BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : "Pembangunan Aplikasi *Augmented Reality multimarker Virtual Animal* Berbasis Android" adalah sebagai berikut :

1. Dapat memberikan ketertarikan terhadap anak-anak dengan menambahkan animasi 3D dan suara.
2. Dapat menjadi alternatif untuk melengkapi buku agar menjadi interaktif.
3. Memberikan kemudahan dalam penggunaan serta dapat digunakan dimana saja karena diaplikasikan dalam *mobilephone.*

Adapun kesimpulan dalam pengujian akurasi masih banyak kekurangan, dimana objek yang ditangkap tidak dapt dikenali, dikarenakan banyak factor yang mempengaruhi seperti cahaya maupun sudut dan jarak.

5.2 Saran

Aplikasi *virtual animal* sudah tentu masih jauh dari kata sempurna dan masih memiliki banyak kekurangan. Untuk itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan aplikasi agar lebih baik. Adapun saran agar aplikasi ini bisa berjalan dengan lebih optimal dan lebih menarik sebagai berikut :

1. Objek hewan yang disajikan masih dalam jumlah yang sangat sedikit, diharapkan untuk kedepannya agar lebih banyak lagi supaya lebih luas lagi dalam pengetahuannya.
2. Aplikasi masih bersifat *offline*, maka diharapkan untuk kedeapannya aplikasi dapat berbasiskan internet agar lebih mudah dalam penambahan data.

3. Objek 3D yang disajikan masih dalam bentuk yang statis, maka dari itu diharapkan objek 3D bisa dikembangkan dalam bentuk animasi agar lebih menarik lagi.
4. Aplikasi ini hanya dapat berjalan pada satu platform yaitu android. Kelemahan ini menjadi acuan untuk dapat dikembangkan lagi agar dapat digunakan di beberapa platform.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pengembang pada umunya.