ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini telah memberikan pengaruh yang sangat besar bagi dunia teknologi informasi. Sistem informasi yang cepat dan tepat guna sangat dibutuhkan oleh masyarakat sekitar khususnya dalam dunia bisnis. Kedai Stitaco didirikan pada tanggal 26 Oktober 2012 yang begerak dalam bidang kuliner. Pada sistem yang berjalan, proses pengolahan data masih dilakukan secara manual sehingga memiliki permasalahan meliputi stok makanan yang tersedia kurang terkontrol, seringkali terjadi kesalahan pada pencatatan nota karna dilakukan secara tulis tangan, dan perhitungan transaksi pembayaran masih menggunakan kalkulator, serta adanya kesulitan pada pembuatan laporan, sehingga menyebabkan kurang jelasnya rincian pendapatan yang diperoleh.

Metode pendekatan yang digunakan adalah metode prototipe dengan alat bantu *flowmap,* diagram konteks, DFD, kamus data dan normalisasi serta tabel. Sedangkan metode pengembangan sistem yang digunakanan adalah metode pengembangan prototipe.

Dengan adanya Sistem Informasi yang diusulkan menggunakan komputer di sisi *server* dapur dan kasir serta *mobile android* di sisi *client* pelayan, diharapkan dapat membantu menangani pengontrolan stok yang tersedia, dapat membantu mengurangi terjadinya kesalahan mempercepat waktu proses, serta dapat memperjelas rincian pendapatan yang diperoleh dari sisi laporan penjualan dan laporan menu yang paling banyak dipesan oleh konsumen.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pemesanan Makanan, *Client-server, Android*