DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **ii**

ABSTRACT ..... **iii**

KATA PENGANTAR ..... **iv**

DAFTAR ISI **1**

DAFTAR TABEL **5**

DAFTAR GAMBAR **6**

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 4

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 6

1.2.1 Identifikasi Masalah 6

1.2.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Maksdu Dan tujuan Penelitian 7

1.3.1 Maksud Penelitian 7

1.3.2 Tujuan Penelitian 7

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Akademis 7

1.4.2 Kegunaan Praktis 8

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Restoran 9

2.2. Aplikasi 9

2.3. Android 10

2.3.1. Sejarah Android 11
2.3.2. Anatomi Aplikasi Android 12
2.3.3. Tipe Aplikasi Android 16
2.4. Rational Unified Process (RUP) 17
2.5. Konsep Perancangan Berorientasi Objek 18
2.5.1. Unified Modelling Language (UML) 19
2.6. Java 22
2.6.1. Sejarah Singkat 22
2.6.2. Kelebihan 25
2.6.3. Kekurangan 26
2.6.4. Tahap Kompilasi Java 27
2.7. Database 28
2.7.1. Structured Query Language (SQL) 28
2.7.2. Primary Key 29
2.7.3. Foreign Key 30
2.7.4. MySQL 30
2.8. Client Server 31
2.8.1. Karakteristik Client Server 32
2.8.2. Keuntungan dan Kerugian Arsitektur *Client Server* 33
2.9. Eclipse 33
2.9.1. Sejarah Eclipse 34
2.9.2. Arsitektur Eclipse 35
2.9.3. Perkembangan Eclipse 36
2.10. Software Development Kit (SDK) 36
2.11. Java Development Kit 37

2.12. Android Development Tools (ADT) 37
2.13. CI (CodeIgniter) 38
2.14. PHP (Hypertext Preprocessor) 39
2.15. JSON (JavaScript Object Notation) 39
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 40
3.1.1. Sejarah Singkat Restoran Cafesera Kota Gorontalo 40
3.1.2. Visi dan Misi Restoran CafeSera Gorontalo 41
3.1.3. Struktru Organisasi 42
3.1.4. Deskripsi Tugas 42
3.2. Metode Penelitian 43
3.2.1. Desain Penelitian 43
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 47
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 79
3.3. Pengujian Software 53
BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 55
4.1.1. Analisis Dokumen 56
4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 57
4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 65
4.2. Perancangan Sistem 65
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 66
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 67
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 68
4.2.4. Perancangan Antar Muka 87

4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan.....95

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 96

5.1.1. Batasan Implementasi.....96

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak.....97

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras.....97

5.1.4. Implementasi Basis Data 98

5.1.5. Implementasi Antar Muka 100

5.1.6. Implementasi Instalasi Program**..... 107**

5.1.7. Penggunaan Program.....110

5.2. Pengujian 110

5.2.1. Rencana Pengujian 111

5.2.1. Kasus Dan Hasil Pengujian.....112

BAB VI. KESIMPULAN

6.1. Kesimpulan..... 118

6.2. Saran..... 119

DAFTAR PUSTAKA..... 120

LAMPIRAN 121

DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Skenario *Use case* Order Pesanan 59

Tabel 4. 2 Skenario *Use Case* Pembayaran..... 60

Tabel 4. 3 Skenario *Use Case* Pelaporan 61

Tabel 4. 4 Skenario *Use Case* Order Pesanan. 69

Tabel 4. 5 Skenariu *use case* Pembayaran 70

Tabel 4. 6 Skenario *use case* Login akun pegawai 71

Tabel 4. 7 Skenario *use case* Mengelola data Makan dan minum 71

Tabel 4. 9 Skenario *use case* Laporan 72

Tabel 5. 1 Rencana Pengujian Sistem 111

Tabel 5. 2 Rencana Pengujian *Client* 112

Tabel 5. 3 Pengujian Login Admin..... 112

Tabel 5. 4 Pengujian Login Kasir 113

Tabel 5. 6 Pengujian Input Data User 114

Tabel 5. 7 Pengujian Input Data Menu 115

Tabel 5. 8 Pengujian Input Data Meja 116

Tabel 5. 9 Pengujian Hitung Data Pembayaran..... 117

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Detail Anantomi Android..... 12

Gambar 2. 2 Metode Rational Unified Proceaa (RUP)..... 18

Gambar 2. 3 Arsitektur umum Client Server..... 31

Gambar 3. 1 : Struktur Organisasi Restoran Cafesera Gorontalo..... 42

Gambar 4. 1 *Use Case Diagram* sistem yang sedang berjalan…… 52

Gambar 4. 2 *Activity Diagram* Order Pesanan yang sedang berjalan..... 62

Gambar 4. 3 *Activity Diagram* Pembayaran yang Sedang Berjalan..... 63

Gambar 4. 4 *Activity Diagram* Pelaporan yang Sedang Berjalan..... 64

Gambar 4. 5 *Use case* Diagram yang Diusulkan..... 73

Gambar 4. 6 *Activity Diagram* Order Pesanan Yang Diususlkan..... 74

Gambar 4. 7 *Activity Diagram* Pembayaran yang Diusulkan 75

Gambar 4. 8 *Activity Diagram* Login Akun Petugas yang Diusulkan..... 76

Gambar 4. 9 *Activity Diagram* Mengelola Data menu yang Diusulkan 77

Gambar 4. 11 *Activity Diagram* Mengelola Laporan yang diusulkan 78

Gambar 4. 12 *Sequence Diagram* Order Pesanan Oleh Pembeli 80

Gambar 4. 13 *Sequence Diagram* Login Akun Pegawai 81

Gambar 4. 14 *Sequence Diagram* order pesanan oleh pelayan..... 82

Gambar 4. 15 *Sequence Diagram* pembayaran..... 83

Gambar 4. 16 *Sequence* Diagram laporan..... 83

Gambar 4. 17 *Class Diagram* Yang Diusulkan..... 84

Gambar 4. 18 *Component Diagram* Aplikasi *Server* Yang Diusulkan..... 85

Gambar 4. 19 *Component Diagram* Aplikasi *client* Yang Diusulkan..... 86

Gambar 4. 20 *Deployment Diagram* Yang Diusulkan 87
Gambar 4. 21 Struktur Menu Aplikasi (*webserver)* 88
Gambar 4. 22 Struktur Menu Aplikasi *(client)* 88
Gambar 4. 23 Tampilan Form Login (*Webserver)* 89
Gambar 4. 24 Tampilan Form Tambah Data Menu (*Webserver)* 90
Gambar 4. 26 Tampilan form pembayaran *(Webserver)* 91
Gambar 4. 27 Tampilan Form Input Meja *(Webserver)* 92
Gambar 4. 28 Tampilan Form pesan menu *(Mobile)* 93
Gambar 4. 29 Tampilan Form order menu *(Mobile)* 94
Gambar 4. 30 Arsitektur Jaringan 95
Gambar 4. 31 Tampilan Antar Muka Login Pegawai 100
Gambar 4. 32 Tampilan Halaman utama Admin 100
Gambar 4. 34 Tampilan Antar Muka *form user* 101
Gambar 4. 35 Tampilan Antar Muka Input Menu 102
Gambar 4. 36 Tampilan Antar Muka Input Data Meja 102
Gambar 4. 37 Tampilan Antar Muka Proses Pembayaran 103
Gambar 4. 38 Tampilan Antar Muka Laporan Penjualan 103
Gambar 4. 39 Tampilan Antar Muka *Display* Dapur 104
Gambar 4. 40 Tampilan antar muka Login aplikasi *(mobile)* 104
Gambar 4. 41 Halaman utama/Home Aplikasi *(mobile)* 105
Gambar 4. 43 Tampilan antar muka pesan menu 105
Gambar 4. 44 Tampilan antar muka Order Menu 106
Gambar 4. 45 Tampilan antar muka Daftar Menu 106
Gambar 4. 46 Tampilan List Meja 107