ABSTRAK

Toko Samudra bergerak di bidang penjualan, yang mana persediaan barangnya sangat menunjang penjualan setiap harinya. Dalam pengelolaan data gudang toko Samudra ini, masih secara manual (ditulis tangan) oleh karyawan, baik pencatatan barang masuk, barang keluar, barang yang harus di retur, dan permasalahan yang cukup buruk adalah tidak adanya laporan barang sehingga harus melakukan penghitungan manual oleh karyawan pada saat melakukan penambahan barang setiap minggunya.

Desain penelitian yang penulis gunakan ialah penelitian deskriptif yang memiliki penyataan jelas mengenai masalah. Serta teknik pengumpulan data yang digunakan meliputi sumber data primer yaitu dengan observasi langsung ke tempat dan wawancara dengan pemilik toko. Dengan metode pendekatan berorientasi objek, pendekatan pengembangan sistem dilengkapi dengan alat-alat (usecase diagram, scenario usecase, class diagram, sequence diagram, Objek diagram, deployment diagram) dan pengembangan *prototype*. Sedangkan pembuatan perangkat lunak menggunakan Bahasa java dan *database* menggunakan MySQL.

Harapan dari pembuatan sistem informasi ini adalah membantu dalam proses penjualan dan pembelian pada toko samudra, memudahkan dalam melakukan pemesana dan pembelian,memudahkan dalam pembuatan laporan dan terkontrolnya persediaan barang. Tahap akhir pengujian terhadap aplikasi dengan menggunakan metode *blackbox*.

Kata Kunci : sistem informasi, penjualan, pembelian, toko Samudra.

ABSTRACT

Samudra stores engaged in the sale, which is supporting its inventory sales every day. In the management of this Samudra of data warehouse stores, is still manually (handwritten) by employees, both recording incoming goods, goods out, the goods must be in the returns, and a pretty bad problem is the absence of report items that must perform calculations manually by employees on while adding stuff every week.

The study design used by the writer is descriptive research that have a clear statement on the issue. As well as data collection techniques used include the primary data source is by direct observation and interviews with a shopkeeper. With an object-oriented approach, system approach to development is equipped with tools (usecase diagram, usecase scenario, class diagrams, sequence diagrams, component diagrams, deployment diagrams) and prototype development. While making software using Java language and uses a MySQL database.

The hope of making this information system is to assist in the process of selling and buying in the store ocean, facilitate the conduct pemesana and purchases, facilitate the preparation of reports and uncontrolled inventory. The final stage of testing of applications using blackbox.

Keywords: information systems, sales, purchases, Samudra Store.