BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Di jaman digital seperti sekarang ini, saat teknologi semakin hari semakin canggih, teknologi informasi sudah menjadi yang hal yang sangat dekat dengan masyarakat. Termasuk masyarakat Indonesia sudah sangat dekat dengan teknologi yang semakin hari semakin pesat perkembangannya. Semakin dekat teknologi informasi dengan masyarakat semakin banyak pula masyarakat mengaplikasikan teknologi informasi dalam menunjang bisnis yang digeluti. Berjamur nya penjualan online menjadi salah satu bukti bahwa pada saat ini teknologi informasi sudah merambah ke dunia bisnis.

Penjualan saat ini sudah sangat identik dengan bantuan teknologi informasi sebagai alat bantu dalam menunjang kinerja dalam melakukan proses bisnis. Terlebih lagi Toko yang memiliki skala penjualan yang besar. Toko yang memiliki skala penjualan yang besar sudah sangat dipastikan memiliki inventory yang besar juga. Namun masih kurangnya kesadaran pemilik dalam memanage persediaan barang yang ada pada toko mereka menyebabkan control barang tidak teratur.

Begitu pula yang terjadi pada Toko Samudra, menjalakan usaha jual beli dengan skala besar yang mengharuskan toko memiliki persediaan barang yang besar pula. Persediaan barang 75% ditambah setiap minggunya dengan skala

sangat besar. Hal ini berdasarkan perninjauan pemasukan barang setiap minggu nya yang dari tahun ke tahun semakin meningkat dapat di lihat dari table dibawah ini :

Tabel 1.1 Jumlah pembelian ke gudang setiap minggu

(Sumber: Pemilik Toko)

Tahun	Pembelian /minggu
2011	2000 Dus/minggu
2012	2700 Dus/mingu
2013	3400 Dus /minggu
2014	3900 Dus / minggu

Masalahpun muncul dengan keadaan pengisiaan persediaan barang dilakukan setiap minggu. Permasalahan pertama muncul pada saat melakukan pemesanan barang pada sales setiap minggunya. Karena tidak adanya catatan pada persediaan barang. Saat melakukan pemesanan karyawan harus melakukan pengecheckan secara satu persatu setiap barang yang ada digudang, menyebabkan lamanya proses pemesanan setiap sales akan melakukan pencatatan pemesanan. Masalah yang cukup buruk adalah tidak adanya laporan persediaan barang dan laporan transaksi yang membuat tidak terkontrol nya barang yang terjual ataupun barang yang hilang. Permasalahan inipun mempengaruhi proses bisnis.

Dari uraian permasalahan diatas membuat penulis merasa perlu mengkomputerisasi “Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Toko Samudra di Kp. Ciujung Garduh Sukapura Kab. Cianjur” yang dapat memperbaiki system yang masih manual, karena system penjualan dan pembelian yang dilakukan

manual memerlukan waktu lama dalam pelaksanaannya dan memerlukan tenaga lebih dari karyawaan untuk melakukan proses bisnis. Tidak terlepas dari human error pengelolaan penjualan dan pembelian secara manual juga menimbulkan kesalahan-kesalahan dalam prosesnya.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berikut adalah identifikasi masalah dan rumusan masalah yang penulis ambil berdasarkan latar belakang penelitian diatas.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang diatas, dapat diidentifikasi beberapa masalah diantaranya sebagai berikut :

1. Pengelolaan data penjualan dan pembelian dilakukan dengan mencatat secara manual oleh karyawan dan memerlukan waktu lama, hal ini menyebabkan data penjualan dan pembelian kurang tepat, sehingga dirasakan kurang dalam menunjang proses penjualan dan pembelian.
2. Pada saat akan melakukan pemesanan barang pada *sales*, karyawan harus melakukan pengecheckan barang secara manual yang membutuhkan waktu sangat lama karena setiap *sales* produk memiliki banyak produk yang dikirim.
3. Tidak adanya laporan transaksi, laporan persediaan barang, laporan pembelian dan laporan penjualan menyebabkan tidak terkontrolnya barang yang tersedia, barang yang hilang, ataupun barang yg sudah terjual.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berikut adalah rumusan masalah yang penulis rumuskan dalam melakukan penelitian ini .

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian pada Toko Samudra yang sedang berjalan.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.
3. Bagaimana Pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut adalah maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini .

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra, guna membantu dalam pengelolaan data penjualan dan pembelian, melakukan pencatatan penjualan dan pembelian.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra yang sedang berjalan.

2. Untuk membuat perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.
3. Untuk menguji program sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.

1.4. Kegunaan Penelitian

Berikut adalah kegunaan penelitian dalam membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko samudra.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Untuk mahasiswa yang akan menjalankan skripsi dengan penelitian ini semoga dapat dengan mudah mendapatkan tempat skripsi yang sesuai dengan kemampuan. Dan untuk perusahaan semoga dapat membantu menyelesaikan permasalahan di bidang IT (sistem informasi).

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat, diantaranya :

1. Bagi pengembang ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat memberikan suatu karya penelitian yang baru yang dapat mendukung dalam pengembangan system informasi.

2. Bagi peneliti, hasil penelitian ini dapat menambah wawasan pengetahuan, khususnya pada bidang keilmuan system informasi dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah yang penulis batasi agar penelitian tidak melenceng terlalu jauh dari tujuan awalnya terdiri dari:

1. Membuat sistem informasi penjualan dan pembelian yang memproses pencatatan penjualan dan pembelian pada Toko Samudra.
2. Sistem ini hanya menerima pembayaran dari transaksi penjualan secara cash.
3. Proses pada system informasi ini, meliputi proses pemesanan barang, pembelian, penjualan, retur barang, dan sisa persediaan barang.
4. Tidak membahas mengenai transaksi penjualan secara eceran pada toko samudra.
5. Tidak membahas retur dari konsumen ke toko.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada Toko Samudra kp. Ciujung garduh rt/rw 001/003 kelurahan sukapura Kec. Cidaun Kab. Cianjur Jawa Barat. Penelitian ini dilakukan selama 4 bulan.

KEGIATAN	Maret 2015				April 2015				Mei 2015				Juni 2015			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Identifikasi kebutuhan pemakai yang paling mendasar																
1. Observasi																
2. Wawancara																
3. studi pustaka																
Membangun Prototype																
1. merancang sistem usulan																
2. merancang database																
3. merancang interface program																
Menggunakan Prototype																
Merevisi dan meningkatkan Prototype																

1.7. Sistematika Penulisan

Guna memahami lebih jelas laporan Skripsi ini, dilakukan dengan cara mengelompokkan materi menjadi beberapa sub bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang informasi umum yaitu latar belakang penelitian, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, batasan masalah, waktu dan tempat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan teori yang diambil dari beberapa kutipan buku, yang berupa pengertian dan definisi. Bab ini juga menjelaskan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, dan definisi lainnya yang berkaitan dengan sistem yang dibahas.

BAB III : OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini berisikan gambaran dari objek penelitian antara lain seperti sejarah, struktur organisasi, tugas dan wewenang, analisis proses yang berjalan di tempat penelitian, metode pengembangan sistem, alat bantu dan metode pengujian *software*. Menganalisis sistem yang berjalan di suatu perusahaan/lembaga dari analisis dokumen sampai prosedur dengan manghasilkan evaluasi sistem yang berjalan.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan tentang Perancangan sistem menjelaskan analisa sistem usulan, perancangan basis data, perancangan antar muka dan arsitektur jaringan. Implementasi sistem meliputi tatacara atau aturan penggunaan perangkat pendukung sistem yang berupa perangkat keras dan perangkat lunak. Pengujian

sistem dipakai untuk menguji kelayakan sistem dengan metode pengujian tertentu untuk mengetahui tercapai atau tidaknya tujuan dari dibuatnya aplikasi ini.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan analisa dan optimalisasi sistem berdasarkan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya.