KATA PENGANTAR



Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Alloh SWT, karena berkat dan rahmat-Nyalah akhirnya Skripsi ini dapat diselesaikan. Skripsi dengan judul **"PEMBANGUNAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* MULTI MARKER VIRTUAL ANIMAL BERBASIS ANDROID"**, yang diajukan untuk menempuh ujian akhir sarjana Program Strata I pada Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyadari bahwa segala usaha yang dilakukan dalam penulisan ini tidak akan berhasil dengan baik tanpa bantuan dan saran dari berbagai pihak. Maka dalam kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Keluarga tercinta, Bapak, Mamah, kakak-kakak, adik tercinta, yang selalu memberikan do'a, kasih sayang, semangat dan dorongan moril maupun materil.
2. Bapak Irawan Afrianto, S.T.,M.T. selaku ketua jurusan dan pembimbing yang telah mengarahkan dan membimbing penulis dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
3. Bapak Andri Heryandi, S.T.,M.T dan Ibu Nelly Indriani Widiastuti, S.Si., M.T.. selaku reviewer yang telah membantu penulis dalam mengarahkan dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini.
4. Kepada Imas Apriani yang telah banyak membantu penulis baik secara doa maupun tindakan nyata yang telah dilakukan untuk membantu penulis.
5. Seluruh staf pengajar dan sekretariat Teknik Informatika, yang telah membantu proses akademik penulis.
6. Seluruh teman-teman yang telah memberikan doa dan juga dorongan semangat.
7. Seluruh rekan-rekan UNIKOM terimakasih atas dukungan dan kebersamaannya.

8. Pihak-pihak lain yang membantu penulis untuk dapat menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini masih jauh dari sempurna maka kritik dan saran dari semua pihak dibutuhkan untuk menambah wawasan penulis.

Akhir kata semoga Tuhan membalas segala kebaikan yang telah penulis terima dan harapan penulis semoga Laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang membutuhkan.

Bandung, 27 Agustus 2013

Penyusun