BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan implementasi serta pengujian, diperoleh kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan dan Perakitan komputer merupakan media pembelajaran interaktif bagi siswa di SMAN 27 Bandung, karena dengan aplikasi ini dapat menarik minat belajar siswa terhadap mata pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi.
2. Aplikasi Pembelajaran Pengenalan dan Perakitan komputer adalah aplikasi yang membantu para guru dalam menyampaikan materi mengenai pengenalan dan perakitan komputer yang lebih variatif.
3. Aplikasi pembelajaran ini telah memberikan materi pengenalan komputer yang lengkap dan mudah dipahami karena dengan adanya aplikasi ini, pengetahuan para siswa mengenai pengenalan komputer menjadi bertambah.
4. Aplikasi pembelajaran ini telah memberikan para siswa mengenai pengetahuan serta pelatihan dalam bentuk simulasi perakitan sebuah komputer.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini selanjutnya adalah pada proses simulasi yang lebih *detail*, seperti menambahkan versi dari setiap komponen dan taget, sehingga *user* tidak hanya sekedar tahu cara melakukan perkitan komputer tetapi juga mengetahui setiap versi komponen yang ada.