PEMBANGUNAN APLIKASI *AUGMENTED REALITY* MULTI MARKER VIRTUAL ANIMAL BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

LUCKY ANDRIANA SAPUTRA
10108555

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2013