DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu / Jadwal Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Sistem Informasi 10

2.1.1 Karakteristik Sistem 11

2.1.2 Elemen Sistem 12
2.1.3 Klasifikasi Sistem 15
2.2 Konsep Dasar Informasi 16
2.2.1 Siklus Informasi 17
2.2.2 Kualitas Informasi 18
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.4 Pengertian Penjualan 20
2.5 Pengertian Pembelian 21
2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan 22
2.7 Pemograman Desktop 22
2.7.1 Java 22
2.7.2 MySql 22
2.8 Jarigan Komputer 23
2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer 23
2.8.2 Macam-macam Jaringan 23
2.8.3 Topologi Jaringan 24
2.9 Sistem Client Server 26
2.9 Perangkat Lunak Pendukung 25
2.9.1 Netbeans 26
2.9.2 Xampp 27
2.9.3 JasperReport(i-report) 28
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 29
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2 Visi Misi Perusahaan 29
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4 Deskripsi Tugas 30
3.2 Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 31

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1 Sumber Data Primer 32
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4 Pengujian Software 40
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 41
3.3.1 Analisis Dokumen 41
3.3.2 Analisis Prosedur yang sedang berjalan 43
3.3.3 *Use Case Diagram* yang sedang berjalan 44
3.3.4 Skenario *Use case* yang sedang berjalan 46
3.3.5 *Activity Diagram* yang sedang berjalan 49
3.3.6 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 54
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 54
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 55
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 55
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 57
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 58
4.1.3.3 *Activity Diagram* 64
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 69
4.1.4 Perancangan Data 73
4.1.4.1 *Class Diagram* 73
4.1.4.2 *Object Diagram* 75
4.1.4.3 *Deployment Diagram* 76
4.2 Perancangan Antar Muka 76

4.2.1 Struktur Menu 77
4.2.2 Perancangan Input 77
4.2.3 Perancangan Output 83
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 87
4.4 Pengujian 87
4.4.1 Rencana Pengujian 87
4.5.2 Kasus Hasil Pengujian 88
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 93
4.5 Implementasi 93
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 93
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 94
4.5.3 Implementasi Perangkat Basis Data 95
4.5.4 Implementasi Perangkat Antar Muka 99
4.5.5 Implementasi Perangkat Instalasi Program 103
4.4.6 Pengunaan Program 111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 123
5.2 Saran 124
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN