DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACK ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **ix**

DAFTAR TABEL ..... **xi**

DAFTAR SIMBOL ..... **xii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Masalah 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pertolongan Pertama 10

2.2 Hidup Dasar 10

2.3 Android 11

2.4 Sejarah Android 11

2.5 Arsitektur Android 12

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 16

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 16

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 18

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 19

3.2 Metode Penelitian 19

3.2.1 Desain Penelitian 19

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 20

3.2.3 Metode dan Pengembangan Sistem 21

3.2.4 Pengujian Software 30

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1 Analisis Kebutuhan 32

4.1.1 Analisis Fungsional 32

4.1.2 Use Case Diagram 33

4.2 Perancagan Pertolongan Pertama 34

4.2.1 Diagram Class 35

4.2.2 Actifity Diagram 36

4.2.3 Squence Diagram 39

4.2.4 Diagram Kolaborasi 42
4.2.5 Komponen Diagram 45
4.2.6 Perancangan Navigasi 45
4.2.7 Perancangan Antar Muka (Interface) 46

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 Implementasi 51
5.1.1 Spesifikasi Perangkat Keras 51
5.1.2 Spesifikasi Perangkat Lunak 52
5.1.3 Pembuatan Tampilan Antarmuka Tampilan Utama 54
5.1.4 Pembuatan Tampilan Antarmuka Tampilan Kategori Jenis Pertolongan Pertama 55
5.1.5 Pembuatan Tampilan Antar Muka Tampilan Pertolongan 56
5.1.6 Pembuatan Tampilan Antar Muka Tampilan Kategori Test Pengetahuan 56
5.1.7 Pembuatan Tampilan Antar Muka Tampilan Soal Test Pengetahuan 57
5.1.8 Pembuatan Tampilan Antar Muka Tampilan Nomor Telepon Penting 58
5.2 Pengujian 59
5.2.1 Rencana Pengujian 59
5.2.2 Kasus dan Pengujian Alpha 59

5.2.3 Kesimpulan Hasil Uji Aplha 62

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 63

6.2 Saran 63

DAFTAR PUSTAKA 65