BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi yang lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuannya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Dapat dijadikan salah satu media pembelajaran bahasa Sunda dengan memanfaatkan komputer.
2. Memberikan kemudahan dalam proses pembelajaran bahasa Sunda.
3. Dapat dijadikan salah satu cara untuk meningkatkan rasa cinta siswa terhadap bahasa Sunda melalui media pembelajaran bahasa Sunda.

5.2 Saran

Adapun saran yang bertujuan untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik yaitu:

1. Tampilan dapat dibuat lebih menarik dan interaktif.
2. Tampilan dapat dibuat menjadi 3D dan *desain* lebih diperhatikan.
3. Soal dan materi dapat diperbanyak.
4. *Games* bisa dibuat lebih menarik.