PEMBANGUNAN APLIKASI MAGIC BOOK PENGENALAN BINATANG UNTUK ANAK MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED REALITY

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata Satu Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

ARDI RIZKY NUGROHO
10109301



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013