DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ii

ABSTRAK iii

***ABSTRACT* ..... iv**

KATA PENGANTAR v

DAFTAR ISI viii

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvi

1. BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

2. BAB II KAJIAN PUSTAKA 8

2.1 Pengertian Aplikasi 8
2.2 Pengertian Pembelajaran Agama Islam 8
2.3 Karakteristik Perkembangan Masa Kanak-kanak 11
2.4 Pengertian *Flash* 12
2.5 Pengertian UML 13
3. BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 16
3.1 Objek Penelitian 16
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 16
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 17
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 18
3.1.4 Deskripsi Tugas 18
3.2 Metode Penelitian 19
3.2.1 Desain Penelitian 19
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 19
3.2.2.1 Sumber Data Primer 19
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 20
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 20
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 21
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 21
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan Berbasis Objek 22
3.2.4 Pengujian Software 24
4. BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 26
4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 26
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 26
4.1.1.1 *Use Case Diagram* yang Sedang Berjalan 27
4.1.1.2 Skenario Use Case Diagram 27

4.1.1.3 *Activity Diagram* yang Sedang Berjalan 29
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 30
4.2 Perancangan Sistem 31
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 31
4.2.2 Gambaran Umum Sistem Usulan 31
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 32
4.2.3.1 Use Case Diagram 32
4.2.3.2 Scenario Use Case 33
4.2.3.3 Activity Diagram 38
1.2.3.3 Sequence Diagram 43
4.2.3.4 Class Diagram 49
4.2.3.5 Component Diagram 49
4.2.3.6 Deployment Diagram 50
4.2.4 Perancangan Antar Muka 50
4.2.4.3 Struktur Menu 51
5. BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 58
5.1 Implementasi 58
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak 58
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras 59
5.1.3 Implementasi Instalasi Program 60
5.1.4 Implementasi Antarmuka Program 63
5.1.4.1 Implementasi Antarmuka Program Aplikasi Frontend 63
5.2 Pengujian 75
5.2.1 Pengujian *Blackbox* 76
5.1.1.1 Pengujian Menu Home 76
5.1.1.2 Pengujian Menu Utama 77

5.1.1.3 Pengujian Menu Do’a 78
5.1.1.4 Pengujian Pilihan Menu Sholat dan Wudhu 78
5.1.1.5 Pengujian Pilihan Menu Hijaiyah 79
5.1.1.6 Pengujian Pilihan Menu Surat Pendek 79
5.1.1.7 Pengujian Beta 79
5.2.2 Kesimpulan Hasil Pengujian 83
6. BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 84
6.1 Kesimpulan 84
6.2 Saran 84
7. DAFTAR PUSTAKA 86
8. LAMPIRAN 87