BAB IV

TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Media Utama

Media utama dari perancangan ini adalah sebuah permainan *board game* yang banyak menggunakan perlengkapan untuk mendukung permainan ini. Sebuah papan yang mengilustrasikan lomba dan kompetisi yang digunakan dalam permainan. Bentuk papan berupa persegi empat yang disesuaikan dengan jumlah pemain yang dapat berpartisipasi dalam permainan.

IV.1.1 Kemasan

Kemasan dibuat dari stiker yang ditempel pada duplek berbentuk kotak permainan. Terdapat tipografi pada kotak kemasan. Nama dari permainan ini yaitu “Lomba Merdeka“ .



Gambar IV.1 Gambar Kemasan

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Ukuran : 53 x 28 cm

Teknis Bahan : Duplek

Teknis : Cetak Offset

IV.1.2 Papan Permainan

Papan permainan berbahan duplek ini menggambarkan sebuah Ilustrasi Perlombaan. Papan ini cukup besar sehingga perancang membuat papan ini bisa dilipat menjadi dua bagian. Visual gambar dicetak pada kertas stiker label yang dilaminasi.



Gambar IV.2 Gambar Papan Permainan

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Ukuran : 50 x 50 cm

Teknis Bahan : Art Paper

Teknis : Cetak Offset

IV.1.3 Aturan Permainan

Buku aturan permainan pada Lomba Merdeka



Gambar IV.3 Aturan permainan

Sumber: Dokumentasi Pribadi

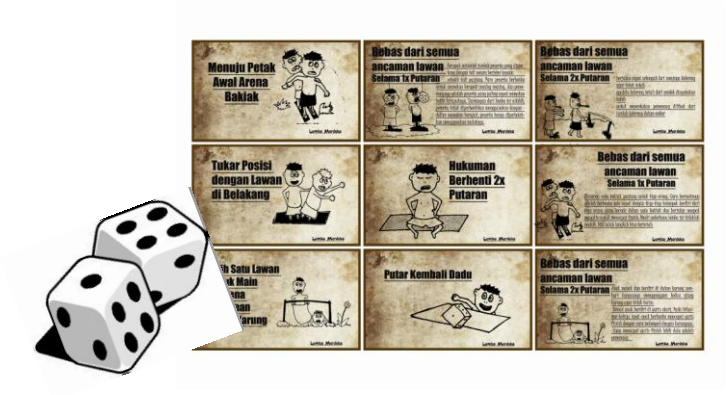
Ukuran : 21x 18 cm

Teknis Bahan : HVS

Teknis : Digital Printing

IV.1.4 Kartu dan Dadu

Sebagai alat pendukung permainan Lomba Merdeka. setiap lemparan dadu dapat menghasilkan efek yang berbeda tergantung dari jumlah nominal yang dikeluarkanya, oleh karena itu dominasi faktor keberuntungan menjadi lebih besar dalam permainan ini agar permainan lebih berimbang maka digunakanlah kartu sebagai penangkal efek yang dikeluarkan dadu yang di dapat jika pemain berdiri diatas kotak jebakan ataupun peluang.



Gambar IV.4 Kartu & Dadu Permainan Lomba Merdeka

Sumber: Dokumentasi Pribadi

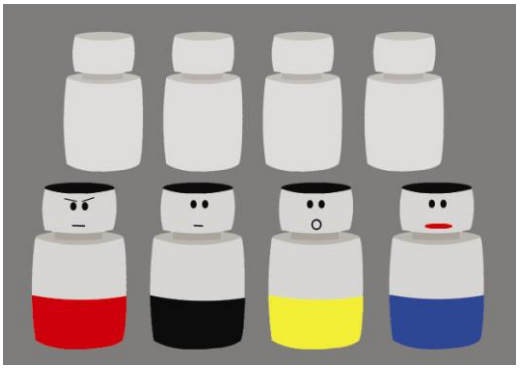
Ukuran : 5 x 8 cm

Teknis Bahan : Art Paper

Teknis : Digital Printing

IV.1.5 Pion

Pion atau bidak yang di gunakan selama permainan berlangsung. Karakter miniatur dibuat dalam bentuk *Bust* (dada hingga kepala saja) serta disesuaikan dengan visualisasi anak, dengan warna yang berbeda, untuk mempermudah permainan.



Gambar IV.5 Pion/Bidak

Sumber : Dokumentasi Pribadi

Ukuran	: 4 cm x 2,5 cm
Material	: Kayu
Teknis	: Pahat

IV.2 Media Promosi

Agar dapat diketahui oleh target audience maka diperlukanya suatu media promosi yang tepat. Media tersebut antara lain :

IV.2.1 Poster

Poster merupakan media lini atas yang juga termasuk media luar ruang. Poster dapat ditempatkan atau dipasang di tempat-tempat umum. Dengan demikiam, informasi dapat cepat tersampaikan kepada *target audience.*



Gambar IV.6 Poster Lomba Merdeka

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Ukuran : 29 x 42 cm (A3)

Teknis Bahan : Art Paper

Teknis : Cetak Offfset

IV.2.2 X-Banner

X-banner adalah media yang dapat memberikan informasi persuasif yang singkat. Media ini mampu menarik perhatian target audience jika ditempatkan pada tempat yang sesuai.

Teknis X-banner ini ditempatkan didepan stand/rak permainan “New Release” yang berada di toko-toko permainan dengan ukuran 60 x160 cm agar mata konsumen langsung tertuju pada banner. x-banner terbuat dari bahan flexy Indoor dan outdoor, dan dicetak secara digital printing.



Gambar IV.7 X-banner Lomba Merdeka

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Ukuran : 60 x 160 cm

Teknis Bahan : Albatros

Teknis : Cetak Digital Printing

IV.2.3 Pin

Pin kecil dengan ukuran diameter 44 mm, terbuat dari bahan inkjet 100 gram laminasi doff, desain pin menggunakan ilustrasi peserta lomba Agustus, Alasan pemilihan media ini adalah karena penyampaiannya langsung kepada target promosi dan dapat berfungsi sebagai aksesoris yang juga bisa menjadi media pengingat dari media utama.



Gambar IV.8 Pin Lomba Merdeka

Sumber: Dokumentasi Pribadi

IV.2.4 *T-Shirt*

T-shirt ini dijual secara terpisah, tekhnik cetak pada T-shirt ini adalah dengan menggunakan tekhnik Digital Printing sedangkan tinta yang digunakan adalah berbahan pigmen sehingga T-shirt tahan lama dan tidak luntur bila dicuci.



Gambar IV.9 T-Shirt Lomba Merdeka

Sumber: Dokumentasi Pribadi

IV.2.5 Stiker

Pemberian stiker pada target dapat membuat mereka mengingat pesan yangdisampaikan. Media ini pun dapat diletakkan di berbagai tempat.



Gambar IV.10 Stiker Lomba Merdeka

Sumber: Dokumentasi Pribadi

Ukuran : 7 X10 cm

Teknis Bahan : Stiker chromo 80 gram

Teknis : Cetak Offset