DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xviii

DAFTAR LAMPIRAN xxii

BAB I PENDAHULUAN ……1

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah ..…..2

1.2.1. Identifikasi Masalah 2

1.2.1. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....3

1.3.1. Maksud Penelitian 3

1.3.2. Tujuan Penelitian 3

1.4. Kegunaan Penelitian 4

1.4.1. Kegunaan Praktis 4

1.4.2. Kegunaan Akademis 4

1.5. Batasan Masalah 4

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.7. Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1. Konsep Dasar Sistem 7

2.1.1. Karakteristik Sistem 8

2.2. Konsep Dasar Informasi 10

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 11

2.4. Penjualan 12

2.4.1. Faktor – faktor yang Mempengaruhi Penjualan 12

2.5 Pembelian 13

2.6. Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan 13

2.7. PHP (*Hyperttext Preprocessor*) 13

2.8. XAMPP 14

2.9. PHPMyAdmin 14

2.10. MySQL 14

2.11. Database 16

2.12. Adobe Dreamweaver 16

2.13. UML (*Unifed Modeling Language*) 17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 18

3.1. Objek Penelitian 18

3.1.1. Sejarah Singkat Peerusahan 18

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 18

3.1.2.1. Visi 18

3.1.2.2. Misi 18

3.1.3. Struktur organisasi Perusahaan 19

3.1.4. Deskripsi Tugas 19

3.2. Metode Penelitian 20

3.2.1. Desain Penelitian 20

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 21

3.2.2.1. Sumber Data Primer 21

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 22

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 22

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 22

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 22

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 23

3.2.4. Pengujian Software 25

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 26

3.3.1. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 26

3.3.2. *Use Case Diagram* 26

3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya 27

3.3.2.2. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 27

3.3.3. *Scenario Use Case* 27

3.3.4. *Activity Diagram* 30

3.3.5. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 34

4.1. Perancangan Sistem 34

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 34

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 34

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 35

4.1.3.1. *Use Case Diagram* 36

4.1.3.2. *Scenario Use Case* 37

4.1.3.3. *Activity Diagram* 41

4.1.3.4. *Sequence Diagram* 45

4.1.4. Perancangan Data 50

4.1.4.1. *Class diagram* 50

4.1.4.2. *Object Diagram* 50

4.1.4.3. *Deployment diagram* 51

4.2. Perancangan Antar Muka 52

4.2.1. Struktur Menu 52

4.2.2. Perancangan *Input* 53

4.2.3. Perancangan *Output* 57

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 60

4.4. Pengujian 60

4.4.1. Rencana Pengujian 60

4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 62

4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 69

4.5. Implementasi 69

4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 70

4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 70

4.5.3. Implementasi Basis Data 71

4.5.4. Implementasi Antar Muka 73

4.5.5. Implementasi Instalasi Program 76

4.5.6. Penggunaan Program 79

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 102

5.1. Kesimpulan 102

5.2. Saran 103

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN