DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xii

DAFTAR REFERENSI PROPERTI xiv

DAFTAR LAMPIRAN xvi

BAB I PENDAHULUAN 1

I.1. Latar Belakang Masalah 1

I.2. Rumusan Masalah 2

I.3. Maksud dan Tujuan 2

I.4. Batasan Masalah 3

I.5. Metodologi Penelitian 3

I.6. Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

II.1. Bahasa 7

II.1. Belajar bahasa asing 7

II.2. Bahasa Arab dan Islam 8

II.3. Teknologi Media Pembelajaran Bahasa Arab 8

II.2. Hakikat Pembelajaran Berbasis Komputer 9

II.2.1. Hakikat Anak Usia Dini 10

II.3. Jenis Pembelajaran Berbasis Komputer 11

II.3.1. Kelebihan Pembelajaran Berbasisi Komputer 12
II.4. Permainan / *game* 12
II.5. *Storytelling* 18
II.5.1. Jenis-jenis *Storytelling* 18
II.5.2. Manfaat *Storytelling* 18
II.5.1. Teknik dalam *Storytelling* 19
II.6. Algoritma 21
II.6.1. Metode Pengurutan 22
II.6.1.1. Metode Seleksi (*Selection Sort*) 22
II.7. Graph 24
II.8. UML 27
II.9. Android 30
II.10. Adobe Photoshop 30
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 31
III.1. Analisis Game 31
III.1.2. Analisis *Game* Sejenis 32
III.1.3. Analisis *Game* yang Akan Dikembangkan 36
III.1.3.1. Pengenalan 36
III.1.3.2. Story Line 37
III.1.3.3. Tingkat Kesulitan 39
III.1.3.4. *Game*play 42
III.1.4. Analisis Penggunaan Algoritma terhadap *game* puzzle 43
III.1.5. Analisis Kebutuhan Non Fungsional 47
III.1.6. Analisis Kebutuhan Fungsional 49
III.2. Perancangan Sistem 68

III.2.1. Perancangan Komponen Permainan 68
III.2.1.1. Perancangan Karakter 69
III.2.1.2. Story Board 70
III.2.2. Perancangan Struktur Menu 81
III.2.3. Perancangan Antar Muka 82
III.2.4. Perancangan Pesan 91
III.2.5. Jaringan Semantik 92
III.2.6. Perancangan Method 93
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 97
IV.1. Implementasi Sistem 97
IV.1.1. Implementasi Antarmuka 97
IV.1.2. Implementasi Pesan 104
IV.2. Pengujian Sistem 104
IV.2.1. Rencana Pengujian 105
IV.2.2. Pengujian *White box* 107
IV.2.3. Pengujian *Black Box* 112
IV.2.4. Pengujian *Beta* 114
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 119
V.1. Kesimpulan 119
V.2. Saran 119
Daftar Pustaka 121