DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **x**

DAFTAR GAMBAR ..... **xii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.3.1. Maksud Penelitan 6

1.3.2. Tujuan Penelitan 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademik 7

1.5. Batasan Masalah 8

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

1.6.1. Lokasi Penelitian 9

1.6.2. Waktu Penelitian 9

1.7. Sistematika Penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI 12

2.1. Pengertian Sistem 12

2.1.1. Karakteristik Sistem 13

2.1.2. Klasifikasi Sistem. 14

2.2. Pengertian Informasi 16

2.2.1. Siklus Informasi 16

2.2.2. Kualitas Informasi. 17

2.3. Pengertian Sistem Informasi 18

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 18

2.4. Perancangan Sistem Informasi Penyewaan perlengkapan pernikahan 19

2.4.1. Definisi Perancangan. 19

2.4.2 Sistem Informasi Penyewaan. 19

2.4.3. Konsep Dasar penyewaan. 20

2.4.4. Penngertian Pelanggan. 21

2.4.5. Pengertian *E-commerce*. 21

2.5. Arsitektur Jaringan Komputer 21

2.5.1. Pengertian Jaringan Komputer 21

2.5.2. Jenis – Jenis Jaringan Komputer 22

2.6. Perangkat Lunak Pendukung 23

2.6.1. *Adobe Dreamweaver* 23

2.6.2. PHP 23

2.6.3. *XAMPP* 23

2.6.4. *MySQL* 24

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN 25

3.1. Objek Penelitian 25

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 25

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 26

3.1.2.1. Visi Perusahaan 26

3.1.2.2. Misi Perusahaan 26

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 27

3.1.4. Deskripsi Tugas 27

3.2. Metode Penelitian 28

3.2.1. Desain Penelitian 29

3.2.2. Jenis dan Metode Pangumpulan Data 30

3.2.2.1. Sumber Data Primer 30

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 31

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 31
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 31
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem..... 32
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 34
3.2.4. Pengujian Software 38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan..... 40
3.3.1. *Use Case Daigram* 41
3.3.1.1. Definisi Aktor..... 42
3.3.1.2. Definisi *Use Case.* 43
3.3.2. Skenario *Use Case* 43
3.3.3. *Activity Diagram*..... 46
3.3.4. Evaluasi sistem yang sedang berjalan. 49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN..... 50

4.1. Perancangan Sistem..... 50
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem..... 50
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 50
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 51
4.1.3.1. *UseCase Diagram*..... 51
4.1.3.2. *Skenario Use Case* 54
4.1.3.3. *Activity Diagram*..... 59
4.1.3.4. *Sequence Diagram*..... 64
4.1.4. Perancangan Data..... 71
4.1.4.1. *Class Diagram*..... 75
4.1.4.2. *Object Diagram* 76
4.1.4.3. *Deployment Diagram*..... 77
4.2. Perancangan Antar Muka..... 77
4.2.1. Struktur Menu 79
4.2.2. Perancangan Input..... 79
4.2.3. Perancangan Output 86

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 91
4.4. Pengujian 92
4.4.1. Rencana Pengujian 92
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 93
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 96
4.5. Implementasi 96
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 96
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 96
4.5.3. Implementasi Basis Data 97
4.5.4. Implementasi Antar Muka 104
4.5.5. Implementasi Instalasi Program 107
4.5.6. Penggunaan Program 110

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 116
5.1. Kesimpulam 116
5.2. Saran 117
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN