DAFTAR PUSTAKA

Adimihardja,Mulyana.2002. Belajar Mudah Bahasa Jepang やさし日本語. Bandung : Penerbis Pustaka.

AOST. 1975. Indonesian Translation of NIHONGO NO KISO. Japan : Association for Overseas Tecnical Scholarship

Edizal. 1997. Nihongo Untuk Orang Indonesia. Padang :

Penerbit Kayu Pasak.

Fitriyah. 2011. Yura-yuri Gesture sebagai Media pembelajaran Interaktif gesture Orang Jepang. Universitas Komputer Indonesia. Bandung : (Tidak di terbitkan)

Hidayaturohmah, Dini. 2012. "Tanoshiku Aishatsu" Sebagai Media Pembelajaran Ungkapan Salam Dalam Bahasa Jepang. Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM). Bandung : (tidak diterbitkan)

Janiansyah. ____. Pengertian Multimedia. Diunduh pada 20 Februari 2013. Tersedia pada : http://janiansyah.wordpress.com/2009/05/15/pengertian-multimedia/

Maeda Jun. _____. Practical Japanese. Jogjakarta : Cinta buku

Munir. 2013. Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan. Bandung : Alfabeta.

Kamus Besar Bahasa Indonesia edisi ke-4. 2008. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama

Kazuko. Mikami.Yamagata. Masako. 1998. 日本語のオボエル教え方.Japan : Aruku

Kumala Bestari Dewi. 2013. Pengertian Bahasa Menurut Para Ahli. Diunduh pada 20 Februari 2013. Tersedia pada : http://www.buburdelima.com/2012/pengertian-bahasa-menurut-para-ahli.html

Pamungkas , Setiawan Agung. 2011. Gampang Ngomong Jepang. _____ : Soulmate Book.

Said. 2011. Mengapa perlu belajar bahasa Jepang. Diunduh pada : 20 Februari 2013. Tersedia pada : http://bangsaid.blogspot.com/2011/06/mengapa-perlu-belajar-bahasa-jepang/

Satori, Djama'an & Aan Komariah. 2012. Metodelogi Penelitian Kualitatif. Bandung : Penerbit Alfabeta.

Sudjianto. Dahidi.2012. Pengantar Linguistik Bahasa Jepang. Jakarta : Kesaint Blanc.

Sugiyono. 2012. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung : Penerbit Alfabeta

Tsukuba Co. 1991. Situational Functional Japanese Volume one : Drills. Japan : Bonjinsha.

Wahana Komputer. 2012. Beragam Desain Game Edukasi dengan Adobe Flash CS5. Yogyakarta : ANDI OFFSET

Wahana Komputer. 2011. Mudah Membuat Animasi dengan Adobe Flash CS 5. Yogyakarta : ANDI

Somantri, Itang Zakaria. 2011. Hyakugo Sebagai Media Pembelajaran Kanji Level . Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM) Bandung. (Tidak diterbitkan)

_____.2009. *Animasi Teks Bagian 1*. Diunduh pada tanggal 10 Februari 2013 Tersedia : http:// http://www.warungflash.com/2009/03/animasi-teks-bagian-1/

_____. Wikipedia-Asia Main regional. Diunduh pada tanggal 29 Juni 2013. Tersedia pada : http://wikipedia.com/asia-main-regional//

_____. 2012. Pengertian bahasa. Diunduh pada tanggal 10 Februari 2013. Tersedia pada : http://februl.wordpress.com