BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian dan implementasi Game Edukasi Bahasa Inggris dan Matematika untuk anak SD kelas 3, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi ini sangat bagus untuk menjadi salah satu media pembelajaran Bahasa Inggris yang menarik dan interaktif bagi anak SD kelas 3.
2. Aplikasi ini sangat bagus untuk menjadi salah satu media pembelajaran Matematika yang menarik dan interaktif bagi anak SD kelas 3.
3. Aplikasi ini sangat bagus untuk membantu meningkatkan minat belajar anak terhadap pembelajaran Bahasa Inggris untuk anak SD kelas 3.
4. Aplikasi ini cukup bagus untuk membantu meningkatkan minat belajar anak terhadap pembelajaran Bahasa Inggris untuk anak SD kelas 3.
5. Aplikasi ini dapat menambah kosakata dalam pelajaran Bahasa Inggris untuk pemainnya.

5.2 Saran

Adapun saran yang bertujuan untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik, yaitu :

1. Soal atau pertanyaan pada game dibuat dinamis, agar pemain tidak merasa bosan dengan pertanyaan yang sama.
2. Pada materi pembelajaran diubah lebih interaktif lagi, agar pemain merasa tidak bosan dalam memahami materi yang ada di permainan.
3. Dalam tingkat permainan / level, lebih ditingkatkan levelnya. Agar supaya pemain merasa lebih tertantang dalam memainkannya.