DAFTAR ISI

Hal

ABSTRAK.....

KATA PENGANTAR.....i

DAFTAR TABEL.....iv

DAFTAR GAMBAR.....v

DAFTAR ISI.....vii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian.....1

1.2 Rumusan Masalah.....7

1.3 Batasan Masalah.....7

1.4 Tujuan Penelitian.....8

1.5 Manfaat Penelitian.....9

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian.....9

1.7 Definisi Operasional.....10

1.8 Sistematika Penulisan.....11

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Media dan Media Pembelajaran

2.1.1 Pengertian Media dan Media pembelajaran.....12

2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran.....13

2.1.3 Peranan Media Pembelajaran.....14

2.1.4 Multimedia sebagai Media Pembelajaran.....15

2.2 Pengertian Jikoshoukai.....16

2.3 Pola-Pola Kalimat Media Jikoshoukaishimashou.....17

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian.....22

3.2 Objek Penelitian.....23

3.2.1 Populasi.....23

3.2.2 Sample.....24

3.3 Teknik Pengumpulan Data.....24

3.4 Tahap Penelitian.....25

3.4.1 Tahap Persiapan Media *Jikoshoukai shimashou*.....25

3.5 Pelaksanaan Penelitian.....30

3.5.1 Tahap Pembuatan Media.....30

3.5.2 Penyebaran Kuisioner.....31

3.6 Tahap Pengolahan Data.....31

3.6.1 Penghitungan Hasil Kuisioner.....31

3.7 Menarik Kesimpulan.....36

BAB IV PEMBAHASAN

4. 1 Proses Pembuatan Media Interaktif *"Jikoshoukai shimasho*.....37

4.1.1 Pembuatan Video.....37

4. 2 Proses Pembuatan Media.....38

4.2.1 Langkah-Langkah Pembuatan Media Interaktif *Jikoshoukai shimashou*.....38

4.3 Proses Pengoperasian Media “Jikoshoukai shimashou”..... 53
4.4 Pengolahan Data Kuisioner Mengenai Tampilan dan Fungsi serta Manfaat Media ‘Jikoshoukai’.....59
4.4.1 Tanggapan Para Responden Terhadap Tampilan Media ‘*Jikoshoukaishimashou*’..... 59
4.4.2 Penilaian Media *Jikoshoukai shimashou* sebagai Media Interaktif Pembelajaran Perkenalan dalam Bahasa Jepang 62

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....67
5.2 Saran.....68

DAFTAR PUSTAKA

SINOPSIS

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN