BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan dilakukan implementasi dan pengujian terhadap sistem yang baru. Tahapan ini dilakukan setelah perancangan selesai dan selanjutnya akan diimplementasikan pada bahasa pemrograman yang akan digunakan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem yang baru dan akan dilihat kekurangan-kekurangan pada sistem yang baru untuk pengembangan sistem selanjutnya.

4.1 Implementasi Sistem

Tahap implementasi merupakan tahap penciptaan perangkat lunak, tahap kelanjutan dari kegiatan perancangan sistem. Tahap ini merupakan tahap dimana sistem siap untuk dioperasikan, yang terdiri dari penjelesan mengenai lingkungan implementasi dan implementasi program.

4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak yang digunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* pada Magma Distro dapat dilihat pada tabel berikut.

Tabel 4.1 Perangkat Lunak Pembangun

Jenis Perangkat Lunak	Nama Perangkat Lunak
Operating System	Microsoft Windows 7 Ultimate
Code Editor	Adobe Dreamweaver CS5
DBMS	MySQL
Local Server	Wamp Server 2.0
System Modeler	Microsoft Office Visio 2007
Browser	Mozilla Firefox, Google Chrome, Internet Explorer 8, Opera
Image Editor	Adobe Photoshop 7.0

4.1.2 Perangkat Keras Pembangun

Perangkat keras yang digunakan dalam membangun aplikasi *e-commerce* pada Magma Distro dapat dilihat pada tabel 4.2 berikut.

Tabel 4.2 Perangkat Keras Pembangun

Jenis Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Intel Pentium Dual Core 1.73 GHz
RAM	2 Gb
Harddisk	200 Gb
Monitor	LCD 14", Resolusi 1280 x 800
VGA	Intel 965 358 Mb
Koneksi Internet	Kecepatan 246 kB/s
Aksesoris	Keyboard, Mouse

Dibawah ini merupakan query untuk setiap tabel yang akan diimplementasikan dalam aplikasi *e-commerce* pada Magma Distro.

1. Tabel Bank

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bank` (
  `id_bank` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_bank` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `no_rek` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `nama_pemilik` varchar(45) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bank`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

2. Tabel Cart

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cart` (
  `id_cart` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl_order_temp` DATETIME,
  `total_bayar` double DEFAULT NULL,
  `id_member` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY `id_cart` (`id_cart`),
  KEY `id_member` (`id_member`),
   CONSTRAINT  `cart_ibfk_1`  FOREIGN  KEY  (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
 )ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

3. Tabel Cart_detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `cart_detail` (
  `id_cart_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
  `total_harga` double DEFAULT NULL,
  `id_cart` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `stok_temp` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY `id_cart_detail` (`id_cart_detail`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `id_cart` (`id_cart`),
   CONSTRAINT     `cart_detail_ibfk_1`     FOREIGN     KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`),
   CONSTRAINT `cart_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_cart`)
REFENCES `cart` (`id_cart`),
 )ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

4. Tabel Detail Order

```
CREATE TABLE `detail_order` (
  `id_detail_order` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) DEFAULT NULL,
  `total_harga` double DEFAULT NULL,
  `id_order` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY `id_detail_order` (`id_detail_order`),
  KEY `id_produk` (`id_produk`),
  KEY `id_order` (`id_order`),
  CONSTRAINT `detail_order_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`),
  CONSTRAINT `detail_order_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=28 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Jabatan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jabatan` (
  `id_jabatan` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jabatan` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jabatan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
```

6. Tabel Jasa Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `jasa_pengiriman` (
  `id_jasa_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_jasa_pengiriman` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_jasa_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

7. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

8. Tabel Kategori Pengiriman

```
CREATE TABLE `kategori_pengiriman` (
  `id_kategori_pengiriman` int(11) unsigned NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
  `id_jasa_pengiriman` int(11) unsigned NOT NULL,
  `nama_kategori_pengiriman` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori_pengiriman`),
  CONSTRAINT `kategori_pengiriman_ibfk_1` FOREIGN KEY
(`id_jasa_pengiriman`) REFERENCES `jasa_pengiriman`
(`id_jasa_pengiriman`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Kecamatan

```
CREATE TABLE `kec` (
  `id_kec` int(11) unsigned NOT NULL,
  `id_prov` int(2) NOT NULL,
  `id_kota` int(4) NOT NULL,
  `nama_kec` char(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kec`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`),
  KEY `id_kota` (`id_kota`),
  CONSTRAINT `kec_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`)
REFERENCES `provinsi` (`id_prov`)
  CONSTRAINT `kec_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kota`)
REFERENCES `kota` (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Kota

```
CREATE TABLE `kota` (
  `id_prov` int(2) NOT NULL,
  `id_kota` int(4) NOT NULL,
  `nama_kota` char(40) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  KEY `id_prov` (`id_prov`),
  CONSTRAINT `kota_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_prov`)
REFERENCES `provinsi` (`id_prov`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

11. Tabel Member

```
CREATE TABLE `member` (
  `id_member` varchar(20) NOT NULL,
  `id_kec` int(11) unsigned DEFAULT NULL,
  `id_user` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(40) NOT NULL,
  `jk` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text,
  `kode_pos` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `no_telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `tgl_join` datetime NOT NULL,
  `kode_verifikasi` varchar(255) NOT NULL,
  `user_status` enum(`active`,`inactive`) DEFAULT
(`inactive`),
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  KEY `id_kota` (`id_kec`),
  KEY `id_user` (`id_user`),
  CONSTRAINT `member_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_user`)
REFERENCES `user` (`id_user`),
  CONSTRAINT `member_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_kec`)
REFERENCES `kec` (`id_kec`)
  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

12. Tabel Ongkos Kirim

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `id_ongkos_kirim` int(11) unsigned NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
  `id_kec` int(11) unsigned NOT NULL,
  `id_kategori_pengiriman` int(11) unsigned NOT NULL,
  `tarif` decimal(19,0) DEFAULT NULL,
  `lama` int(10) unsigned DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_ongkos_kirim`),
  KEY `id_kec` (`id_kec`),
  KEY `id_kategori_pengiriman` (`id_kategori_pengiriman`),
  CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kec`)
REFERENCES `kec` (`id_kec`),
  CONSTRAINT `ongkos_kirim_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_kategori_pengiriman`) REFERENCES `kategori_pengiriman`
(`id_kategori_pengiriman`)
)ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=153 ;
```

13. Tabel Order

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `order` (
  `id_order` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `status_order` enum('Belum Dibayar','Menunggu Konfirmasi
Toko','Pembayaran Telah Dikonfirmasi','Barang
Dikirim','Barang Diterima','Batal') DEFAULT NULL,
  `tgl_order` date DEFAULT NULL,
  `jam_order` timestamp NULL DEFAULT NULL,
  `total_bayar` double DEFAULT NULL,
  `jumlah_transfer` double DEFAULT NULL,
  `id_pegawai` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_pengiriman` int(11) DEFAULT NULL,
  `expired_date` datetime NOT NULL,
  `new` int(11) NOT NULL,
  `notif` int(5) NOT NULL,
  `batas_retur` date NOT NULL,
  `id_ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_order`),
  KEY `id_member` (`id_member`),
  KEY `id_pegawai` (`id_pegawai`),
  KEY `id_pengiriman` (`id_pengiriman`),
  KEY `id_ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim`)
  CONSTRAINT `order_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
  CONSTRAINT `order_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_pegawai`)
REFERENCES `pegawai` (`id_pegawai`),
  CONSTRAINT `order_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_pengiriman`)
REFERENCES `pengiriman` (`id_pengiriman`),
  CONSTRAINT `order_ibfk_4` FOREIGN KEY (`id_ongkos_kirim`)
REFERENCES `ongkos_kirim` (`id_ongkos_kirim`)
)ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=162 ;
```

14. Tabel Pegawai

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pegawai` (
  `id_pegawai` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_user` int(11) NOT NULL,
  `nama_pegawai` varchar(45) DEFAULT NULL,
  `alamat_pegawai` text,
  `no_telp_pegawai` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pegawai`),
  KEY `id_user` (`id_user`)
CONSTRAINT `pegawai_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_user`)
REFERENCES `user` (`id_user`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;
```

15. Tabel Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) DEFAULT NULL,
  `atas_nama` varchar(75) NOT NULL,
  `dari_bank` varchar(12) NOT NULL,
  `id_order` int(11) DEFAULT NULL,
  `id_bank` int(11) DEFAULT NULL,
  `tgl_bayar` date DEFAULT NULL,
  UNIQUE KEY `id_pembayaran` (`id_pembayaran`),
  KEY `id_member` (`id_member`),
  KEY `id_bank` (`id_bank`),
  KEY `id_order` (`id_order`)
CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
REFERENCES `member` (`id_member`),
  CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_bank`)
REFERENCES `bank` (`id_bank`)
  CONSTRAINT `pembayaran_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`),
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
```

16. Tabel Pengiriman

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengiriman` (
  `id_pengiriman` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kirim` varchar(255) NOT NULL,
  `id_kec` int(11) unsigned NOT NULL,
  `kode_pos_kirim` int(5) NOT NULL,
  `no_telepon_kirim` varchar(255) NOT NULL,
  `id_kategori_pengiriman` int(11) DEFAULT NULL,
  `no_resi` varchar(255) NOT NULL,
  `alamat_kirim` varchar(255) NOT NULL,
  `tanggal_kirim` date NOT NULL,
  UNIQUE KEY `id_pengiriman` (`id_pengiriman`),
  KEY `id_kec` (`id_kec`),
  KEY `id_kategori_pengiriman` (`id_kategori_pengiriman`)
CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_kategori_pengiriman`) REFERENCES
`kategori_pengiriman` (`id_kategori_pengiriman`),
  CONSTRAINT `pengiriman_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_kec`)
```

```
 REFERENCES `kec` (`id_kec`)
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1
 AUTO_INCREMENT=192 ;
```

17. Tabel Produk

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (
   `id_produk` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `id_kategori` int(11) DEFAULT NULL,
   `nama_produk` varchar(45) DEFAULT NULL,
   `deskripsi` text,
   `harga` double DEFAULT NULL,
   `stok` int(11) DEFAULT NULL,
   `berat` double DEFAULT NULL,
   `tgl_masuk` datetime DEFAULT NULL,
   `id_warna` int(11) DEFAULT NULL,
   `id_ukuran` int(11) DEFAULT NULL,
   `view` int(30) NOT NULL DEFAULT '0',
   `diskon` int(11) NOT NULL,
   `harga_belum_diskon` int(11) NOT NULL,
   `status` varchar(15) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_produk`),
   KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
   KEY `id_warna` (`id_warna`),
   KEY `id_ukuran` (`id_ukuran`)
 CONSTRAINT `produk_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`)
 REFERENCES `kategori` (`id_kategori`),
   CONSTRAINT `produk_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_warna`)
 REFERENCES `warna` (`id_warna`),
   CONSTRAINT `produk_ibfk_3` FOREIGN KEY (`id_ukuran`)
 REFERENCES `ukuran` (`id_ukuran`),
 ) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=12 ;
```

18. Tabel Provinsi

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
   `id_prov` int(2) NOT NULL,
   `nama_provinsi` char(30) NOT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_prov`)
 ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

19. Tabel Rating

```
 CREATE TABLE IF NOT EXISTS `rating` (
   `id_rating` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `id_produk` int(11) NOT NULL,
   `id_member` varchar(20) NOT NULL,
   `rate` float NOT NULL,
   `waktu` datetime DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_rating`)
 KEY `rating_id_produk_fkey` (`id_produk`),
   KEY `rating_id_member_fkey` (`id_member`),
   CONSTRAINT `rating_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_member`)
 REFERENCES `member` (`id_member`),
```

```
  CONSTRAINT `rating_ibfk_2` FOREIGN KEY (`id_produk`)
REFERENCES `produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;
```

20. Tabel Retur

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
  `id_retur` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_order` int(11) NOT NULL,
  `waktu_retur` date NOT NULL,
  `status_retur` enum('Menunggu Konfirmasi
Toko','Diterima','Ditolak','Dikirim oleh
Pelanggan','Dikirim oleh Toko') NOT NULL,
  `jasapengiriman_retur` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `no_resi_retur` varchar(40) DEFAULT NULL,
  `tanggal_kirim` date DEFAULT NULL,
  `no_resi_retur_kembali` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `new` int(11) NOT NULL,
  `notif` int(5) NOT NULL,
  UNIQUE KEY `id_retur` (`id_retur`),
  KEY `id_order` (`id_order`)
CONSTRAINT `retur_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_order`)
REFERENCES `order` (`id_order`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=2 ;
```

21. Tabel Retur Detail

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur_detail` (
  `id_retur_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_retur` int(11) NOT NULL,
  `id_produk` int(11) NOT NULL,
  `jml_retur` int(11) NOT NULL,
  `status_barang` enum('Diterima','Ditolak','Proses') NOT
NULL,
  `keterangan` enum('Barang Tidak Sesuai','Barang Rusak')
NOT NULL,
  UNIQUE KEY `id_retur_detail` (`id_retur_detail`),
  KEY `id_retur` (`id_retur`),
  KEY `id_detail_order` (`id_produk`)
CONSTRAINT `retur_detail_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_retur`)
REFERENCES `retur` (`id_retur`),
  CONSTRAINT `retur_detail_ibfk_2` FOREIGN KEY
(`id_produk`) REFERENCES `produk` (`id_produk`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=3 ;
```

22. Tabel Ukuran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ukuran` (
   `id_ukuran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   `nama_ukuran` varchar(20) DEFAULT NULL,
   PRIMARY KEY (`id_ukuran`)
)  ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=13
;
```

23. Tabel User

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user` (
  `id_user` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(255) NOT NULL,
  `id_jabatan` int(10) DEFAULT NULL,
  `blok` varchar(10) NOT NULL,
  `email` varchar(255) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_user`),
  UNIQUE KEY `username` (`username`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`),
  KEY `id_jabatan` (`id_jabatan`)
CONSTRAINT `user_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_jabatan`)
REFERENCES `jabatan` (`id_jabatan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=56 ;
```

24. Tabel Warna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `warna` (
  `id_warna` varchar(11) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama_warna` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_warna`),
  KEY `id_warna` (`id_warna`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.1.3 Implementasi Antarmuka

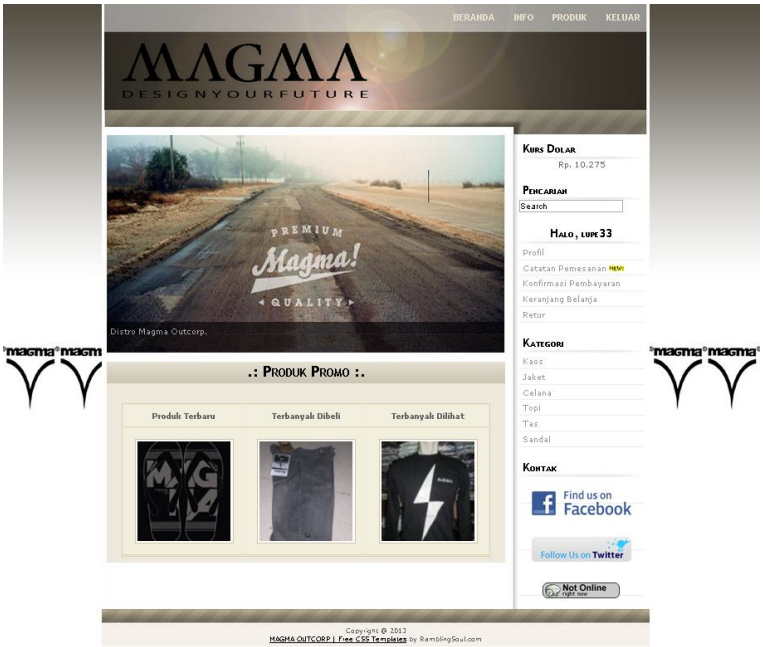
Implementasi antarmuka dilakukan pada setiap halaman program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk *file program*. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk pengunjung, pelanggan/*member*, GM, admin dan gudang setelah dilakukan pengkodean.

4.1.3.1 Implementasi Antarmuka Pengunjung dan Member

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk pengunjung dan member dapat dilihat pada gambar 4.1 dan 4.2 berikut ini:



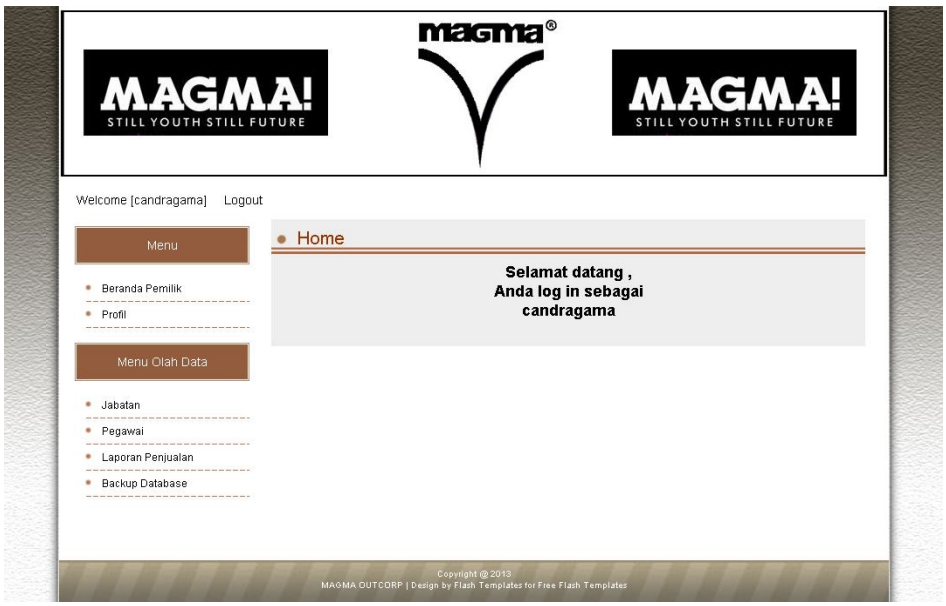
Gambar 4.1 Implementasi Antarmuka Pengunjung



Gambar 4.2 Implementasi Antarmuka Member

4.1.3.2 Implementasi Antarmuka GM

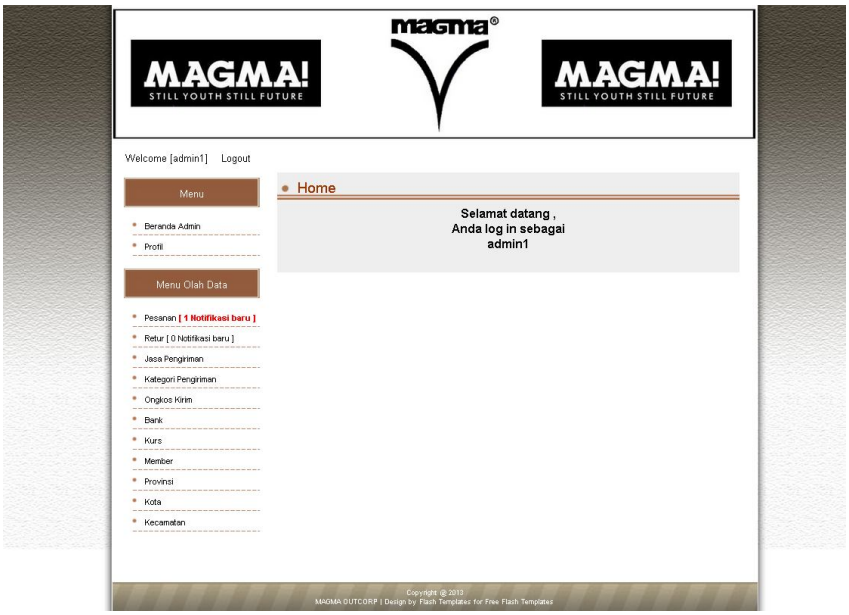
Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk GM dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini:



Gambar 4.3 Implementasi Antarmuka GM

4.1.3.3 Implementasi Antarmuka Admin

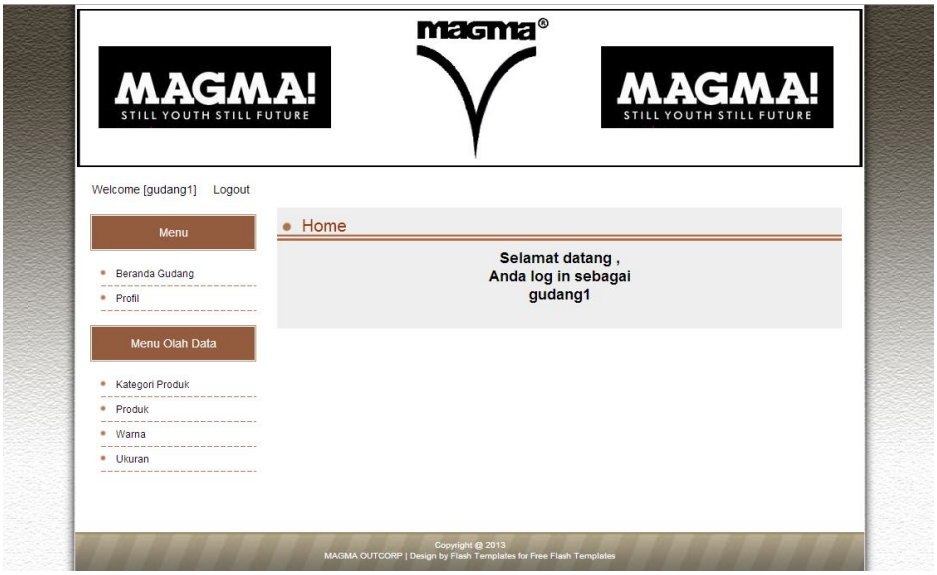
Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk admin dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini:



Gambar 4.4 Implementasi Antarmuka Admin

4.1.3.4 Implementasi Antarmuka Gudang

Implementasi antarmuka yang terdapat pada perangkat lunak yang ditujukan untuk admin dapat dilihat pada gambar 4.4 berikut ini:



Gambar 4.5 Implementasi Antarmuka Gudang

Daftar struktur *file* yang dibangun untuk membuat sistem ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.3 Daftar Struktur File

Struktur File	**Pengunjung dan Member**	
Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Beranda	Halaman utama atau halaman awal pengunjung	index.php
Info	Digunakan sebagai halaman untuk melihat profil singkat dari Distro Magma dan cara pembelian suatu produk	info.php
Produk	Digunakan sebagai halaman untuk melihat semua produk	semuaproduk.php
Daftar	Digunakan sebagai halaman untuk pendaftaran menjadi member	forms.php
Masuk	Digunakan sebagai halaman untuk melakukan login sebagai member	loginmenu.php
Profil Saya	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data profil bagi member yang sedang login.	my_profile.php
Catatan Pemesanan	Digunakan sebagai halaman untuk menampilkan catatan pemesanan yang telah dilakukan.	catatan_pesanan.php

Konfirmasi Pembayaran	Digunakan sebagai halaman untuk melakukan konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan oleh member	confirm_bayar.php
Keranjang Belanja	Digunakan sebagai halaman untuk menampilkan catatan produk yang telah dipilih.	keranjang_belanja.php
Retur	Digunakan sebagai halaman untuk retur	retur.php
Keluar	Digunakan sebagai menu untuk keluar dari sistem.	logout.php
Struktur File	**GM, Gudang dan Admin**	
Menu	**Deskripsi**	**Nama File**
Beranda	Digunakan sebagai halaman awal untuk GM, admin dan gudang	storeadmin/index.php
Profil	Digunakan sebagai halaman untuk menampilkan dan mengubah profil atau rubah password	storeadmin/mp.php?userid=
Olah Data Provinsi	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data provinsi bagi admin.	storeadmin/prov_list.php
Olah Data Kota	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data kota bagi admin.	storeadmin/kota.php
Olah Data Kecamatan	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data kecamatan bagi admin.	storeadmin/kecamatan.php
Olah Data Jabatan	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data Jabatan bagi GM.	storeadmin/jabatan_list.php
Olah Data Pegawai	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data Pegawai bagi GM	storeadmin/pegawai_list.php
Olah Data Laporan	Digunakan sebagai halaman mengolah data laporan penjualan bagi GM.	storeadmin/laporanjual2.php
Backup	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data backup bagi GM.	storeadmin/bbackup.php
Olah Data Pesanan	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data pesanan bagi admin.	storeadmin/order.php
Olah Data Retur	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data retur bagi admin.	storeadmin/returlist.php
Olah Data Jasa Pengiriman	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data jasa pengiriman bagi admin.	storeadmin/jasa_pengiriman_list.php
Olah Data Kategori Pengiriman	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data kategori pengiriman bagi admin.	storeadmin/kategori_pengiriman_list.php
Olah Data Ongkos Kirim	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data ongkos kirim bagi admin.	storeadmin/ongkir_list.php
Olah Data Bank	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data bank bagi admin.	storeadmin/bank_list.php
Olah Data Member	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data member bagi admin.	storeadmin/member_list.php
Olah Data Kategori produk	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data kategori produk bagi gudang.	storeadmin/kategori_list.php

Olah Data produk	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data produk bagi gudang.	storeadmin/inventoris_list.php
Olah Data Warna	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data warna bagi gudang.	storeadmin/warna_list.php
Olah Data Ukuran	Digunakan sebagai halaman untuk mengolah data ukuran bagi gudang.	storeadmin/ukuran.php
Logout	Digunakan sebagai halaman untuk logout	storeadmin/admin_logout.php

4.2 Pengujian Sistem

Pengujian yang dilakukan yaitu pengujian secara fungsional *(alpha)* dan *betha*. Metode yang digunakan untuk pengujian *alpha* adalah pengujian *black box* yang berfokus pada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun. Sedangkan untuk pengujian beta dilakukan dengan metode kuantitatif.

4.2.1 Pengujian Alpha

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, perancangan, dan pengkodean. Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem ini adalah metode pengujian *black-box*. Pengujian *black-box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak.

4.2.1.1 Rencana Pengujian Alpha

Rencana pengujian sistem dibedakan berdasarkan fungsional pengguna yang akan menggunakan aplikasi ini. Pengujian ini dilakukan bagi pengguna sebagai pengunjung, member, *GM*, *staff* gudang dan *staff* admin.

1. Rencana Pengujian Sistem Pengunjung

Daftar rencana pengujian untuk pengguna aplikasi sebagai pengguna dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.4 Rencana Pengujian Sistem Pengunjung

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Daftar	1. Menampilkan halaman pendaftaran member (registrasi) 2. Mengisi form pendaftaran 3. Kirim pendaftaran. 4. Konfirmasi pendaftaran ke email	Black Box
Lupa Password	1. Pengecekan email 2. Kirim password baru ke email	Black Box

2. Rencana Pengujian Sistem Member

Daftar rencana pengujian untuk pengguna aplikasi sebagai member dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.5 Rencana Pengujian Sistem Member

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Profil	1. Merubah Data diri 2. Merubah Password	*Black Box*
Keranjang Belanja	1. Hapus produk keranjang belanja 2. Update jumlah produk keranjang belanja 3. Hapus jumlah produk keranjang belanja	*Black Box*
Isi Alamat pengiriman	1. Pengisian Alamat pengiriman 2. Pengisian Jenis Pengiriman	*Black Box*
Konfirmasi Pembayaran	Mengkonfirmasi pembayaran	*Black Box*
Retur	1. Pilih Barang yang diretur 2. Konfirmasi pengiriman retur	*Black Box*

3. Rencana Pengujian Sistem GM

Daftar rencana pengujian untuk pengguna aplikasi sebagai GM dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.6 Rencana Pengujian Sistem GM

Item Uji	**Detail Pengujian**	**Jenis Pengujian**
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Rubah Password	Merubah data Password	*Black Box*
Edit Profile	Merubah data profile	*Black Box*
Olah data jabatan	1. Tambah data Jabatan 2. Ubah data Jabatan	*Black Box*
Olah data pegawai	Tambah data pegawai	*Black Box*
Laporan Penjualan	Menampilkan data laporan penjualan	*Black Box*
Backup Database	Menampilkan data hasil backup	*Black Box*

4. Rencana Pengujian Sistem Admin

Daftar rencana pengujian untuk pengguna aplikasi sebagai admin dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.7 Rencana Pengujian Sistem Admin

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Rubah Password	Merubah data Password	*Black Box*
Edit Profile	Merubah data profile	*Black Box*
Olah data order	1. Meampilkan data order 2. Rubah status order 3. Isi no resi pengiriman	*Black Box*
Olah data retur	1. Rubah Status retur 2. Isi no. resi pengiriman retur	*Black Box*
Olah data jasa pengiriman	1. Tambah data jasa pengiriman 2. Ubah data jasa pengiriman	*Black Box*
Olah data kategori pengiriman	1. Tambah kategori pengiriman 2. Ubah data kategori pengiriman	*Black Box*
Olah data ongkos kirim	1. Tambah data ongkos kirim 2. Ubah data ongkos kirim	*Black Box*
Olah data bank	1. Tambah data bank 2. Ubah data bank	*Black Box*
Member	1. Menampilkan Data member 2. Block/Unblock member	*Black Box*
Olah data Provinsi	1. Tambah data provinsi 2. Ubah data provinsi	*Black Box*
Olah data kota	1. Tambah data kota 2. Ubah data kota	*Black Box*
Olah data Kecamatan	1. Tambah data kecamatan 2. Ubah data kecamatan	*Black Box*

5. Rencana Pengujian Sistem Gudang

Daftar rencana pengujian untuk pengguna aplikasi sebagai gudang dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.8 Rencana Pengujian Sistem Gudang

Item Uji	Detail Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan data login	*Black Box*
Rubah Password	Merubah data Password	*Black Box*
Edit Profile	Merubah data profile	*Black Box*
Olah data Kategori	1. Tambah data kategori 2. Ubah data kategori	*Black Box*
Olah data produk	1. Tambah data produk 2. Ubah data produk	*Black Box*
Olah data warna	1. Tambah data warna 2. Ubah data warna	*Black Box*
Olah data ukuran	1. Tambah data ukuran 2. Ubah data ukuran	*Black Box*

4.2.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian sebagai berikut:

1. Pengujan Sistem Pengunjung

   Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level pengunjung, yaitu sebagai berikut:

   a. Daftar

Tabel 4.9 Pengujian Daftar

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pelanggan menuju halaman pendaftaran member lalu mengisi form pendaftaran, dengan contoh data : Nama lengkap : Yanuar Aditya Jenis Kelamin : Laki-laki Alamat : Jl. Pahlawan Provinsi : DKI Jakarta Kota : Kota Jakarta Timur Kecamatan: Cakung Kode Pos : 20123 Telepon : 081321969790 Email : yanuarazmo@gmail.com Username : yanuar Password : tes123	sistem akan menuju halaman registrasi, setelah pelanggan submit data maka sistem menyimpan data ke database dan mengirimkan notifikasi ke email yang di daftarkan untuk aktifasi akun member	sistem menyipan data registrasi dan mengirimkan notifikasi ke email yang di daftarkan sebagai aktifasi akun member	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pendaftaran atau format isian tidak sesuai. Contoh : Kode pos=abcde	Menampilkan pesan bahwa form harus diisi atau format isian salah	Dapat Menampilkan pesan bahwa form harus diisi atau format isian salah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

   b. Pengujian Lupa Password

Tabel 4.10 Pengujian Lupa password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi email sesuai dengan email member dengan contoh Email :	1. Mengecek email valid atau tidak 2. Mengirimkan password baru	1. Mengecek email valid atau tidak 2. Mengirimkan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
yanuarazmo@yahoo.com	jika email valid 3. Jika email tidak valid maka akan muncul pesan email tidak ditemukan	password baru jika email valid 3. Jika email tidak valid maka akan muncul pesan email tidak ditemukan	
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form isian email atau memasukan email yang tidak terdaftar Contoh : Email:yanuar@yahoo.com	1. Muncul pesan bahwa email tidak ditemukan 2. Password baru tidak terkirim ke email yang di inputkan	Muncul pesan bahwa email tidak ditemukan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

2. Pengujian Sistem Member

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level member, yaitu sebagai berikut:

a. Login member

Tabel 4.11 Pengujian Login Member

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data login member dengan contoh: email: yanuar@gmail.com password : tes123	Menuju halaman member	1. Memeriksa data login 2. Dapat menuju ke halaman member	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan email dan *password*	Login gagal, tidak menuju ke halaman member	Menampilkan pesan *email* atau *password* tidak boleh kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi email dan *password* dengan data yang salah	Login gagal, tidak menuju ke halaman member	Menampilkan pesan email atau *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

b. Pengujian Profil

Tabel 4.12 Pengujian Profil

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Merubah data profil Contoh: Nama lama:yanuar Nama baru : yanuar aditya	Data profil member berhasil di ubah	Data profil member berhasil di ubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data profil	Data profil member gagal di ubah dan menampilkan pesan kesalahan pengisian form	Data profil member gagal di ubah dan menampilkan pesan kesalahan pengisian form	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

c. Pengujian Merubah Password

Tabel 4.13 Pengujian Merubah Password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengganti password baru Contoh: password lama: rahasia123 password baru : pass123 ulangi password : pass123	Data password berhasil di ubah	password member berhasil di ubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
password baru dan ulangi password tidak sama	Data password member gagal di ubah dan menampilkan pesan kesalahan	Data password member gagal di ubah dan menampilkan pesan kesalahan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

d. Pengujian Update Jumlah Produk Keranjang Belanja

Tabel 4.14 Pengujian Update Jumlah Produk Keranjang Belanja

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menekan tombol hapus	Produk terhapus dari keranjang	Produk terhapus dari keranjang	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

Merubah kuantitas produk yang akan dibeli. Kemudian klik update.	Jumlah produk bertambah	Jumlah produk dapat bertambah	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Merubah kuantitas produk yang akan dibeli dengan data yang salah, misalnya angka minus atau bukan angka.. Kemudian klik update. Contoh : jumlah=-1	Jumlah produk tidak bertambah, produk dihapus dari keranjang.	Jumlah produk tidak bertambah, produk dihapus dari keranjang.	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Mengosongkan jumlah produk atau mengisi jumlah produk dengan nol	Produk terhapus dari keranjang	Produk terhapus dari keranjang	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

e. Pengujian Pengisian Alamat Pengiriman

Tabel 4.15 Pengujian Pengisian Alamat Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi alamat pengiriman	Alamat pengiriman terisi, menuju halaman selanjutnya	Dapat menuju halaman selanjutnya	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan alamat pengiriman	tidak dapat menuju halaman selanjutnya	ada pesan data alamat pengiriman kosong	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Mengisi alamat pengiriman dengan data yang salah Kode pos=abcde	tidak dapat menuju halaman selanjutnya	ada pesan data alamat pengiriman salah	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

f. Pengujian Pengisian Jenis Pengiriman

Tabel 4.16 Pengujian Pengisian Jenis Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih jenis pengiriman	Jenis pengiriman terpilih, menuju halaman selanjutnya	Dapat menuju halaman selanjutnya	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan jenis pengiriman	tidak dapat menuju halaman selanjutnya	ada pesan data jenis pengiriman belum dipilih	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

g. Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Tabel 4.17 Pengujian Konfirmasi Pembayaran

Kasus dan Data Hasil Uji (data benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi form konfirmasi pembayaran Contoh: Dari bank : BNI Atas nama : yanuar	Menampilkan pesan konfirmasi telah dilakukan dengan status 'menunggu konfirmasi toko'	Dapat menampilkan pesan konfirmasi pembayaran	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form konfirmasi pembayaran	Menampilkan pesan form harus diisi	Dapat menampilkan pesan form harus diisi	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

h. Pengujian Retur

Tabel 4.18 Pengujian Retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih barang yang akan diretur alasan retur	Produk terpilih dan menunggu konfirmasi dari toko, menuju halaman detail retur	Dapat menuju halaman detail retur, produk terpilih dengan status menunggu konfirmasi dari toko	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data retur	Tidak menuju halaman detail retur, menampilkan pesan data harus diisi	Tidak menuju halaman detail retur, menampilkan pesan data harus diisi	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

i. Pengujian Konfirmasi Pengiriman Retur

Tabel 4.19 Pengujian Konfirmasi Pengiriman Retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data konfirmasi pengiriman retur. Contoh: Jasa pengiriman retur :	Konfirmasi retur berhasil	Konfirmasi retur berhasil	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

JNE No resi : 2069360260002			
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data konfirmasi pengiriman	Konfirmasi retur tidak berhasil	ada pesan data konfirmasi masih kosong	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Sistem GM

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level GM, yaitu sebagai berikut:

a. Pengujian Login GM

Tabel 4.20 Pengujian Login GM

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data login GM, dengan contoh : Username : gama Password : pemilik	Menuju halaman GM	Memeriksa data login dan dapat menuju ke halaman pemilik	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan *username* dan *password*	Login gagal, tidak menuju ke halaman pemilik	Menampilkan pesan *username* dan *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi Username dan password dengan data yang salah Contoh: username: pemilik password: gamagama	Login gagal, tidak menuju ke halaman pemilik	Menampilkan pesan *username* dan *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

b. Pengujian Rubah Password

Tabel 4.21 Pengujian Ubah Password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data rubah password GM, dengan contoh : password lama: pemilik. Password baru: manajer123.	Password berhasil dirubah	1. Memeriksa data password 2. Password berhasil dirubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

ulangi password baru: pemilik123			
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data Password	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan pesan data password masih kosong	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
pengisian password baru berbeda. Contoh: password lama: pemilik. Password baru: pemilik123. ulangi password baru: pemilik1	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan data password baru tidak sama	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
pengisian password lama salah. Contoh : password lama: pemilik123. Pengisian password lama: pemilik1 Password baru: pemilik123. ulangi password baru: pemilik123	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan data password lama salah	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Edit Profile

Tabel 4.22 Pengujian Edit Profile

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data edit profile, dengan contoh: nama : Rizky Alamat : Jl. Venus Timur 13	Profile berhasil diedit	1. Memeriksa data profile 2. Profile berhasil diedit	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data profile	profile tidak berhasil dirubah	Menampilkan pesan data profile kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

d. Pengujian Tambah Data Jabatan

Tabel 4.23 Pengujian Tambah Data Jabatan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian tambah data jabatan, dengan contoh: Nama jabatan : Administrator	data jabatan berhasil ditambah	1. Memeriksa data jabatan 2. jabatan berhasil ditambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data jabatan	jabatan tidak berhasil ditambah	Menampilkan pesan data jabatan tidak boleh kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

e. Pengujian Ubah Data Jabatan

Tabel 4.24 Pengujian Ubah Data Jabatan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
ubah data jabatan, dengan contoh: Nama jabatan : Administrator1	data jabatan berhasil diubah	1. Memeriksa data jabatan 2. jabatan berhasil diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data jabatan	jabatan tidak berhasil diubah	Menampilkan pesan data jabatan tidak boleh kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

f. Pengujian Tambah Data Pegawai

Tabel 4.25 Pengujian Tambah Data Pegawai

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian tambah data pegawai, dengan contoh: Username : Nando90 Password : rahasia Ulangi password : rahasia Jabatan : admin Nama : Nando Andika	data pegawai berhasil ditambah	1. Memeriksa data pegawai 2. pegawai berhasil ditambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			

Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan data pegawai	pegawai tidak berhasil ditambah	Menampilkan pesan data pegawai tidak boleh kosong	[√] Diterima [ ] Ditolak
Mengisi data pegawai dengan data yang salah Contoh Password : rahasia Ulangi password : rahasiia	pegawai tidak berhasil ditambah	Menampilkan pesan data password dan ulangi password tidak sesuai	[√] Diterima [ ] Ditolak

g. Pengujian Menampilkan Data Laporan

Tabel 4.26 Pengujian Menampilkan Data Laporan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih tahun atau tahun dan bulan	Sistem menampilkan data laporan dalam kurun waktu yang telah dipilih	Menampilkan data laporan dalam kurun waktu yang telah dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan tahun	Data laporan tidak muncul	Data laporan tidak muncul dan menampilkan pesan tahun belum dipilih	[√] Diterima [ ] Ditolak

h. Pengujian Menampilkan Data Hasil *Backup*

Tabel 4.27 Pengujian Menampilkan Data Hasil *Backup*

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menekan tombol "Mulai *Backup*"	Sistem melakukan *backup database* dan menampilkan hasil *backup*	Sistem melakukan *backup database* dan menampilkan hasil *backup*	[√] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Sistem Admin

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level Admin, yaitu sebagai berikut:

a. Pengujian Login Admin

Tabel 4.28 Pengujian Login Admin

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data login admin, dengan contoh : Username:admin1 Password : kasir	Menuju halaman admin	1. Memeriksa data login 2. Dapat menuju ke halaman admin	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan *username* dan *password*	Login gagal, tidak menuju ke halaman admin	Menampilkan pesan *username* dan *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi Username dan password dengan data yang salah Contoh: Username : admin656 Password : admin567	Login gagal, tidak menuju ke halaman admin	Menampilkan pesan *username* dan *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

b. Pengujian Rubah Password

Tabel 4.29 Pengujian Rubah Password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data rubah password admin, dengan contoh : password lama: admin123. Password baru: admin. ulangi password baru: admin	Password berhasil dirubah	1. Memeriksa data password 2. Password berhasil dirubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data Password	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan pesan data password masih kosong	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
pengisian password baru berbeda. Contoh: password lama: admin123. Password baru: admin.	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan data password baru tidak sama	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

ulangi password baru:admin1			
pengisian password lama salah. Contoh : password lama: admin123. Pengisian password lama: admin23 Password baru: admin. ulangi password baru:admin	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan data password lama salah	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Edit Profile

Tabel 4.30 Pengujian Edit Profile

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data edit profil admin, contoh : Nama lama : admin Nama baru : admin1	Profil berhasil di edit	1. Memeriksa data profil 2. Profil berhasil di edit	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data profil	profil tidak berhasil dirubah	Menampilkan pesan data profil masih kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

d. Pengujian Rubah Status Order

Tabel 4.31 Pengujian Ubah Status Order

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pemilihan data status pesanan:	Status berubah	1. Memeriksa data status 2. Status berhasil dirubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

e. Pengujian Isi Nomor Resi Pengiriman

Tabel 4.32 Pengujian Isi Nomor Resi

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi no resi pengiriman contoh: No. resi : BDOF300425473512	No resi tersimpan	1. Memeriksa data no. resi 2. No. resi berhasil tersimpan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan nomor resi	no resi tidak berhasil disimpan	Menampilkan pesan no resi belum diisi	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

f. Pengujian Rubah Status Retur

Tabel 4.33 Pengujian Status Retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pemilihan data status retur	Status Berubah	1. Memeriksa data status 2. Status berhasil dirubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

g. Pengujian Isi Nomor Resi Pengiriman Retur

Tabel 4.34 Pengujian Isi Nomor Resi Pengiriman Retur

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Isi no resi pengiriman retur dengan contoh: No. resi : BDOF300425483312	No resi tersimpan	1. Memeriksa data no. resi 2. No. resi berhasil tersimpan	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan nomor resi	no resi tidak berhasil disimpan	Menampilkan pesan no resi tidak boleh kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

h. Pengujian Tambah Data Jasa Pengiriman

Tabel 4.35 Pengujian Tambah Data Jasa Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data jasa pengiriman. Contoh : Nama : JNE	Menambahkan data jasa pengiriman	Data jasa pengiriman bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data jasa pengiriman.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

i. Pengujian Ubah Data Jasa Pengiriman

Tabel 4.36 Pengujian Ubah Data Jasa Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data jasa pengiriman. Contoh: Nama Lama: JNE Nama baru : JNE2	Mengubah data jasa pengiriman.	Data jasa pengiriman dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data jasa pengiriman.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

j. Pengujian Tambah Data Kategori Pengiriman

Tabel 4.37 Pengujian Tambah Data Kategori Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data kategori pengiriman.Contoh : Jasa Pengiriman:JNE Kategori : REG	Menambahkan data kategori pengiriman	Data kategori pengiriman bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data kategori pengiriman.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Mengisi data kategori pengiriman dengan data yang tidak benar. Contoh: jasa pengiriman belum dipilih	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

k. Pengujian Ubah Data Kategori Pengiriman

Tabel 4.38 Pengujian Ubah Data Kategori Pengiriman

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah kategori pengiriman.Contoh: Jasa Pengiriman:JNE Kategori lama: REG Kategori baru :REG2	Mengubah data kategori pengiriman.	Data kategori pengiriman dapat diubah.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data kategori pengiriman.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi kategori pengiriman dengan data yang salah. Contoh: jasa pengiriman belum dipilih	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

l. Pengujian Tambah Data Ongkos Kirim

Tabel 4.39 Pengujian Tambah Data Ongkos Kirim

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data ongkos kirim. Contoh : Provinsi: DKI Jakarata Kota: Kota Jakarta Timur Jasa Pengiriman:JNE Kategori Pengiriman:REG Ongkos Kirim:8000	Menambahkan data ongkos kirim	Data ongkos kirim bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data ongkos kirim.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data ongkos kirim dengan data yang tidak benar Contoh : Ongkos Kirim = abcde	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

m. Pengujian Ubah Data Ongkos Kirim

Tabel 4.40 Pengujian Ubah Data Ongkos Kirim

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data ongkos kirim. Contoh: Ongkos kirim lama:8000 Ongkos kirim baru : 10000	Mengubah data ongkos kirim.	Data ongkos kirim dapat diubah.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data ongkos kirim.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data ongkos kirim dengan data salah Contoh : Ongkos Kirim=abcde	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

n. Pengujian Tambah Data Bank

Tabel 4.41 Pengujian Tambah Data Bank

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data bank. Nama Bank :BCA Nama Pemilik : Rizky Djamiludin No Rek. : 517 038 7777	Menambahkan data bank.	Data bank bertambah.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data bank.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

o. Pengujian Ubah Data Bank

Tabel 4.42 Pengujian Ubah Data Bank

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data bank. Contoh : Nama bank lama : BCA Nama bank baru : BCA2	Mengubah data bank.	Data bank dapat diubah.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data bank.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

p. Pengujian Tambah Data Provinsi

Tabel 4.43 Pengujian Tambah Data Provinsi

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data provinsi. Contoh : Aceh	Menambahkan data provinsi	Data provinsi bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data provinsi.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

q. Pengujian Ubah Data Provinsi

Tabel 4.44 Pengujian Ubah Data Provinsi

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengubah data provinsi. Contoh Nama Provinsi lama : Aceh Nama Provinsi baru : Aceh2	Mengubah data provinsi	Data provinsi dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data provinsi.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

r. Pengujian Tambah Data Kota

Tabel 4.45 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data kota. Contoh: Nama Provinsi : Aceh Kota : Banda Aceh	Menambahkan data kota	Data kota bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data kota.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data kota dengan data yang tidak benar. Contoh: Provinsi belum dipilih	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

s. Pengujian Ubah Data Kota

Tabel 4.46 Pengujian Ubah Data Kota

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data kota. Contoh: Nama Provinsi : Aceh Kota lama : Banda Aceh Kota baru : Banda Aceh2	Mengubah data kota	Data kota dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data kota.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data kota dengan data yang salah. Contoh: Provinsi belum dipilih	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

t. Pengujian Tambah Data Kecamatan

Tabel 4.47 Pengujian Tambah Data Kota

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data kecamatan. Contoh: Nama Provinsi : DKI Jakarta Kota : Kota Jakarta Timur Kecamatan: Cakung	Menambahkan data Kecamatan	Data kecamatan bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data kecamatan.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data kecamatan dengan data yang tidak benar. Contoh: Provinsi belum dipilih	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

u. Pengujian Ubah Data Kecamatan

Tabel 4.48 Pengujian Ubah Data Kecamatan

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data kecamatan. Contoh: Nama Provinsi : DKI Jakarta Kota : Kota Jakarta Timur Kecamatan lama : Cakung Kecamatan baru : Cakung1	Mengubah data kecamatan	Data kecamatan dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data kecamatan.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data kecamatan dengan data yang salah. Contoh: Provinsi belum dipilih	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

5. Pengujian Sistem Gudang

Berdasarkan rencana pengujian yang disusun, maka dilakukan pengujian untuk pengguna level gudang, yaitu sebagai berikut:

a. Pengujian Login Gudang

Tabel 4.49 Pengujian Login Gudang

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data login gudang, dengan contoh : Username : gudang1 Password : gudangg	Menuju halaman gudang	1. Memeriksa data login 2. Dapat menuju ke halaman pemilik	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan *username* dan *password*	Login gagal, tidak menuju ke halaman gudang	Menampilkan pesan *username* dan *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi Username dan password dengan data yang salah	Login gagal, tidak menuju ke halaman gudang	Menampilkan pesan *username* dan *password* tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

b. Pengujian Rubah Password

Tabel 4.50 Pengujian Ubah Password

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data rubah password gudang, dengan contoh : password lama: gudang1. Password baru: gudang123. ulangi password baru: gudang123	Password berhasil dirubah	1. Memeriksa data password 2. Password berhasil dirubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data Password	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan pesan data password masih kosong	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

pengisian password baru berbeda.Contoh: password lama: gudang1. Password baru: gudang123. ulangi password baru:gudan123	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan data password baru tidak sama	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak
pengisian password lama salah. Contoh : password lama: gudang123. Pengisian password lama: gudang1 Password baru: gudang123. ulangi password baru:gudang123	password tidak berhasil dirubah	Menampilkan data password lama salah	**[**√**]** Diterima [ ] Ditolak

c. Pengujian Edit Profil

Tabel 4.51 Pengujian Edit Profil

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data edit profil gudang, dengan contoh : nama : Aif Alamat : Jl. Permta asih no 34	Profil berhasil diedit	1. Memeriksa data profil 2. Profil berhasil diedit	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan data profil	profil tidak berhasil dirubah	Menampilkan pesan data profil masih kosong	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

d. Pengujian Tambah Data Kategori

Tabel 4.52 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data kategori. Contoh: Nama kategori : T-Shirt	Menambahkan data kategori	Data kategori bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data kategori.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

e. Pengujian Ubah Data Kategori

Tabel 4.53 Pengujian Edit Data Kategori

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data kategori. Contoh: Nama kategori sebelumnya : T-Shirt Nama Kategori baru : Kaos	Mengubah data kategori	Data kategori dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data kategori.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

f. Pengujian Tambah Data Warna

Tabel 4.54 Pengujian Tambah Data Warna

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data warna Contoh: Warna: Hijau	Menambahkan data warna	Data warna bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data warna.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

g. Pengujian Edit Data Warna

Tabel 4.55 Pengujian Edit Data Warna

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data rubah warna. Contoh: Nama warna sebelumnya : Merah Nama Warna baru : Merah2	Mengubah data warna	Data warna dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data warna.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

h. Pengujian Tambah Data Ukuran

Tabel 4.56 Pengujian Tambah Data Ukuran

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data ukuran Contoh: Nama Ukuran : XL	Menambahkan data ukuran	Data ukuran bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data ukuran.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

i. Pengujian Edit Data Ukuran

Tabel 4.57 Pengujian Edit Data Ukuran

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data ukuran. Contoh: Nama ukuran sebelumnya : XL Nama Ukuran Baru : XXL	Mengubah data ukuran	Data ukuran dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data ukuran.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

j. Pengujian Tambah Data Produk

Tabel 4.58 Pengujian Tambah Data Produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data produk Contoh: Nama Produk : Magma Tour Harga : Rp. 95.000 Kategori : T-Shirt Warna : Biru Ukuran : S Berat : 0.3 Stok : 20	Menambahkan data produk	Data produk bertambah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian data produk.	Muncul pesan form harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak
Mengisi data produk dengan data yang tidak benar Contoh : Harga Produk : Rp. 0	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	Muncul pesan data pengisian data tidak benar	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

k. Pengujian Edit Data Produk

Tabel 4.59 Pengujian Edit Data Produk

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Benar)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
mengubah data produk. Contoh: Nama Produk : Magma Mount Harga sebelumnya: Rp. 95.000 Harga setelahnya: Rp. 100.000	Mengubah data produk	Data produk dapat diubah	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

Kasus dan Data Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengosongkan form pengisian ubah data produk.	Muncul pesan harus *form* harus diisi.	Menampilkan pesan harus diisi.	**[**√**]** Diterima **[ ]** Ditolak

4.2.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha

Dari hasil pengujian yang dilakukan dapat diketahui bahwa fungsional dari aplikasi dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan hasil pengujian dirasakan sudah sesuai dengan fungsional yang dibutuhkan.

4.2.2 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana kualitas sistem. Untuk itu dalam pengujian beta dilakukan penelitian dengan cara memberikan kuesioner pada calon pengguna sistem. Pengujian ini dilakukan di dua lingkungan berbeda dan cara yang berbeda, yaitu :

1. Lingkungan masyarakat umum dengan cara kuesioner

Penelitian di lingkungan pada masyarakat umum dibagi menjadi dua yaitu pengunjung dan member khususnya yang sudah terbiasa dengan teknologi internet, dilakukan supaya dapat mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat memberikan kemudahan masyarakat umum untuk melakukan transaksi pembelian produk.

2. Lingkungan pegawai Distro Magma dengan cara wawancara.

Penelitian di lingkungan pegawai Distro Magma untuk mengetahui sejauh mana sistem yang dibangun dapat menjadi alternatif penyelesaian permasalahan yang telah dijelaskan di awal.

4.2.2.1 Pengujian Beta untuk Pengunjung (Kuesioner)

Kuesioner ini diperuntukkan bagi pengunjung yang belum menjadi member, terdiri dari sepuluh pertanyaan (kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunkan skala *likert* dengan skala satu sampai lima, dengan jumlah

responden sebanyak 30 responden, dengan ketentuan pertanyaan dan skala sebagai berikut :

1. Apakah mudah dalam pengisian data registrasi?
2. Apakah anda setuju dengan adanya web ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk?
3. Apakah anda setuju dengan adanya web e-commerce ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual?
4. Apakah anda setuju web ini mudah dalam pengoperasiannya?
5. Apakah anda setuju menu-menu yang ada pada web mudah dipahami?
6. Apakah sulit dalam pengisian data registrasi?
7. Apakah web ini mempersulit dan memperlambat dalam pemilihan produk?
8. Apakah web e-commerce ini memberi informasi tidak/kurang lengkap tentang produk yang dijual?
9. Apakah web ini sulit dalam pengoperasiannya?
10. Apakah menu-menu yang ada pada web sulit dipahami?

Tabel 4.60 Pilihan Jawaban Pertanyaan

Pilihan Jawaban	Keterangan
A	Sangat Setuju
B	Setuju
C	Cukup Setuju
D	Kurang Setuju
E	Tidak Setuju

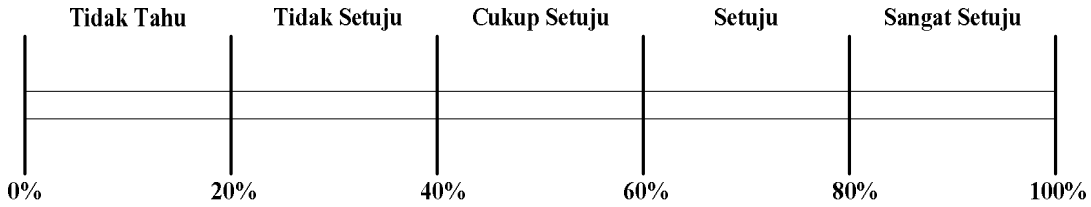
Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus dibawah ini :

$$Y = \frac{X}{skor\ ideal} \times 100\%$$

Keterangan :

X	=	Jumlah frekuensi dikalikan dengan nilai kategori jawaban ($\sum$ = N x R)
N	=	Nilai dari setiap jawaban
R	=	Frekuensi
Skor ideal	=	Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel, (5 x 30 = 150)
Y	=	Nilai persentase yang dicari

Setelah diperoleh nilai Y maka interpretasi nilai dapat dilihat sebagai berikut :



Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban dari sepuluh pertanyaan yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

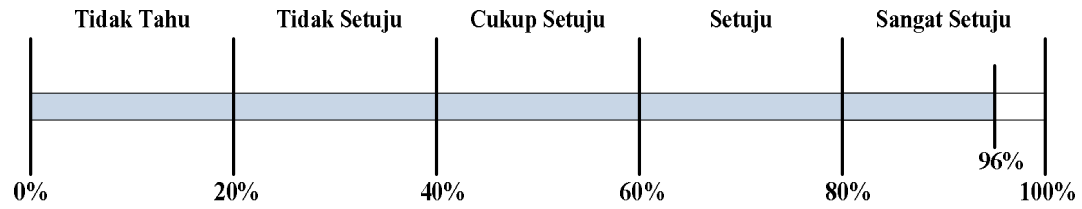
1. Apakah mudah dalam pengisian data registrasi ?

Tabel 4.61 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 1

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
1	Sangat setuju	5	24	120
	Setuju	4	6	24
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	144

$$Y = \frac{144}{30 \times 5} \times 100\% = 96\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini mudah dalam pengisian data registrasi adalah 96%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



2. Apakah anda setuju dengan adanya web ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk?

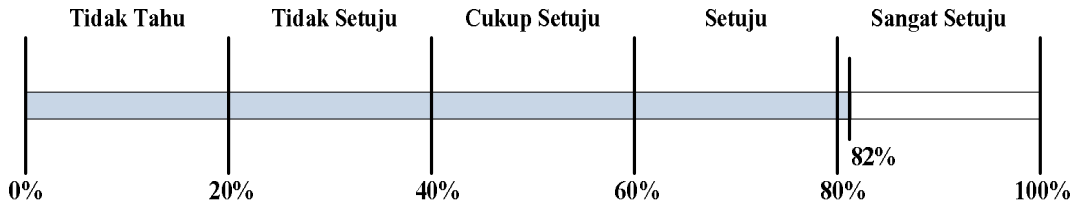
Tabel 4.62 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 2

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
2	Sangat setuju	5	6	30
	Setuju	4	23	92
	Cukup Setuju	3	0	0

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	1	1
Jumlah			30	123

$$Y = \frac{123}{30 \times 5} \times 100\% = 82\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk adalah 82%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



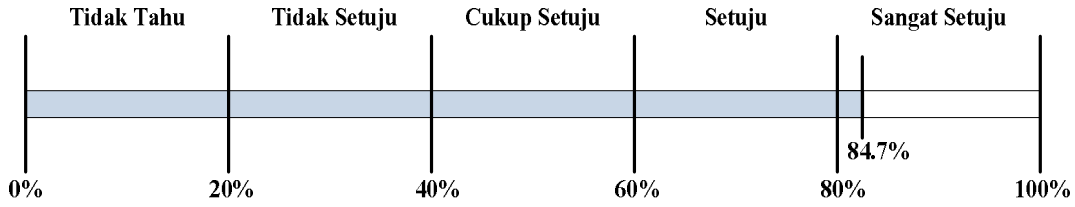
3. Apakah anda setuju dengan adanya web e-commerce ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual?

Tabel 4.63 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 3

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
3	Sangat setuju	5	10	50
	Setuju	4	17	68
	Cukup Setuju	3	3	9
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	127

$$Y = \frac{127}{30 \times 5} \times 100\% = 84.7\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual adalah 84.7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



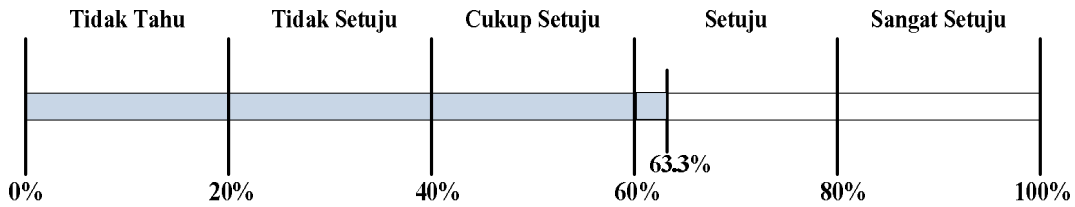
4. Apakah anda setuju web ini mudah dalam pengoperasiannya?

Tabel 4.64 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 4

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
4	Sangat setuju	5	16	80
	Setuju	4	3	12
	Cukup Setuju	3	1	3
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	95

$$Y = \frac{95}{30 \times 5} \times 100\% = 63.3\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini mudah dalam pengoperasiannya adalah 63.3%, atau bisa dikategorikan sebagai setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



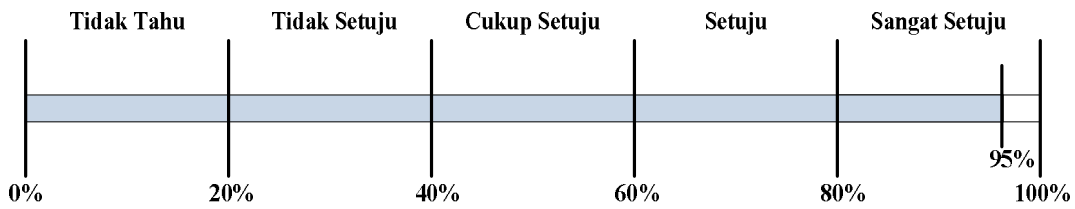
5. Apakah anda setuju menu-menu yang ada pada web mudah dipahami?

Tabel 4.65 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 5

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
5	Sangat setuju	5	24	120
	Setuju	4	5	20
	Cukup Setuju	3	1	3
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	143

$$Y = \frac{143}{30 \times 5} \times 100\% = 95\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini menu-menu yang ada pada web mudah dipahami adalah 95%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



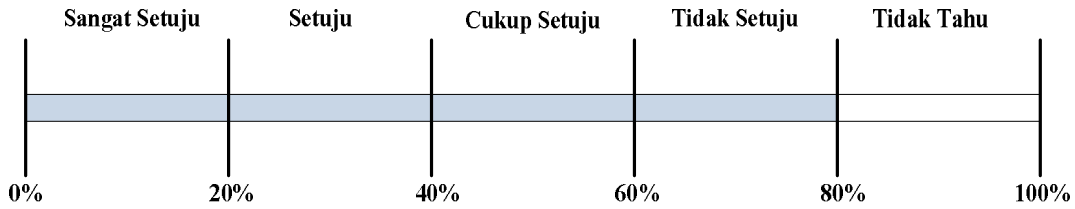
6. Apakah sulit dalam pengisian data registrasi?

Tabel 4.66 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 6

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
6	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	30	120
	Tidak tahu	5	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30 \times 5} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini sulit dalam pengisian data registrasi adalah 80%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



7. Apakah web ini mempersulit dan memperlambat dalam pemilihan produk?

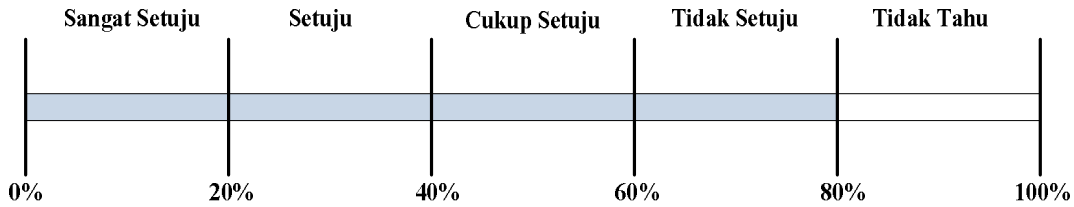
Tabel 4.67 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 7

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
7	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	30	120
	Tidak tahu	5	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30 \times 5} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini mempersulit dan memperlambat dalam pemilihan produk

adalah 80%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



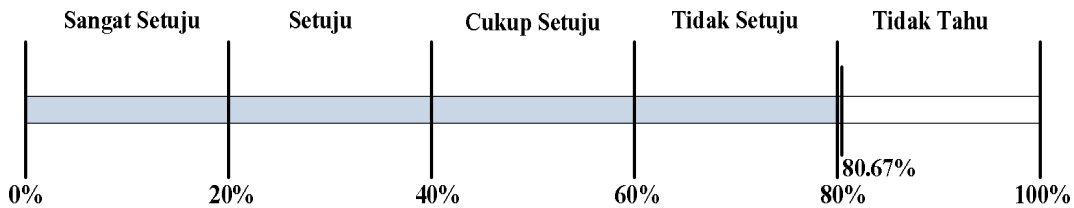
8. Apakah web e-commerce ini memberi informasi tidak/kurang lengkap tentang produk yang dijual?

Tabel 4.68 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 8

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
8	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	29	116
	Tidak tahu	5	1	5
Jumlah			30	121

$$Y = \frac{121}{30 \times 5} \times 100\% = 80.67\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini memberi informasi tidak/kurang lengkap tentang produk yang dijual 80.67%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



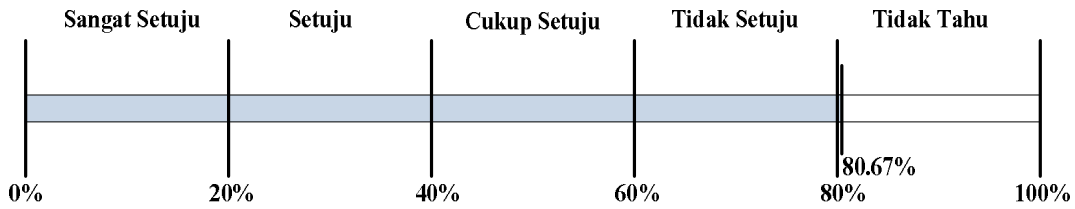
9. Apakah web ini sulit dalam pengoperasiannya?

Tabel 4.69 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 9

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
9	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	29	116
	Tidak tahu	5	1	5
Jumlah			30	121

$$Y = \frac{121}{30 \times 5} \times 100\% = 80.67\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini sulit dalam pengoperasiannya adalah 80.67%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



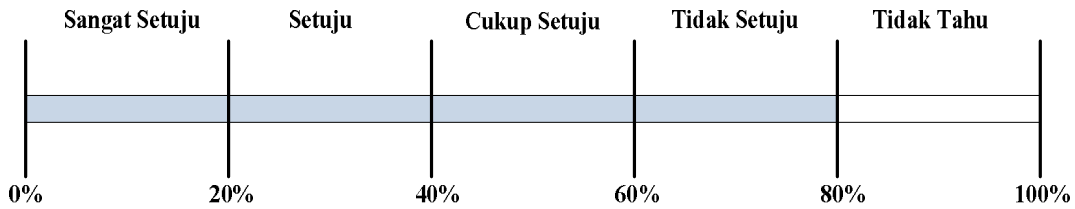
10. Apakah menu-menu yang ada pada web sulit dipahami?

Tabel 4.70 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 10

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
10	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	30	120
	Tidak tahu	5	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30 \times 5} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini menu-menu yang ada pada web sulit dipahami adalah 80%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



4.2.2.2 Pengujian Beta untuk Member (Kuesioner)

Kuesioner ini diperuntukkan bagi pengunjung yang telah menjadi member, terdiri dari sepuluh pertanyaan (contoh kuesioner dapat dilihat pada lampiran) dengan menggunkan skala *likert* dengan skala satu sampai lima, dengan jumlah

responden sebanyak 30 responden, dengan ketentuan pertanyaan dan skala sebagai berikut :

1. Apakah anda setuju dengan adanya web penjualan online ini dapat mempermudah proses jual beli?
2. Apakah anda setuju dengan adanya web ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk?
3. Apakah anda setuju dengan adanya web e-commerce ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual?
4. Apakah anda setuju web ini mudah dalam pengoperasiannya?
5. Apakah anda setuju menu-menu yang ada pada web mudah dipahami?
6. Apakah web penjualan online ini mempersulit proses jual beli?
7. Apakah web ini mempersulit dan memperlambat dalam pemilihan produk?
8. Apakah web e-commerce ini memberi informasi tidak/kurang lengkap tentang produk yang dijual?
9. Apakah web ini sulit dalam pengoperasiannya?
10. Apakah menu-menu yang ada pada web sulit dipahami?

Tabel 4.71 Pilihan Jawaban Pertanyaan

Pilihan Jawaban	Keterangan
A	Sangat Setuju
B	Setuju
C	Cukup Setuju
D	Kurang Setuju
E	TIdak Setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner tersebut, dapat dicari persentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus dibawah ini :

$$Y = \frac{X}{skor\ ideal} \times 100\%$$

Keterangan :

X = Jumlah frekuensi dikalikan dengan nilai kategori jawaban ($\sum$ = N x R)

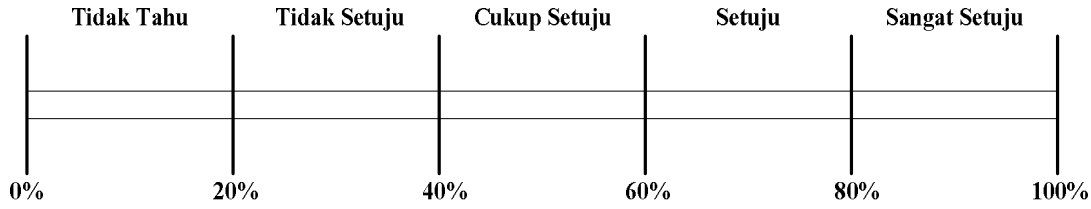
N = Nilai dari setiap jawaban

R = Frekuensi

Skor ideal = Nilai tertinggi dikalikan dengan jumlah sampel, (5 x 30 = 150)

Y = Nilai persentase yang dicari

Setelah diperoleh nilai Y maka interpretasi nilai dapat dilihat sebagai berikut :



Berikut ini adalah hasil persentase masing-masing jawaban dari sepuluh pertanyaan yang sudah dihitung nilainya dengan menggunakan rumus diatas.

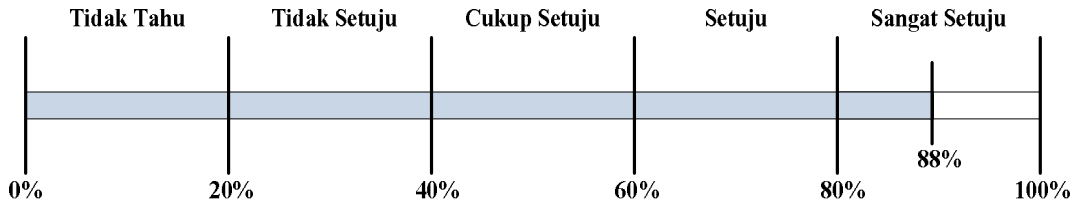
1. Apakah anda setuju dengan adanya web penjualan online ini dapat mempermudah proses jual beli?

Tabel 4.72 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 1

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
1	Sangat setuju	5	15	75
	Setuju	4	12	48
	Cukup Setuju	3	3	9
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	132

$$Y = \frac{132}{30 \times 5} \times 100\% = 88\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini dapat mempermudah proses jual beli adalah 88%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



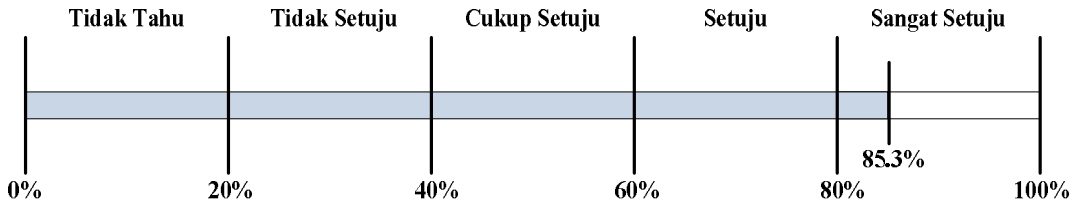
2. Apakah anda setuju dengan adanya web ini dapat mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk?

Tabel 4.73 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 2

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
2	Sangat setuju	5	9	45
	Setuju	4	20	80
	Cukup Setuju	3	1	3
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	128

$$Y = \frac{128}{30 \times 5} \times 100\% = 85.3\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini dapat mempermudah mempermudah dan mempercepat dalam pemilihan produk adalah 85.3%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



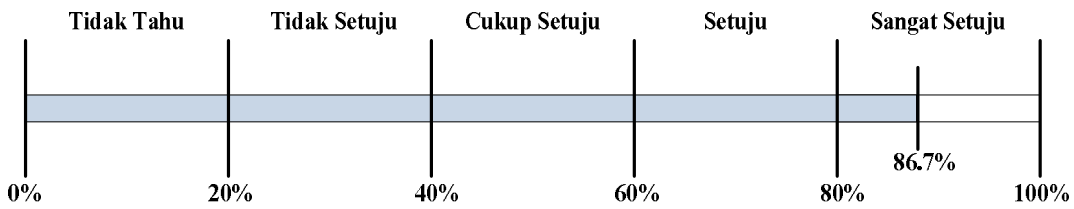
3. Apakah anda setuju dengan adanya web e-commerce ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual?

Tabel 4.74 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 3

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
3	Sangat setuju	5	12	60
	Setuju	4	16	64
	Cukup Setuju	3	2	6
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	130

$$Y = \frac{130}{30 \times 5} \times 100\% = 86.7\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini dapat memberi informasi lengkap tentang produk yang dijual adalah 86.7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



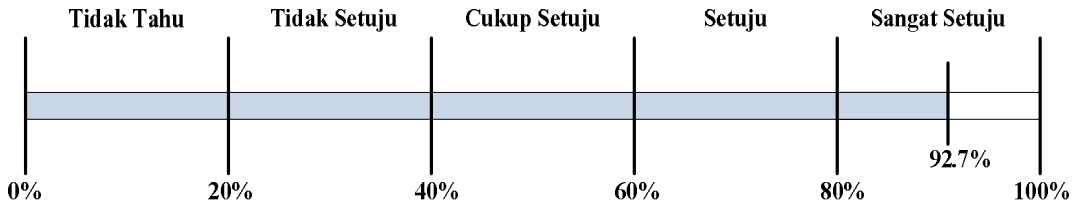
4. Apakah anda setuju web ini mudah dalam pengoperasiannya?

Tabel 4.75 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 4

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
4	Sangat setuju	5	19	95
	Setuju	4	11	44
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	139

$$Y = \frac{139}{30 \times 5} \times 100\% = 92.7\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini mudah dalam pengoperasiannya adalah 92.7%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



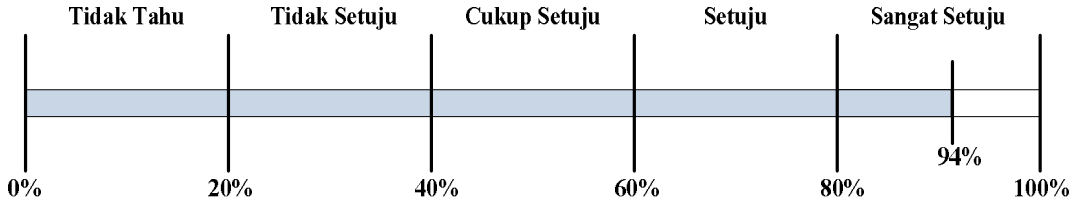
5. Apakah anda setuju menu-menu yang ada pada web mudah dipahami?

Tabel 4.76 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 5

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
5	Sangat setuju	5	21	105
	Setuju	4	9	36
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	2	0	0
	Tidak Tahu	1	0	0
Jumlah			30	141

$$Y = \frac{141}{30 \times 5} \times 100\% = 94\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini menu-menu yang ada pada web mudah dipahami adalah 94%, atau bisa dikategorikan sebagai sangat setuju. Berikut kriteria interprestai skor :



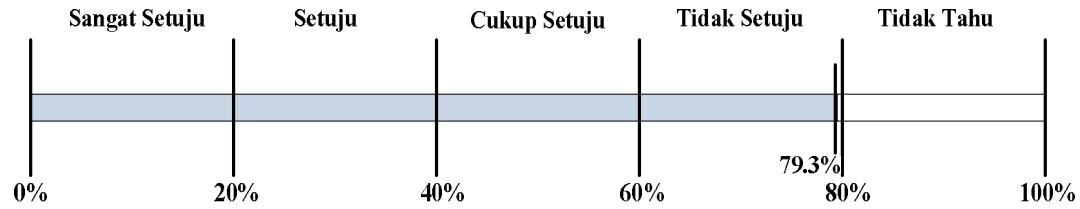
6. Apakah web penjualan online ini mempersulit proses jual beli?

Tabel 4.77 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 6

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
6	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	2	6
	Tidak Setuju	4	27	108
	Tidak tahu	5	1	5
Jumlah			30	119

$$Y = \frac{119}{30 \times 5} \times 100\% = 79.3\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini dapat mempersulit proses jual beli adalah 79.3%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



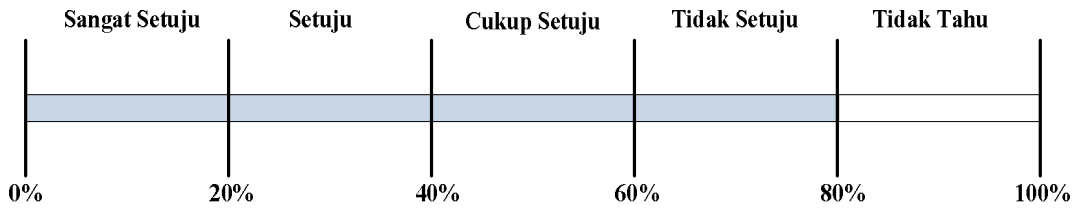
7. Apakah web ini mempersulit dan memperlambat dalam pemilihan produk?

Tabel 4.78 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 7

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
7	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	30	120
	Tidak tahu	5	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30 \times 5} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini mempersulit dan memperlambat dalam pemilihan produk 80%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



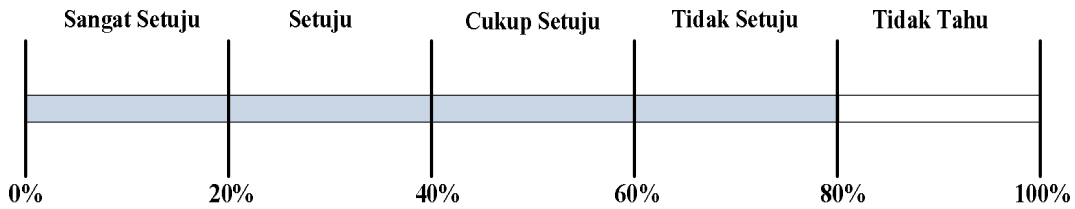
8. Apakah web e-commerce ini memberi informasi tidak/kurang lengkap tentang produk yang dijual?

Tabel 4.79 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 8

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
8	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	30	120
	Tidak tahu	5	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30 \times 5} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini memberi informasi tidak/kurang lengkap tentang produk yang dijual adalah 80%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



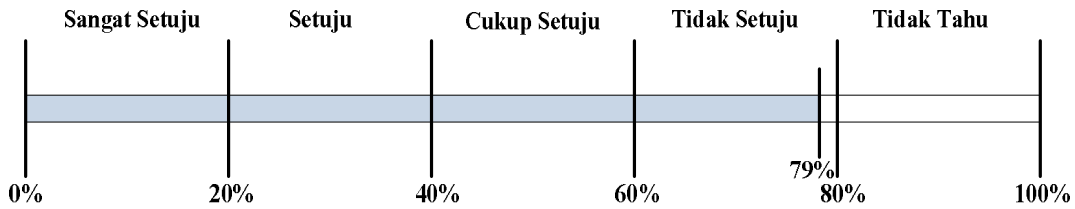
9. Apakah web ini sulit dalam pengoperasiannya?

Tabel 4.80 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 9

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
9	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	1	2
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	28	112
	Tidak tahu	5	1	5
Jumlah			30	119

$$Y = \frac{119}{30 \times 5} \times 100\% = 79\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini sulit dalam pengoperasiannya adalah 79%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



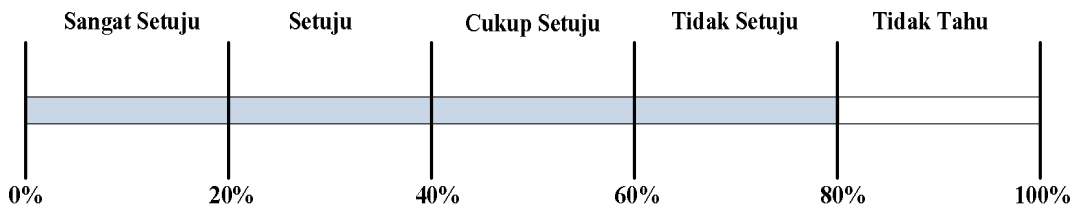
10. Apakah menu-menu yang ada pada web sulit dipahami?

Tabel 4.81 Hasil Kuesioner Pertanyaan No. 10

Pertanyaan	Keterangan	Skala (N)	Responden (R)	N x R
10	Sangat setuju	1	0	0
	Setuju	2	0	0
	Cukup Setuju	3	0	0
	Tidak Setuju	4	30	120
	Tidak tahu	5	0	0
Jumlah			30	120

$$Y = \frac{120}{30 \times 5} \times 100\% = 80\%$$

Berdasarkan hasil presentasi diatas, maka dapat disimpulkan bahwa penilaian web penjualan online ini menu-menu yang ada pada web sulit dipahami adalah 80%, atau bisa dikategorikan sebagai tidak setuju. Berikut kriteria interprestai skor



4.2.2.3 Pengujian Beta untuk GM (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui wawancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan *website* Magma Distro. Wawancara terdiri dari lima pertanyaan yang akan ditanyakan kepada GM atau pemilik sebagai narasumber. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber :

a. Apakah anda setuju dengan adanya web *e-commerce* ini dapat mempermudah proses jual beli secara online?
b. Apakah anda setuju dengan adanya web *e-commerce* ini dapat memberi informasi produk secara lengkap tentang produk yang dijual?
c. Apakah dengan adanya *website* yang dibangun ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk dan laporan penjualan?
d. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini?
e. Apakah anda kesulitan dalam memahami menu-menu yang tersedia?

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut untuk GM.

a. Setuju karena dengan adanya web ini proses jual beli dilakukan secara online sehingga proses bisa dilakukan dari jarak jauh dan terus menerus. Pemasaran juga cukup cepat karena informasi di internet menyebar dengan sangat cepat. Penjualan tidak harus selalu dari toko, cakupan wilayah dengan adanya web ini lebih luas.

   Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa website ini dapat mempermudah proses jual beli secara online.

b. Setuju karena didalam aplikasi juga disediakan keterangan tiap produk dengan jelas seperti harga, ukuran, warna dan stok. Juga ada pengelompokkan melalui kategori-kategori.

   Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa website ini dapat memberikan informasi lengkap tentang produk yang dijual.

c. Sangat setuju karena data tidak tercampur data lain, data akurat dengan transaksi yang terjadi, pengolahan data tidak perlu dicatat manual. Pembuatan laporan juga mudah karena tinggal klik saja.

   Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa website ini dapat membantu dalam pengolahan data dan laporan.

d. Tidak karena cukup mudah dan jelas perintah-perintahnya, tidak bertele-tele.

   Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa website ini mudah pengoperasiannya.

e. Menu yang tersedia juga tidak membingungkan pengguna, cukup mudah memahaminya.

   Berdasarkan hasil wawancara diatas maka dapat disimpulkan bahwa menu website mudah dipahami / tidak sulit.

4.2.2.4 Pengujian Beta untuk Admin (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui wawancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan website Magma Distro. Wawancara terdiri dari lima pertanyaan yang akan ditanyakan kepada admin atau administrasi keuangan sebagai narasumber. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber.

a. Apakah anda setuju dengan adanya web *e-commerce* ini dapat mempermudah proses jual beli secara online?
b. Apakah anda setuju dengan adanya web *e-commerce* ini dapat memberi informasi produk secara lengkap tentang produk yang dijual?
c. Apakah dengan adanya *website* yang dibangun ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk dan laporan penjualan?

d. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini?
e. Apakah anda kesulitan dalam memahami menu-menu yang tersedia?

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

a. Sangat setuju karena dapat diakses di internet sehingga siapa saja bisa mengakses dan prosesnya juga cepat, hanya perlu mengisi data yang diperlukan satu kali tapi bisa melakukan transaksi berkali-kali.
   Berdasarkan hasil wawancara tersebut dapat disimpulkan bahwa web ini dapat mempermudah proses jual beli.
b. Ya, setuju produk juga diberi rincian seperti di toko ada harga, warna, ukuran dan lain-lain sudah lengkap. Harga produk diskon juga tersedia.
   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa web ini dapat memberikan informasi lengkap tentang produk yang dijual.
c. Ya, pengolahan data produk jadi mudah dan data juga tersimpan baik tentu berpengaruh pada saat membuat laporan. Lebih sederhana jadi tidak ribet.
   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa web ini dapat membantu dalam pengolahan data dan laporan.
d. Tidak, mudah memakai aplikasinya tidak membingungkan pengguna.
   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa web ini mudah pengoperasiannya.
e. Menu tidak ada masalah, sudah jelas dan sesuai fungsinya.
   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa menu pada web ini mudah dipahami.

4.2.2.5 Pengujian Beta untuk Gudang (Wawancara)

Wawancara dilakukan dengan menggunakan teknik kualitatif melalui wawancara tak berstruktur atau terbuka. Dari hasil wawancara tersebut akan dilakukan pengambilan kesimpulan terhadap penilaian untuk penerapan website Magma Distro. Wawancara terdiri dari lima pertanyaan yang akan ditanyakan kepada gudang atau kepala gudang sebagai narasumber. Berikut adalah wawancara yang dilakukan pada narasumber :

a. Apakah anda setuju dengan adanya web *e-commerce* ini dapat mempermudah proses jual beli secara online?
b. Apakah anda setuju dengan adanya web *e-commerce* ini dapat memberi informasi produk secara lengkap tentang produk yang dijual?
c. Apakah dengan adanya *website* yang dibangun ini dapat membantu dalam pengelolaan data produk dan laporan penjualan?
d. Apakah anda kesulitan dalam pengoperasian aplikasi web ini?
e. Apakah anda kesulitan dalam memahami menu-menu yang tersedia?

Berikut ini adalah masing-masing jawaban dari pertanyaan hasil wawancara tersebut.

a. Sangat setuju karena dapat diakses di internet sehingga siapa saja bisa mengakses, pembayaran juga mudah sehingga orang luar bandung bisa beli tanpa datang ke ke toko.

   Berdasarkan hasil wawancara tersebut dapat disimpulkan bahwa web ini dapat mempermudah proses jual beli.
b. Ya, setuju karena produk dilengkapi keterangan masing-masing dan ada rekomendasi produk-produk.

   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa web ini dapat memberikan informasi lengkap tentang produk yang dijual.
c. Ya, setuju pengolahan data produk jadi mudah dan data penjualan tidak tercecer.

   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa web ini dapat membantu dalam pengolahan data dan laporan.
d. Tidak, mudah menjalankan aplikasi, mudah dimengerti.

   Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa web ini mudah pengoperasiannya.
e. Menu aplikasi sudah jelas dengan tiap-tiap fungsinya .

Berdasarkan wawancara diatas dapat disimpulkan bahwa menu pada web ini mudah dipahami.