DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xvi
DAFTAR LAMPIRAN xviii
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang 1
I.2 Identifikasi Masalah 2
I.3 Maksud dan Tujuan 3
I.3.1 Maksud 3
I.3.2 Tujuan 3
I.4 Batasan Masalah 4
I.5 Metode Penelitian 4
I.5.1 Metode Pengumpulan Data 4
I.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
I.6 Sistematika Penulisan 7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
II.1 Profil SMP Negeri 2 Cisarua 9
II.1.1 Sejarah Perkembangan SMP Negeri 2 Cisarua 9
II.1.2 Visi dan Misi SMP Negeri 2 Cisarua 10
II.1.2.1 Visi 10
II.1.2.2 Misi 11
II.1.3 Logo SMP Negeri 2 Cisarua 12
II.1.4 Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Cisarua 12

II.1.5 Deskripsi Tugas 13
II.1.5.1 Kepala Sekolah 13
II.1.5.2 Wakil Kepala Sekolah 16
II.1.5.3 Wakasek Bidang Kurikulum 18
II.1.5.4 Wakasek Bidang Kesiswaan 21
II.1.5.5 Wakasek Bidang Sarana Prasarana 23
II.1.5.6 Wakasek Bidang Hubungan Masyarakat 25
II.1.5.7 Koordinator BP/BK 27
II.1.5.8 Koordinator Laboratorium 28
II.1.5.9 Koordinator Perpustakaan 28
II.1.5.10 Koordinator Ekstrakurikuler 29
II.1.5.11 Wali Kelas 29
II.1.5.12 Guru Mata Pelajaran 30
II.2 Landasan Teori 32
II.2.1 *E-Learning* 32
II.2.1.1 Penyampaian *E-Learning* 32
II.2.1.2 Konsep *E-Learning* 33
II.2.1.3 Keuntungan *E-Learning* 34
II.2.2 Internet 35
II.2.3 Sistem 36
II.2.3.1 Karakteristik Sistem 37
II.2.3.2 Kualitas Sistem 38
II.2.4 Informasi 40
II.2.4.1 Siklus Informasi 40
II.2.4.2 Kualitas Informasi 41
II.2.5 Sistem Informasi 43
II.2.6 Basis Data 43
II.2.7 Model Analisis 44
II.2.7.1 Diagram E-R (*Entity Relationship Diagram*) 45
II.2.7.2 *Flowmap* 48
II.2.7.3 Diagram Konteks 48

II.2.7.4 *Data Flow Diagram* (DFD) 48
II.2.7.5 Kamus Data 49
II.2.8 MySQL 50
II.2.9 Xampp 54
II.2.10 PHP 55
II.2.11 Adobe Dreamweaver CS5 56
II.2.12 HTML 57
II.2.13 CSS 58
II.2.14 Kuesioner 59
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 63
III.1 Analisis Sistem 63
III.1.1 Analisis Masalah 63
III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 64
III.1.2.1 Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Hadir 64
III.1.2.2 Prosedur Pemberian Materi Saat Guru Tidak Hadir 66
III.1.2.3 Prosedur Pemberian Soal Latihan, Tugas dan Ulangan Saat Guru Hadir ... 68
III.1.2.4 Prosedur Pemberian Soal Latihan, Tugas dan Ulangan Saat Guru Tidak Hadir 70
III.1.3 Aturan Bisnis 72
III.1.4 Analisis Pengkodean 72
III.1.5 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 75
III.1.6 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 76
III.1.7 Analisis Pengguna 77
III.2 Analisis Data 81
III.2.1 ERD 81
III.2.2 Diagram Konteks 84
III.2.3 DFD 85
III.2.4 Spesifikasi Proses 103
III.2.5 Kamus Data 134
III.3 Perancangan Sistem 141
III.3.1 Diagram Relasi 141

III.3.2 Struktur Tabel 143
III.3.3 Perancangan Struktur Menu 150
III.3.4 Perancangan Antarmuka 152
III.3.5 Perancangan Pesan 165
III.3.6 Jaringan Semantik 166
III.3.7 Perancangan Prosedural 168
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 175
IV.1 Implementasi 175
IV.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 175
IV.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 176
IV.1.3 Implementasi Basis Data 176
IV.1.4 Implementasi Antarmuka 188
IV.2 Pengujian 191
IV.2.1 Rencana Pengujian 191
IV.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 193
IV.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 222
IV.2.4 Pengujian Beta 223
IV.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian Beta 227
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 229
V.1 Kesimpulan 229
V.2 Saran 229
DAFTAR PUSTAKA 231