KATA PENGANTAR



Assalaamu'alaikum wr. wb,

Alhamdulillahi Rabbil alamiin, segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya yang telah dilimpahkan, shalawat dan salam tidak lupa dicurahkan kepada Nabi Muhammad SAW, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir ini dengan judul **" PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME TURN BASED STRATEGY* (TBS) WAR OF BARATAYUDA ".**

Adapun tujuan dari penyusunan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi jenjang strata satu (S1) di Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

Dalam penyusunan skripsi ini banyak sekali bantuan yang penulis terima. Karena itu, penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih sebesar-besarnya kepada :

1. Ibu dan Ayah tercinta serta adik dan kakak tersayang, yang senantiasa memberikan kasih sayang, doa dan dukungan yang tiada hentinya.
2. Bapak Irawan Afrianto,S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika FTIK Universitas Komputer Indonesia.
3. Bapak Galih Hermawan, S.Kom, M.T. selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk membimbing dan memberikan saran serta ilmu pengetahuannya kepada penulis dalam penyusunan Skripsi ini.
4. Bapak Andri Heryandi, S.T., M.T. selaku dosen wali di kelas IF8 Jurusan Teknik Informatika FTIK Universitas Komputer Indonesia.
5. Kepada seluruh dosen dan staff Jurusan Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia Bandung.

6. Kepada Teman-teman seperjuangan khususnya anak kelas IF-8 angkatan 2008.

Keterbatasan kemampuan, pengetahuan dan pengalaman penulis dalam pembuatan Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Untuk itu penulis akan selalu menerima segala masukkan yang ditujukan untuk menyempurnakan skripsi ini. Akhir kata penulis mengharapkan semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat serta menambah wawasan pengetahuan baik bagi penulis sendiri maupun bagi pembaca pada umumnya.

Wassalam

Bandung, Agustus 2013

Penulis