BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

V.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian, maka kesimpulan pada penelitian ini adalah :

1. Melalui *game* petualangan anak soleh anak-anak menjadi terbantu untuk mengenal angka dan huruf hijaiyah.
2. Dengan menggunakan animasi dan suara pada *game* petualangan anak soleh, anak-anak menjadi lebih berminat dalam belajar angka dan huruf hijaiyah.

V.2. Saran

Saran yang dapat diberikan oleh peneliti pada penelitian ini adalah :

1. Game dapat diaplikasikan kedalam sistem operasi *mobile* lain selain Android.
2. Jumlah stage pada game lebih diperbanyak
3. Alur cerita pada game lebih bervariasi.
4. Metode pembelajaran lebih dikembangkan.