DAFTAR PUSTAKA

[1] Andi Sunyoto, *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*, Edisi Pertama ed., Maria Agustina S, Ed. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2010.

[2] Sri Kusumadewi, *Artificial Intelligence (Teknik dan Aplikasinya)*, Edisi Pertama ed. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2003.

[3] Chandra, *Flash CS5 untuk Orang Awam*, Edisi Pertama ed. Palembang: Maxicom, 2011.

[4] Rosa A. S. and M. Shalahuddin, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung, Jawa Barat: Modula, 2001.

[5] Tatang Sumarsono and Taufik Fathurohman, *Gapura Basa VII*. Bandung, Jawa Barat: CV Geger Sunten, 2008.

[6] Tatang Sumarsono and Taufik Faturohman, *Gapura Basa VIII*. Bandung, Jawa Barat: CV Geger Sunten, 2008.

[7] spk Rachmat Taufik Hidayat, *Peperenian Urang Sunda*. Bandung, Jawa Barat: Kiblat, 2005.

[8] Pepep. (2013, Juni) archive 69. [Online]. http://archive69blog.blogspot.com/2012/04/17-pupuh-sunda-sekar-ageung-sekar-alit.html#.UZiBUUr7CVA

[9] Indah F. (2013, Mei) Pengertian dan Definisi Bermain. [Online]. http://carapedia.com/pengertian_definisi_bermain_info2105.html

[10] Ahmad Hadi, *Lancar Basa Sunda*. Bandung, Jawa barat: CV. Atikan Mandiri, 2010.

[11] T Fatimah Djajasudarma. (2013, Mei) "Eksistensi Budaya Daerah Berarti Eksistensi Budaya Nasional". [Online]. http://news.unpad.ac.id/?p=53153