DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR SIMBOL xvii
DAFTAR LAMPIRAN xx
BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Rumusan Masalah 3
I.3 Maksud dan Tujuan 3
I.3.1 Maksud 3
I.3.2 Tujuan 3
I.4 Batasan Masalah 4
I.5 Metodologi Penelitian 4
I.5.1 Metode Pengumpulan Data 5
I.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 5
I.6 Sistematika Penulisan 7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9
II.1 Profil SMA Negeri 2 Cimahi 9
II.1.1 Sejarah SMA Negeri 2 Cimahi 9
II.1.2 Visi dan Misi 11
II.1.2.1 Visi 11
II.1.2.2 Misi 11
II.1.3 Logo SMA Negeri 2 Cimahi 12
II.1.4 Struktur Organisasi Sekolah 13
II.1.5 Deskrispsi Tugas Struktur Organisasi 13
II.2 Landasan Teori 17

II.2.1 *E-learning* 18
II.2.1.1 Pengertian *E-learning*.....18
II.2.1.2 Tipe *E-learning* 20
II.2.1.3 Insfrastruktur Pembelajaran *E-learning*.....22
II.2.1.4 Keuntungan dan Keterbatasan *E-learning* 22
II.2.1.5 Keterbatasan *E-learning*.....23
II.3 Internet 24
II.4 Data.....25
II.5 Sistem.....26
II.5.1 Pengertian Sistem.....26
II.5.2 Kualitas Sistem.....27
II.5.3 Elemen Sistem.....29
II.6 Informasi 30
II.6.1 Pengertian Informasi 30
II.6.2 Kualitas Sistem.....30
II.7 Basis Data 30
II.8 *Database Management System* (DBMS) 32
II.9 *Entity Diagram Relational* (ERD) 33
II.10 *Data Flow Diagram* (DFD).....34
II.11 Kamus Data.....35
II.12 *Flowmap*.....35
II.13 *Dashboard*.....36
II.13.1 Pengertian *Dashboard*.....36
II.13.2 Tujuan *Dashboard*.....37
II.13.3 Karakteristik *Dashboard* 37
II.14 Perangkat Lunak Pendukung 38
II.15 PHP (*Personal Home Page*) 39
II.16 MySQL (My Structure Query Language).....41
II.17 *Adobe Dreamweaver CS5*.....44
II.18 *Cascading style Sheet*(CSS) 46
II.19 HTML 47

II.20 XAMP 48
II.21 Kuesioner 48
II.22 Skala Likert 51
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 55
III.1 Analisis Sistem 55
III.1.1 Analisis Masalah 55
III.1.2 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 56
III.1.2.1 Prosedur Penyampaian Materi 56
III.1.2.2 Prosedur Latihan Soal 58
III.1.2.3 Prosedur Pemberian Tugas 60
III.1.2.4 Prosedur Ujian 62
III.1.2.5 Prosedur Pemeriksaan Ujian 64
III.1.2.6 Prosedur Monitoring Kepala Sekolah 65
III.1.3 Aturan Bisnis 67
III.1.4 Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 68
III.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 69
III.1.5.1 Analisis Pengkodean 69
III.1.5.2 Anlisis Perangkat Lunak 72
III.1.5.3 Analisis Perangkat Keras 73
III.1.5.4 Analisis Pengguna 74
III.1.5.5 Analisis Basis Data 76
III.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 79
III.1.6.1 Diagram Konteks 79
III.1.6.2 *Data Flow Diagram*(DFD) 81
III.1.6.3 Spesifikasi Proses 97
III.1.6.4 Kamus Data 127
III.2 Perancangan Sistem 133
III.2.1 Perancangan Basis Data 134
III.2.1.1 Skema Relasi 134
III.2.1.2 Diagram Relasi 135
III.2.1.3 Struktur Tabel 137

III.2.2 Perancangan Struktur Menu 144
III.2.3 Perancangan Antarmuka Perangkat Lunak 148
III.2.4 Perancangan Pesan 163
III.2.5 Perancangan Prosedural 168
III.2.6 Jaringan Semantik 172
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 175
IV.1 Implementasi Sistem 175
IV.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras 175
IV.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 175
IV.1.3 Impelementasi Basis Data 176
IV.1.4 Implementasi Antarmuka 185
IV.2 Pengujian 188
IV.2.1 Pengujian Alpha 188
IV.2.1.1 Kasus dan Hasil Pengujian 189
IV.2.1.2 Kesimpulan Pengujian Alpha 126
IV.2.2 Pengujian Beta 227
IV.2.2.1 Skenario Pengujian beta 227
IV.2.2.2 Kesimpulan Pengujian Beta 238
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 241
V.1 Kesimpulan 241
V.2 Saran 241
DAFTAR PUSTAKA 243