LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI
"SAVE FAMILY FROM MALARIA" BERBASIS DESKTOP

ADITYA GALANG MAHAFI
NIM. 10107288

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

27 Agustus 2013

Menyetujui,
Pembimbing

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006022

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009

LEMBAR PENGESAHAN

PEMBANGUNAN APLIKASI GAME EDUKASI "SAVE FAMILY FROM MALARIA" BERBASIS DESKTOP

ADITYA GALANG MAHAFI
NIM. 10107288

Penguji I

Irfan Maliki, S.T., M.T.
NIP. 41277006019

Penguji II

Galih Hermawan, S.Kom., M.T.
NIP. 41277006022

Penguji III

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009