BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi *Aplikasi Game Turn Bases Strategy (TBS) War of Baratayuda*, maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sebesar 80,32%, pengguna setuju.bahwa *Aplikasi Game Turn Bases Strategy (TBS) War of Baratayuda* yang dibangun dapat memberikan ketertarikan penggunanya terhadap budaya Indonesia.
2. *Aplikasi Game Turn Bases Strategy (TBS) War of Baratayuda* dapat menambah pengetahuan budaya untuk para penggunanya terhadap cerita perang baratayuda, hal ini dapat dilihat dari jumlah pengguna yang setuju yaitu sebesar 72,2%.
3. Pengguna setuju bahwa Aplikasi *Game Turn Bases Strategy (TBS) War of Baratayuda* dapat memberikan pesan edukatif sosial budaya terhadap penggunanya dengan presentase sebesar 72,65%.

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi *game* yang telah dibangun adalah sebagai berikut:

1. Pada aplikasi *game* ini disarankan untuk menggunakan animasi pada bagian *storyline.*
2. Pada aplikasi *game* ini disarankan menambahkan efek-efek animasi seperti pada saat terjadinya pertempuran.
3. Pada aplikasi *game* ini disarankan karakter Bima dan Duryudana dibuat lebih mirip degan karakter wayang aslinya dan lebih besar.
4. Pada aplikasi *game* ini disarankan menambahkan rintangan-rintangan seperti jebakan.