BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game* edukasi *Save Family From Malaria* dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. *Game* edukasi *Save Family From Malaria* dapat memberikan pengetahuan terhadap masyarakat khususnya anak-anak tentang bahaya dan cara pencegahan penyakit malaria.
2. *Game* edukasi *Save Family From Malaria* memiliki model latihan dan penyajian materi yang disajikan interaktif dan edukatif yang dapat menarik anak-anak sehingga paham bagaimana pencegahan malaria yang baik.
3. *Game* edukasi *Save Family From Malaria* ini cukup dapat memberikan hiburan yang edukatif dengan alur cerita dan pesan-pesan tentang malaria yang interaktif dengan adanya animasi.

5.2. Saran

1. Pengembangan pada permainan sesuai materi agar dibuat lebih bervariasi.
2. Penambahan karakter, *item*, dan pengembangan cerita agar *game* edukasi *Save Family From Malaria* semakin baik dan menarik.
3. Pengembangan materi dan permainan tentang malaria yang tidak terpaku pada pencegahannya saja.
4. Pengembangan tingkat kesulitan pada game agar sesuai dengan kemampuan pengguna terutama anak-anak.