IV.37 dibawah ini.

Tabel IV. 37 Pengujian Alamat Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi alamat pengiriman	Alamat pengiriman terisi semua, maka akan menuju ke halaman selanjutnya	Dapat menuju ke halaman selanjutnya	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan alamat	Tidak dapat	Tidak dapat	[√] Diterima

pengiriman	menuju ke halaman selanjutnya dan akan menampilkan pesan " Alamat masih kosong !! "	menuju ke halaman selanjutnya dan akan menampilkan pesan " Alamat masih kosong !! "	[ ] Ditolak

d. Konfirmasi Pembayaran

Data hasil pengujian konfirmasi pembayaran dapat dilihat pada tabel IV.38

Tabel IV. 38 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi form konfirmasi pembayarn dengan contoh : Nama Akun : Risky Prastya	Menampilkan pesan "Form konfirmasi pembayaran berhasi dikirim, Pesanan anda akan kami kirim. Terima kasih "	Dapat menampilkan pesan "Form konfirmasi pembayaran berhasil dikirim, Pesanan anda akan kami kirim. Terima kasih "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisikan tanggal form konfirmasi pembayaran dengan tanggal yang telah expired contoh : Mengisikan tanggal yang telah expired	Menampilkan pesan " Tanggal telah expired, untuk info lebih lanjut silahkan kontak kami "	Dapat menampilkan pesan "Tanggal telah expired, untuk info lebih lanjut silahkan kontak kami "	[√] Diterima [ ] Ditolak

e. Proses Retur Barang

Data hasil pengujian proses retur barang dapat dilihat pada tabel IV.39 dibawah ini.

Tabel IV. 39 Pengujian Proses Retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih barang yang akan di retur	Proses retur berhasil dan dapat menuju ke halaman selanjutnya	Menampilkan pesan " Data Retur berhasil terkirim, silahkan melakukan pembayaran ongkos kirim, terima kasih "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak memilih barang yang akan di retur	Proses retur tidak berhasil	Menampilkan pesan " Barang belum di pilih " dan " Kode Verifikasi salah, silahkan coba kembali "	[√] Diterima [ ] Ditolak
mengosongkan kode verifikasi	Proses retur tidak berhasil	Menampilkan pesan " Kode Verifikasi salah, silahkan coba kembali "	[√] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Data Admin

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level admin, yaitu sebagai berikut :

a. Pengujian Login Admin

Data hasil pengujian login admin dapat dilihat pada tabel IV.40 dibawah ini.

Tabel IV. 40 Pengujian Login Admin

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data login admin dengan contoh : Memilih bagian : admin Password : 123456	Menuju halaman utama admin	Dapat menuju halaman utama admin	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan password	Login gagal, tidak menuju ke halaman utama admin	Menampilkan pesan " Username / Password salah "	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Tambah Data Provinsi

Data hasil pengujian tambah data provinsi dapat dilihat pada tabel IV.41

Tabel IV. 41 Pengujian Tambah Data Provinsi

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data provinsi dengan contoh : Kepulauan Riau	Menambahkan data provinsi	Data provinsi bertambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data provinsi	Muncul pesan " Provinsi masih kosong "	Menampilkan pesan " Provinsi masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pengisian data provinsi	Muncul pesan "	Menampilkan	[√] Diterima

dengan nama provinsi yang sama	Data gagal disimpan “	pesan “ Data gagal disimpan “	[ ] Ditolak

c. Pengujian Edit Data Provinsi

Data hasil pengujian edit data provinsi dapat dilihat pada tabel IV.42 dibawah ini.

Tabel IV. 42 Pengujian Edit Data Provinsi

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data provinsi dengan contoh : Data Lama : Kepulauan Riau Data Baru : Kepulauan Riau2	Mengubah data provinsi	Data provinsi berhasil di ubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian ubah data provinsi	Muncul pesan “ Provinsi masih kosong “	Menampilkan pesan “ Provinsi masih kosong “	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengedit data provinsi dengan nama provinsi yang sama	Muncul pesan “ Data gagal diedit “	Menampilkan pesan “ Data gagal diedit “	[√] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengujian Tambah Data Kota

Data hasil pengujian tambah data kota dapat dilihat pada tabel IV.43

Tabel IV. 43 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data kota dengan contoh : Nama Kota : Batam Nama Provinsi : Kepulauan Riau	Menambahkan data kota	data kota bertambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data kota	Muncul pesan " Kota Masih Kosong !! "	Menampilkan pesan " Kota Masih Kosong !! "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Pengisian data kota dengan nama kota yang sama	Muncul pesan " Data gagal disimpan "	Menampilkan pesan " Data gagal disimpan "	[√] Diterima [ ] Ditolak

e. Pengujian Edit Data Kota

Data hasil pengujian tambah data kota dapat dilihat pada tabel IV.44 dibawah ini.

Tabel IV. 44 Pengujian Edit Data Kota

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data kota dengan contoh : Kota lama : Batam Kota Baru : Batam2 Nama provinsi : Kepulauan Riau	Mengubah data kota	Data kota dapat di ubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian ubah data kota	Muncul pesan " Kota Masih Kosong !! "	Menampilkan pesan " Kota Masih Kosong !! "	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengedit data kota dengan nama kota yang sama	Muncul pesan " Data gagal diedit "	Menampilkan pesan " Data gagal diedit "	[√] Diterima [ ] Ditolak

f. Pengujian Tambah Data Kurir

Data hasil pengujian tambah data kota dapat dilihat pada tabel IV.45 dibawah ini.

Tabel IV. 45 Pengujian Tambah Data Kurir

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data kurir dengan contoh : Nama agent : Tiki	Menambahkan data kurir	Data kurir bertambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data kurir	Muncul pesan " kurir masih kosong "	Menampilkan pesan " kurir masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

g. Pengujian Edit Data Kurir

Data hasil pengujian tambah data kota dapat dilihat pada tabel IV.46 dibawah ini.

Tabel IV. 46 Pengujian Edit Data Kurir

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data kurir dengan contoh : Nama lama : Tiki Nama baru : Tiki2	Mengubah data kurir	Data kurir dapat diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian ubah data kurir	Muncul pesan " kurir masih kosong "	Menampilkan pesan " kurir masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

h. Pengujian Tambah Data Jenis Pengiriman

Data hasil pengujian tambah data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel IV.47 dibawah ini.

Tabel IV. 47 Pengujian Tambah Data Jenis Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jenis pengiriman dengan contoh : Agent pengiriman : Tiki Jenis pengiriman : REG	Menambahkan data jenis pengiriman	Data jenis pengiriman bertambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data jenis pengiriman	Muncul pesan " jenis pengiriman masih kosong "	Menampilkan pesan " jenis pengiriman masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

i. Pengujian Edit Data Jenis Pengiriman

Data hasil pengujian tambah data jenis pengiriman dapat dilihat pada tabel IV.48 dibawah ini.

Tabel IV. 48 Pengujian Edit Data Jenis Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data jenis pengiriman dengan contoh : Agent pengiriman : Tiki Jenis pengiriman lama : REG Jenis pengiriman baru : REG2	Mengubah data jenis pengiriman	Data jenis pengiriman dapat diubah.	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian ubah data jenis	Muncul pesan " jenis pengiriman	Menampilkan pesan " jenis	[√] Diterima [ ] Ditolak

pengiriman	masih kosong “	pengiriman masih kosong “	

j. Pengujian Tambah Data Ongkos Kirim

Data hasil pengujian tambah data ongkos kirim dapat dilihat pada tabel IV.49 dibawah ini.

Tabel IV. 49 Pengujian Tambah Data Ongkos Kirim

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data ongkos kirim dengan contoh : Agent pengiriman : Tiki - Kilat Kota : Batam Ongkir Rp : 25.000	Menambahkan data ongkos kirim	Data ongkos kirim berhasil ditambahkan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data ongkos kirim	Muncul pesan “ Ongkos kirim masih kosong “	Menampilkan pesan “ Ongkos kirim masih kosong “	[√] Diterima [ ] Ditolak

k. Pengujian Edit Data Ongkos Kirim

Data hasil pengujian tambah data ongkos kirim dapat dilihat pada tabel IV.50 dibawah ini.

Tabel IV. 50 Pengujian Edit Data Ongkos Kirim

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data ongkos kirim dengan contoh : Ongkos kirim lama : Rp 25.000 Ongkos kirim baru : Rp 35.000	Mengubah data ongkos kirim	Data ongkos kirim berrhasil diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang	Pengamatan	Kesimpulan

	Diharapkan		
Mengosongkan form pengisian ubah data ongkos kirim	Muncul pesan " Ongkos kirim masih kosong "	Menampilkan pesan " Ongkos kirim masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Data Kasir

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level kasir, yaitu sebagai berikut :

a. Pengujian Login Kasir

Data hasil pengujian login kasir dapat dilihat pada tabel IV.51 dibawah ini.

Tabel IV. 51 Pengujian Login Kasir

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data login kasir dengan contoh : Memilih bagian : kasir Password : 123456	Menuju halaman utama kasir	Dapat menuju halaman utama kasir	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan password	Login gagal, tidak menuju ke halaman utama kasir	Menampilkan pesan " Username / Password salah "	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Ubah Status Pemesanan

Data hasil pengujian ubah status pemesanan dapat dilihat pada tabel IV.52 dibawah ini.

Tabel IV. 52 Pengujian Ubah Status Pemesanan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data pemesanan yang statusnya akan diubah	Status berubah	1. Masukkan no.resi 2. Status berhasil di	[√] Diterima [ ] Ditolak

		ubah	
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data no resi	Muncul pesan " no resi masih kosong "	Menampilkan pesan " no resi masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Isi No. Resi Pengiriman

Data hasil pengujian isi no resi pengiriman dapat dilihat pada tabel IV.53 dibawah ini.

Tabel IV. 53 Pengujian Isi No. Resi Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi no resi pengiriman dengan contoh : No. Resi BDOF400153246112	No resi tersimpan	Data no resi berhasil tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi no resi dengan data yang sudah pernah dipakai : No. Resi : BDOF400153246112	No resi tidak berhasil di simpan	Menampilkan pesan " duplikasi no resi ini sudah pernah digunakan "	[√] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengujian Isi No. Resi Pengiriman Retur

Data hasil pengujian isi no resi pengiriman dapat dilihat pada tabel IV.54 dibawah ini.

Tabel IV. 54 Pengujian Isi No. Resi Pengiriman Retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Isi no resi pengiriman dengan contoh : No. Resi BDOF400153246112	No resi tersimpan	Data no resi berhasil tersimpan	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi no resi dengan data yang sudah pernah dipakai : No. Resi : BDOF400153246112	No resi tidak berhasil di simpan	Menampilkan pesan " duplikasi no resi ini sudah pernah digunakan "	[√] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Data Gudang

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level gudang, yaitu sebagai berikut :

a. Pengujian Login Gudang

Data hasil pengujian login gudang dapat dilihat pada tabel IV.55

Tabel IV. 55 Pengujian Login Gudang

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data login gudang dengan contoh : Memilih bagian : gudang Password : 123456	Menuju halaman utama gudang	Dapat menuju halaman utama gudang	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan password	Login gagal, tidak menuju ke halaman utama gudang	Menampilkan pesan " Username / Password salah "	[√] Diterima [ ] Ditolak

b. Pengujian Tambah Data Produk

Data hasil pengujian login gudang dapat dilihat pada tabel IV.56 dibawah ini.

Tabel IV. 56 Pengujian Tambah Data Produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data produk dengan contoh :	Menambahkan data produk	Data produk berhasil	[√] Diterima [ ] Ditolak

Kategori : T-Shirt Nama Produk : T-Shirt Kid Denim Deskripsi Produk : aabbcc Warna : Hitam Ukuran : M Stok : 20 Berat : 100 gram Harga : Rp 110.000 Discount : 0% Gambar : k04.jpg		ditambah	
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data produk	Muncul pesan " Harga masih kosong "	Menampilkan pesan " Harga masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Edit Data Produk

Data hasil pengujian edit data produk dapat dilihat pada tabel IV.57

Tabel IV. 57 Pengujian Edit Data Produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengubah data produk dengan contoh : Nama produk : T-Shirt Kid Denim Harga sebelumnya : Rp 110.000 Harga baru : Rp 125.000	Mengubah data produk	Data produk berhasil diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian ubah data produk	Muncul pesan " Harga masih kosong "	Menampilkan pesan " Harga masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

d. Pengujian Tambah Data Kategori

Data hasil pengujian tambah data kategori dapat dilihat pada tabel IV.58 dibawah ini.

Tabel IV. 58 Pengujian Tambah Data Kategori

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Pengisian data kategori dengan contoh : Nama kategori : Jaket	Menambahkan data kategori	Data kategori berhasil ditambah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian data kategori	Muncul pesan " Kategori masih kosong "	Menampilkan pesan " Kategori masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

e. Pengujian Edit Data Kategori

Data hasil pengujian edit data kategori dapat dilihat pada tabel IV.59

Tabel IV. 59 Pengujian Edit Data Kategori

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengedit data kategori dengan contoh : Nama kategori sebelumnya : Jaket Nama kategori baru : blazer	Mengubah data kategori	Data kategori berhasil diubah	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan form pengisian edit data kategori	Muncul pesan " Kategori masih kosong "	Menampilkan pesan " Kategori masih kosong "	[√] Diterima [ ] Ditolak

IV.2.1.4 Kesimpulan Hasil Pengujian *Alpha*

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan dapat diketahui bahwa fungsional dari aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan hasil pengujian dirasakan sudah sesuai dengan fungsional yang dibutuhkan.

IV.2.2 Pengujian *Beta*

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas sistem. Untuk itu dalam pengujian beta dilakukan penelitian dengan cara memberikan kuesioner pada calon pengguna sistem. Pengujian ini dilakukan di dua lingkungan berbeda dengan cara yang berbeda, yaitu :

1. Lingkungan masyarakat umum dengan cara kuesioner

   Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi *internet*, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian produk.
2. Lingkungan pegawai Distro Kid Denim dengan cara wawancara

   Penelitian di lingkungan pegawai Distro Kid Denim untuk mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

IV.2.2.1 Pengujian *Beta* untuk *Member* (Kuesioner)

Kuesioner ini terdiri dari lima pertanyaan (contoh kuesioner bisa dilihat pada lapmpiran) yang di sebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* dengan menggunakan skala *likert* dengan skala satu sampai lima, dengan alterntif jawaban sebagai berikut :

Keterangan

SS	:	Sangat Setuju	=	5
S	:	Setuju	=	4
CS	:	Tidak Setuju	=	3
KS	:	Cukup Setuju	=	2
TS	:	Tidak Setuju	=	1

Jumlah responden disebarkan kepada 30 responden dengan ketentuan pertanyaan dan skala sebagai berikut :

Tabel IV. 60 Pertanyaan Kuesioner Member

No.	PERTANYAAN	PILIHAN JAWABAN				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat mempermudah anda untuk mendapatkan informasi produk yang dijual pada Distro Kid Denim ?					
2	Apakah anda setuju dengan adanya fitur retur produk dalam *website e-commerce* ini dapat memudahkan anda dalam melakukan retur produk ?					
3	Apakah anda setuju dengan adanya fitur pembayaran *offline* melalui transfer antar bank dan *online* melalui paypal dapat mempermudah anda dalam melakukan konfirmasi pembayaran ?					
4	Apakah anda setuju dengan adanya fitur *tracking* JNE dapat mempermudah anda dalam mengecek pesanan yang anda pesan ?					
5	Apakah anda setuju bahwa tampilan *website e-commerce* pada Distro Kid Denim sudah menarik ?					
6	Apakah instruksi yang ada pada *website* Distro Kid Denim mudah untuk di pahami ?					

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus dibawah ini :

$$Y = \frac{X}{Skorideal}\ x\ 100\%$$

Keterangan :

X = Jumlah frekuensi dikalikan dengan nilai kategori jawaban ($\Sigma = N \times R$)

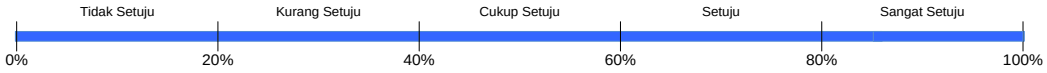
N = Nilai dari setiap jawaban

R = Frekuensi

Skorideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel (5 x 30 = 150)

Y = Nilai persentase yang dicari

Setelah diperoleh nilai Y maka interpretasi nilai dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV. 1 Interprestasi Nilai / Skor

Berikut ini adalah hasil persentase masing – masing jawaban dari empat pertanyaan yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus di atas.

1. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat mempermudah anda untuk mendapatkan informasi produk yang dijual pada Distro Kid Denim ?

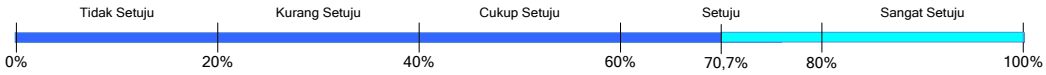
Tabel IV. 61 Hasil Kuesioner Member Pertanyaan No. 1

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
1	Sangat Setuju	5	6	30
	Setuju	4	9	36
	Cukup Setuju	3	10	30
	Kurang Setuju	2	5	10
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	106

$$Y = \frac{106}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 70{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian *website e-commerce* ini dapat mempermudah konsumen untuk

mendapatkan informasi produk yang dijual pada Distro Kid Denim produk dengan peresentase 70,7%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 2 Interprestasi Nilai / Skor

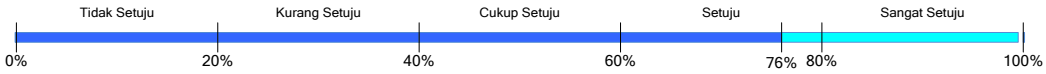
2. Apakah anda setuju dengan adanya retur dalam *website e-commerce* ini dapat memudahkan anda dalam melakukan retur produk ?

Tabel IV. 62 Hasil Kuesioner Member Pertanyaan No. 2

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
2	Sangat Setuju	5	5	25
	Setuju	4	16	64
	Cukup Setuju	3	7	21
	Kurang Setuju	2	2	4
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	114

$$Y = \frac{114}{30 \; x \; 5} \; x \; 100\% = 76\ \%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian *website e-commerce* ini dapat mempermudah konsumen dalam melakukan retur produk dengan persentase 76%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 3 Interprestasi Nilai / Skor

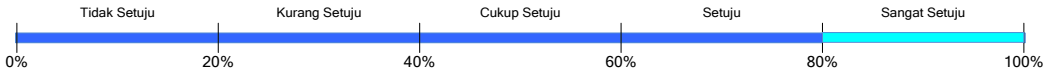
3. Apakah anda setuju dengan adanya fitur pembayaran *offline* melalui transfer antar bank dan *online* melalui paypal dapat mempermudah anda dalam melakukan konfirmasi pembayaran ?

Tabel IV. 63 Hasil Kuesioner Member Pertanyaan No. 3

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
3	Sangat Setuju	5	9	45
	Setuju	4	13	52
	Cukup Setuju	3	7	21
	Kurang Setuju	2	1	2
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya fitur pembayaran *offline* melalui transfer antar bank dan *online* melalui *paypal* dapat mempermudah konsumen dalam melakukan konfirmasi pembayaran dengan persentase 80%. Atau bisa dikategorikan sebagai sangat sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 4 Interprestasi Nilai / Skor

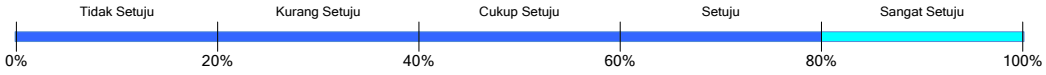
4. Apakah anda setuju dengan adanya fitur *tracking* JNE dapat mempermudah anda dalam mengecek pesanan yang anda pesan ?

Tabel IV. 64 Hasil Kuesioner Member Pertanyaan No. 4

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
4	Sangat Setuju	5	10	50
	Setuju	4	11	44
	Cukup Setuju	3	6	18
	Kurang Setuju	2	3	6
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	118

$$Y = \frac{118}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 78{,}7\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya fitur tracking JNE dapat mempermudah konsumen dalam mengecek pesanannya dengan persentase 78,7%. Atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 5 Interprestasi Nilai / Skor

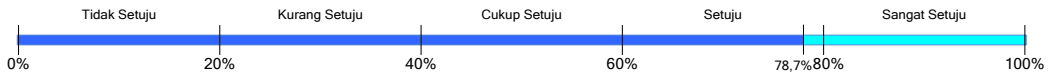
5. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website e-commerce* pada Distro Kid Denim sudah menarik ?

Tabel IV. 65 Hasil Kuesioner Member Pertanyaan No. 5

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
5	Sangat Setuju	5	6	30
	Setuju	4	14	56
	Cukup Setuju	3	8	24
	Kurang Setuju	2	2	4
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	114

$$Y = \frac{114}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 76\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap tamplan *website e-commerce* pada Distro Kid Denim sudah menarik adalah 76%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 6 Interprestasi Nilai / Skor

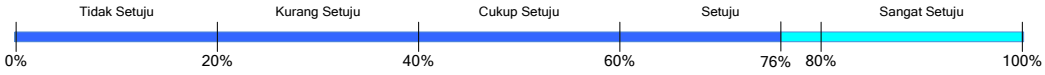
6. Instruksi yang ada pada website Distro Kid Denim apakah mudah untuk di pahami ?

Tabel IV. 66 Hasil Kuesioner Member Pertanyaan No. 6

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
6	Sangat Setuju	5	8	40
	Setuju	4	8	32
	Cukup Setuju	3	14	42
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	114

$$Y = \frac{114}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 76\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap instruksi pada *website e-commerce* Distro Kid Denim mudah untuk dipahami adalah 76%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 7 Interprestasi Nilai / Skor

IV.2.2.2 Pengujian *Beta* untuk Pengunjung (Kuesioner)

Kuesioner ini terdiri dari empat pertanyaan (contoh kuesioner bisa dilihat pada lampiran) yang di sebarkan menggunakan teknik sampling yaitu *Simple Random Sampling* dengan menggunakan skala *likert* dengan skala satu sampai lima, dengan alterntif jawaban sebagai berikut :

Keterangan				
SS	:	Sangat Setuju	=	5
S	:	Setuju	=	4
CS	:	Tidak Setuju	=	3
KS	:	Cukup Setuju	=	2
TS	:	Tidak Setuju	=	1

Jumlah responden disebarkan kepada 30 responden dengan ketentuan pertanyaan dan skala sebagai berikut :

Tabel IV. 67 Pertanyaan Kuesioner Pengunjung

No.	PERTANYAAN	PILIHAN JAWABAN				
		SS	S	CS	KS	TS
1	Apakah katalog produk yang ada pada halaman utama pengunjung *website e-commerce* ini sudah memudahkan anda dalam mendapatkan informasi produk-produk yang dijual pada Distro Kid Denim ?					
2	Apakah anda setuju dengan adanya produk terlaris pada *website e-commerce* ini dapat mempermudah anda dalam mengetahui produk yang paling banyak diminati ?					
3	Apakah anda setuju bahwa tampilan *website e-commerce* pada Distro Kid Denim sudah menarik ?					
4	Apakah instruksi yang ada pada *website* Distro Kid Denim mudah untuk di pahami ?					

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus dibawah ini :

$$Y = \frac{X}{Skorideal}\ x\ 100\%$$

Keterangan :

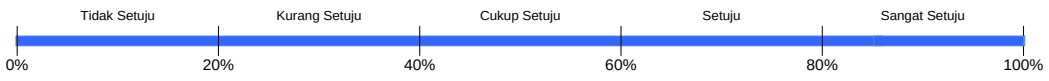
X = Jumlah frekuensi dikalikan dengan nilai kategori jawaban ($\Sigma = N \times R$)

N = Nilai dari setiap jawaban

R = Frekuensi

Skorideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel (5 x 30 = 150)

Setelah diperoleh nilai Y maka interpretasi nilai dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV. 8 Interprestasi Nilai / Skor

Berikut ini adalah hasil persentase masing – masing jawaban dari empat pertanyaan yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus di atas.

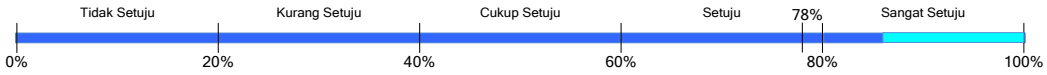
1. Apakah katalog produk yang ada pada halaman utama pengunjung *website e-commerce* ini sudah memudahkan anda dalam mendapatkan informasi produk-produk yang dijual pada Distro Kid Denim ?

Tabel IV. 68 Hasil Kuesioner Pengunjung Pertanyaan No. 1

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
1	Sangat Setuju	5	10	50
	Setuju	4	10	40
	Cukup Setuju	3	7	21
	Kurang Setuju	2	3	6
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	117

$$Y = \frac{117}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 78\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian *website e-commerce* ini dapat mempermudah konsumen untuk mendapatkan informasi produk yang dijual pada Distro Kid Denim produk dengan persentase 78%. Atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 9 Interprestasi Nilai / Skor

2. Apakah anda setuju dengan adanya produk terlaris pada *website e-commerce* Distro Kid Denim ini dapat mempermudah anda dalam mengetahui produk yang paling banyak diminati ?

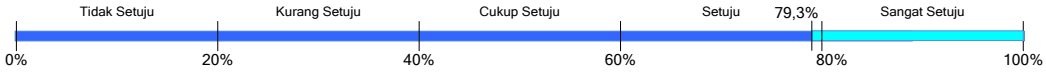
Tabel IV. 69 Hasil Kuesioner Pengunjung Pertanyaan No. 2

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
2	Sangat Setuju	5	7	35
	Setuju	4	15	60
	Cukup Setuju	3	8	24

	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	119

$$Y = \frac{119}{30 \; x \; 5} \; x \; 100\% = 79{,}3\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa dengan adanya produk terlaris pada *website e-commerce* Distro Kid Denim ini dapat mempermudah konsumen dalam mengetahui produk yang paling banyak diminati dengan persentase 79,3%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 10 Interprestasi Nilai / Skor

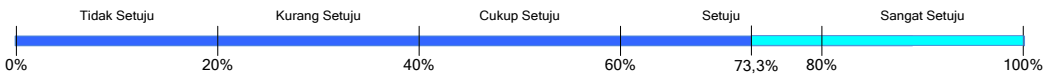
3. Apakah anda setuju bahwa tampilan *website e-commerce* pada Distro Kid Denim sudah menarik ?

Tabel IV. 70 Hasil Kuesioner Pengunjung Pertanyaan No. 3

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
3	Sangat Setuju	5	5	25
	Setuju	4	10	40
	Cukup Setuju	3	15	45
	Kurang Setuju	2	0	0
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	110

$$Y = \frac{110}{30 \; x \; 5} \; x \; 100\% = 73{,}3\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap tampilan *website e-commerce* pada Distro Kid Denim sudah menarik dengan persentase 73,3%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 11 Interprestasi Nilai / Skor

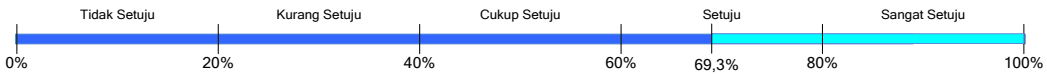
4. Apakah instruksi yang ada pada *website* Distro Kid Denim mudah untuk di pahami ?

Tabel IV. 71 Hasil Kuesioner Pengunjung Pertanyaan No. 4

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
4	Sangat Setuju	5	6	30
	Setuju	4	8	32
	Cukup Setuju	3	10	30
	Kurang Setuju	2	6	12
	Tidak Setuju	1	0	0
Jumlah			30	104

$$Y = \frac{104}{30\ x\ 5}\ x\ 100\% = 69{,}3\%$$

Berdasarkan hasil persentase di atas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian terhadap instruksi yang ada pada *website e-commerce* Distro Kid Denim mudah untuk dipahami dengan persentase 69,3%. Atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interpretasi skor.



Gambar IV. 12 Interprestasi Nilai / Skor

IV.2.2.3 Pengujian *Beta* untuk Admin selaku Pemilik (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui wawancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan website pada Distro Kid Denim. Wawancara terdiri dari 4 pertanyaan yang akan ditanyakan kepada admin selaku pemilik sebagai narasumber. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber :

1. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan jasa pengiriman ?

   Jawaban : Setuju, karena dengan adanya *website e-commerce* ini pengelolaan jasa pengiriman dapat dilakukan dengan cepat dan mudah yaitu dengan memilih jasa pengiriman yang akan dipakai serta dapat menambah jasa pengiriman yang ingin di tambahkan.

2. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan jenis pengiriman ?

   Jawaban : Setuju, karena bisa memilih jenis pengiriman yang akan digunakan sesuai dengan jasa pengirimannya.
3. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan ongkos kirim ?

   Jawaban : Ya, setuju karena lebih memudahkan dalam menentukan ongkos kirim untuk pengiriman produk member
4. Bagaimana menurut pendapat anda, apakah halaman admin ini mudah dipahami dan digunakan

   Jawaban : Setuju, karena halaman admin ini cukup sederhana dan fungsi-fungsi yang ada pun tidak membingungkan.

   Kesimpulan hasil wawancara admin adalah :

1. Dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dan mempermudah admin dalam mengelola data jasa pengiriman
2. Dengan adanya *website e-commerce* ini admin dapat dengan mudah dalam mengelola data jenis pengiriman
3. Dengan adanya pengelolaan data ongkos kirim pada aplikasi ini kinerja admin dapat lebih mudah dalam pengelolaan data ongkos kirim
4. Tampilan yang ada pada halaman admin ini mudah untuk dipahami dalam penggunaannya

IV.2.2.4 Pengujian *Beta* untuk Bagian Kasir (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui wawancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan *website* pada Distro Kid Denim. Wawancara terdiri dari 4 pertanyaan yang akan ditanyakan kepada bagian kasir sebagai narasumber. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber :

1. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan data pemesanan *member* ?

Jawaban : Setuju, karena setiap data pemesanan member dapat disimpan dengan aman di dalam sistem ini dan dapat dikelola dengan cepat setiap pesanan yang masuk.

2. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan data retur barang ?

   Jawaban : Iya, karena selama ini masalah retur merupakan salah satu masalah yang sedang kami alami dan dengan adanya *website* ini pengelolaan retur dapat kami kelola dengan mudah dan cepat.

3. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan laporan penjualan , laporan produk dan laporan retur barang ?

   Jawaban : Ya, karena laporan penjualan disini bersifat bulanan, jadi bagian kasir tinggal memilih tanggal dan bulan saja, lalu laporan sudah bisa di download dalam file pdf sangat mudah. Laporan produk dan laporan retur pun sama begitu juga.

4. Bagaimana menurut pendapat anda, apakah halaman kasir ini mudah dipahami dan digunakan ?

   Jawaban : Ya, cukup mudah untuk dipahami karena tampilannya cukup sederhana dan cukup mudah juga untuk digunakan.

Kesimpulan Hasil Wawancara Admin adalah :

1. Dengan adanya *website e-commerce* ini bagian kasir dapat dengan mudah dalam melakukan pengelolaan data pemesanan member.
2. Dapat mengelola data retur barang dengan cepat, mudah dan menghindari kesalahan.
3. Dengan adanya *website e-commerce* ini bagian kasir dapat mencetak laporan produk, laporan penjualan dan laporan retur barang dengan cepat dan mudah.
4. Tampilan yang ada pada halaman kasir ini mudah untuk dipahami dalam penggunaannya

IV.2.2.5 Pengujian *Beta* untuk Bagian Gudang (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui wawancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan *website* pada Distro Kid Denim. Wawancara terdiri dari 3 pertanyaan yang akan ditanyakan kepada bagian gudang sebagai narasumber. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber :

1. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan data produk ?

   Jawaban : Tentu saja, karena apabila ingin tambah sebuah produk tinggal klik tambah dan masukkan data-data produk yang ingin ditambahkan.
2. Apakah anda setuju dengan adanya *website e-commerce* ini dapat membantu dalam hal pengelolaan data kategori ?

   Jawaban : Ya, karena apabila ingin menambahhkan kategori baru tinggal klik tambah dan mengisi kategori yang ingin ditambahkan.
3. Bagaimana menurut pendapat anda, apakah halaman pengelolaan data produk ini mudah dipahami dan digunakan ?

   Jawaban : Ya, karena tampilannya sangat sederhana dan juga sangat mudah untuk digunakan.

Kesimpulan Hasil Wawancara Admin adalah :

1. Dengan adanya *website e-commerce* ini bagian gudang dapat melakukan tugasnya yaitu mengelola data produk dengan cepat, mudah dan menghindari kesalahan dalam memasukkan data produk
2. Dengan adanya *website e-commerce* ini bagian gudang dapat melakukan tugasnya yaitu mengelola data kategori dengan cepat, mudah dan menghindari kesalahan dalam memasukkan data kategori
3. Tampilan yang ada pada halaman pengelolaan data produk mudah untuk dipahami dalam penggunaannya

IV.2.2.6 Kesimpulan Pengujian *Beta*

Berdasarkan hasil dari persentase kuesioner member dan pengunjung yang disebarkan secara acak (random) kepada 30 responden bagi member dan 30 responden bagi pengunjung yang mayoritas responden berasal dari masyarakat umum yang berprofesi sebagai mahasiswa, pelajar dan sebagian dari karyawan. Serta wawancara yang telah dilakukan kepada pegawai Distro Kid Denim, maka didapatkan hasil pengujian beta pengguna member yaitu sistem aplikasi *e-commerce* ini dapat mempermudah konsumen dalam mendapatkan informasi produk yang dijual pada Distro Kid Denim, mempermudah konsumen dalam melakukan retur produk karena adanya fitur retur produk, mempermudah konsumen dalam melakukan konfirmasi pembayaran dengan menggunakan pembayaran *offline* melalui transfer antar bank dan *online* melalui *paypal*. Hasil pengujian beta pengguna pengunjung yaitu sistem aplikasi *e-commerce* ini dapat memudahkan konsumen dalam mendapatkan informasi produk yang dijual pada Distro Kid Denim dengan adanya katalog produk pada halaman utama pengunjung, memudahkan konsumen mengetahu produk mana saja yang paling diminati karena adanya fasilitas produk terlaris. Dari petugas sendiri dapat mempermudah admin dalam melakukan pengelolaan data jasa pengiriman, jenis pengiriman dan ongkos kirim. Memudahkan bagian kasir dalam melakukan pengelolaan data pemesanan member, retur barang, laporan penjualan, laporan produk dan laporan retur barang. Memudahkan bagian gudang dalam hal pengelolaan data produk dan data kategori.