DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR.....iii
DAFTAR ISI.....vi
DAFTAR TABEL.....ix
DAFTAR GAMBAR.....x
DAFTAR SIMBOL xiv
BAB I. PENDAHULUAN
1.1. Latar Belakang Penelitian.....1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....2
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 3
1.4. Kegunaan Penelitian.....4
1.4.1 Kegunaan Praktis 4
1.4.2 Kegunaan Akademis 4
1.5. Batasan Masalah.....4
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....5
BAB II. LANDASAN TEORI
2.1. Pengertian Aplikasi *Mobile* 7
2.2. Pengertian *Android*.....8
2.3. Pengertian *Java*.....12
2.4. Pengertian *UML*.....15
2.5. Pengertian *Eclipse*. 22
2.6. Pengertian Zakat. 26
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 44
3.1.1 Sejarah Perusahaan 44
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan. 45
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....48
3.1.4 Deskripsi Tugas 52

3.2 Metode Penelitian 54
3.2.1 Desain Penelitian 54
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 55
3.2.2.1 Sumber Data Primer 55
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 55
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 56
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 56
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 58
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 62
1) *Use case Diagram* 62
2) *Activity Diagram* 64
3) *Sequence Diagram* 66
4) *Collaboration Diagram*.....67
5) *Class Diagram*.....67
6) *Component Diagram,* 69
7) *Deployment Diagram* 70

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem 71
4.1.1 Analisis Masalah 71
4.1.2 Analisis dan Kebutuhan NonFungsional.....72
4.1.2.1. Analisis dan Kebutuhan Perangkat Lunak.....72
4.1.2.2. Analisis dan Kebutuhan Perangkat Keras 73
4.1.2.3. Analisis dan Kebutuhan *User*. 73
4.1.3 Analisis dan Kebutuhan Fungsional 74
4.1.4 *Use case Diagram* 74
4.1.5 *Activity Diagram*.....78
4.1.6 *Sequence Diagram*.....82
4.1.7 *Class Diagram*. 85
4.1.8 *Component Diagram* 86
4.1.9 *Deployement Diagram*.....86
4.2 Perancangan Sistem.....87

4.2.1 Perancangan Antar Muka 88
BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1. Implementasi 99
5.1.1. Implementasi Perangkat Lunak. 99
5.1.2. Implementasi Perangkat Keras. 99
5.1.3. Implementasi *Class* 100
5.1.4. Implementasi Antar Muka 101
5.1.5. Implementasi Instalasi Program 115
5.1.6. Penggunaan Program. 118
5.2. Pengujian 119
5.2.1. Rencana Pengujian 119
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 120
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian. 120
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN
6.1. Kesimpulan 122
6.2. Saran 123
DAFTAR PUSTAKA 124