DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR TABEL viii

DAFTAR BAGAN ix

DAFTAR GAMBAR..... x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Batasan Masalah 5

1.4 Tujuan Penelitian 5

1.5 Manfaat Penelitian 6

1.6 Definisi operasional 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 *Joshi* 9

2.1.1 Jenis-Jenis *Joshi* 10

2.2 Media Pembelajaran 12

2.3 Media Interaktif 13

2.4 Android 16

2.5 Adobe System 16

2.5.1 Adobe Flash 17

2.5.1.1 Adobe AIR Flash 19

BAB III Metode Penelitian

3.1 Metode Penelitian 21

3.2 Objek Penelitian 22

3.2.1 Populasi ……..... 22

3.2.2 Sample 23

3.2.3 Waktu dan Penelitian 23

3.3 Teknik Pengumpulan Data 24

3.3.1 Studi Pustaka 24

3.3.2 Kuesioner 24

3.4 Tahap Penelitian ……..…… 25

3.4.1 Tahap Persiapan…….. 25

3.5 Tahap Pelaksanaan 25

3.5.1 Tahap Pembuatan Aplikasi 27

3.5.2 Tahap Penyebaran Kuesioner 28

3.6 Tahap Pengolahan Data 28

3.6.1 Perhitungan Hasil Kuesioner 28

3.6.2 Menarik Kesimpulan 31

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Pembahasan Pembuatan Aplikasi *Joshi Master* 32

4.2 Pembuatan Aplikasi *Joshi Master* 51

4.2.1 Langkah-Langkah Pembuatan Aplikasi ...….... 33

4.3 Pengoperasian *Joshi Master* 51

4.4 Tanggapan User Terhadap Tampilan dan Fungsi Serta Uji Kefektifitasan Joshi Master Sebagai Aplikasi Penunjang Dalam Mempelajari *Joshi* …….. *55*

4.4.1 Penilaian *user* Terhadap Tampilan …… 55

4.4.2 Penilaian *user* Terhadap Fungsi dan Penggunaan serta Uji Keefektifitasan *Joshi Master* sebagai Aplikasi Penunjang Dalam Mempelajari Joshi …… 59

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan 63

5.2 Saran 64

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN