PEMBANGUNAN APLIKASI *GAME* EDUKASI "*SAVE FAMILY FROM MALARIA*" BERBASIS *DESKTOP*

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

ADITYA GALANG MAHAFI
10107288



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2013