BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Saat ini perkembangan teknologi komputer sangatlah pesat dan telah merambah ke semua aspek kehidupan manusia. Perkembangan teknologi komputer telah memberikan banyak kemudahan dalam pemecahan berbagai masalah yang dihadapi manusia dan memberikan hasil yang sangat memuaskan. Penggunaan teknologi komputer telah terbukti memberikan pencapaian kerja yang jauh lebih cepat dan lebih akurat dari penyelesaian masalah secara manual.

Salah satu aspek dalam kehidupan keseharian yang dapat ditangani oleh teknologi komputer adalah masalah penggajian pada perusahaan, dalam kasus ini yaitu penanganan kasus penggajian terkhusus pada PT Sinar Bandung Gemilang. Saat ini proses penggajian pada PT Sinar Bandung Gemilang masih dilakukan secara manual, dan adanya perbedaan gaji untuk setiap karyawan kerap memberikan kesulitan dalam saat pembuatan pelaporan. Hal ini dikarenakan selain perbedaan gaji tersebut, ada beberapa aspek yang mempengaruhi nominal gaji dari setiap karyawan, seperti absensi pada saat masuk kantor. Dalam penanganan penggajian ini maka konsep yang diperlukan dalam penentuan gaji, dan syarat penggajian pada perusahaan haruslah diketahui.

Proses penentuan gaji pada setiap karyawan merupakan pekerjaan yang cukup memakan waktu karena perhitungan penggajian haruslah dilakukan untuk setiap karyawan. Sistem perhitungan penggajian pada perusahaan, terkhusus PT Sinar Gemilang cukup rumit, dikarenakan adanya perbedaan gaji pokok untuk tiap karyawan, adanya sistem penaikan gaji yang berbeda untuk tiap karyawan, adanya sistem pengurangan gaji berdasarkan absensi, dan beberapa syarat-syarat lain.

Proses perhitungan penggajian untuk tiap bulannya yang dilakukan secara manual kerap kali memakan waktu yang cukup lama, proses pelaporan penggajian yang sudah ada juga masih sulit dilakukan pencariannya karena data yang disimpan masih berupa laporan berbentuk buku, sehingga jika diperlukan untuk membuat laporan keuangan akhir, sering terdapat data yang miss atau hilang.

Beberapa faktor yang perlu diperhatikan pada saat melakukan perhitungan penggajian yakni:

1. Adanya penentuan gaji pokok awal berdasarkan negosiasi pada masing-masing karyawan, sehingga untuk jabatan yang sama ada kemungkinan gaji pokok berbeda.
2. Adanya perbedaan jumlah gaji pokok berdasarkan status dan tingkatan pendidikan serta lama kerja.
3. Adanya penaikan gaji pokok yang dapat dilakukan sewaktu-waktu.
4. Adanya pengaruh data keterlambatan absensi yang dapat mengurangi total gaji keseluruhan.

5. Adanya tunjangan-tunjangan yang berbeda bagi setiap jabatan.

Sistem penggajian yang ada pada saat ini di PT Sinar Bandung Gemilang masih dilakukan secara manual, mulai dari proses penghitungan untuk setiap karyawan hingga pencatatan laporan penggajiannya. Proses yang penggajian yang manual ini kerap menimbulkan masalah, baik bagi bagian keuangan yang membutuhkan data untuk pelaporan data keuangan, maupun bagi pemilik yang melakukan penghitungan penggajian secara langsung.

Pemilik toko ini membutuhkan waktu yang cukup lama dalam proses perhitungan penggajian karena hampir setiap karyawannya memiliki gaji yang berbeda. Parameter-parameter yang mempengaruhi gaji tiap karyawan juga cukup banyak dan berbeda untuk tiap jabatan. Hasil dari perhitungan penggajian ini juga tidak jarang mengalami data yang miss pada saat bagian keuangan ingin melakukan pelaporan data keuangan, sehingga proses menjadi harus terhambat.

Dalam pemecahan masalah ini dan melakukan optimasi waktu, penulis membuat sebuah analisis dan perancangan serta pembangunan sebuah applikasi sitem penggajian yang diharapkan dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang ada. Dengan adanya perangkat lunak ini, diharapkan proses penggajian yang ada di PT Sinar Bandung Gemilang dapat dilakukan lebih cepat dan data, baik data absensi maupun data penggajian, yang akan dibutuhkan dapat diakses kapan saja, dengan memberikan data yang akurat.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis melakukan penelitian dengan judul ”Pembuatan sistem aplikasi absensi dan penggajian di PT Sinar Bandung Gemilang berbasis desktop”.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang dipaparkan sebelumnya, dapat ditarik identifikasi masalah sebagai berikut:

1. Proses penghitungan penggajian yang dilakukan secara manual masih sering mengalami hilangnya data, baik berupa laporan penggajian maupun laporan data absensi,
2. Proses penghitungan penggajian masih membutuhkan waktu yang cukup lama dikarenakan adanya banyak ketentuan dan parameter yang menentukan nominal gaji dari setiap karyawan.
3. Proses pelaporan data penggajian yang dilakukan secara manual kerap kali menyebabkan kesulitan bagi bagian keuangan dalam melakukan pelaporan akhir keuangan.

1.3 Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka didapat rumusan masalah, yakni :

1. Bagaimana membuat dan merancang sebuah perangkat lunak yang mampu menangani proses absensi karyawan untuk keperluan penggajian.

2. Bagaimana membuat suatu sistem yang mampu melakukan proses penghitngan data penggajian bagi masing-masing karyawan dengan waktu yang optimal.
3. Bagaimana membuat suatu applikasi yang dapat menangani proses penggajian yang ada pada PT Sinar Bandung Gemilang mulai dari penentuan gaji pokok setiap karyawan, jenis tunjangan, dan parameter lain yang mempengaruhinya.

1.4 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem yang kemudian akan diterapkan pada PT Sinar Bandung Gemilang agar dapat mengatasi permasalahan dalam proses penggajian yang ada pada perusahaan tersebut.

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah pembuatan sebuah sistem absensi dan penggajian guna menangani permasalahan yang ada pada proses penggajian yang ada di PT Sinar Bandung Gemilang. Proses absensi dapat dilakukan dengan otomatis dan proses perhitungan data penggajian bagi masing-masing karyawan dapat dilakukan secara akurat sehingga tidak ada kesalahan perhitungan. Sistem ini juga diharapkan dapat memberikan data pelaporan absensi dan data penggajian sehingga tidak lagi ada data yang hilang.

Applikasi yang dibangun diharapkan dapat menjawab rumusan masalah yaitu:

1. Membuat dan merancang sebuah applikasi yang menangani proses absensi karyawan untuk keperluan penggajian

2. Membuat sebuah sistem yang mampu melakukan proses penggajian bagi seluruh karyawan dengan waktu yang optimal,

3. Merancang dan membangun sebuah perangkat lunak yang mampu menangani proses penggajian pada PT Sinar Bandung Gemilang, mulai dari penentuan gaji pokok setiap karyawan, jenis tunjangan, dan parameter lain yang mempengaruhinya.

1.6 Kegunaan / Manfaat Penelitian

1.6.1 Manfaat Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembandingan antara ilmu menejemen (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek). Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu Manajemen Informatika yang sudah ada untuk ditahapkan pada dunia nyata dan dapat mengutungkan berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti Lain

   Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil skripsi atau tugas akhir dalam kajian yang sama sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

3. Bagi Penulis

   Dengan penelitian ini, penulis berharap untuk dapat lebih mengasah ilmu pemrograman yang dimiliki dan dapat lebih mengerti cara mengatasi proses optimasi dalam proses penggajian dan absensi.

1.6.2 Manfaat Praktis

Dengan penelitian ini, penulis berharap untuk meminimumkan konflik-konlik dalam proses absensi dan penggajian yang dapat memperlambat proses yang ada pada perusahaan. Dengan perangkat lunak yang akan dibangun diharapkan proses absensi dan penggajian yang ada pada PT Sinar Bandung Gemilang akan dapat dilakukan lebih cepat dan sesuai dengan kebutuhan yang ada.

1.7 Batasan Penelitian

Agar penelitan ini lebih terarah maka penulis menentukan batasan-batasan permasalahan, adapun batasan-batasan masalah yang ditentukan dalam penelitian yaitu:

1. Adanya penentuan hak akses dari pengguna applikasi.
2. Sebelum melakukan kalkulasi data penggajian, data absensi dan data karyawan harus sudah terisi dan benar pada sistem yang baru.
3. Data untuk gaji pokok, jabatan, dan tunjangan telah diisi pada sistem yang baru sebelum melakukan kalkulasi.

4. Data absensi dilakukan berdasarkan tanggal dan jam yang tersedia pada komputer tempat applikasi berada.
5. Perhitungan lembur dihitung perjam. Rp 15.000,00 setiap jamnya
6. Untuk keterlambatan masuk kerja maksimal per 30 menit, setiap 30 menit di potong dari total gaji sebesar 10 ribu
7. Besar nya gaji ditentukan dari jabatan

1.8 Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini, penulis mengambil lokasi di PT Sinar Bandung Gemilang yang terletak di Jl. RE Martadinata no 32A. Waktu penelitian dilakukan pada Februari 2013 s/d Juni 2013.

Tabel 1. 1 Tabel kegiatan dan waktu penelitian

	KEGIATAN	**Tahun 2013**																		
		Februari			**Maret**				**April**				**Mei**				**Juni**			
	MINGGU	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**
1	Pengumpulan Data																			
	Observasi																			
	Wawancara																			
2	Analisis sistem																			
	Analisis kebutuhan																			
	Analisis solusi																			
3	Perancangan Sistem																			
	Pembuatan UML																			
	Pembuatan Kasus																			
4	Pengembangan Sistem																			
	Identifikasi																			
	Membuat																			
	Menguji *Prototype*																			
	Memperbaiki																			
	Mengembangkan																			