DAFTAR PUSTAKA

1. Afrianto, Irawan. 2011. Modul Kuliah Sistem Multimedia. Jurusan Teknik Informatika. Unikom
2. Ahmad, Usman . 2005. *Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemrograman.* Yogyakarta: Graha Ilmu.
3. Furht, Borko. (2011). *Handbook of Augmented Reality,* Springer Science + Business Media, LLC.
4. Jogiyanto, HM. 1999 . Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi
5. Lua Api Documentation, https://community.t-immersion.com/getting-started
6. Munawar. 2005. Pomodelan Visual dengan UML. Yogyakarta: Graha Ilmu.
7. Nicolas Gramlich, *http://andbook.anddev.org* , Android Programing.
8. Sinta, Noviantari .2012. Pembangunan Aplikasi Kebudayaan Jawa Barat Berbasis Android Dengan Menggunakan Teknologi Augmented Reality, Unikom.