PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN BAHAN BAKU PADA MULIA KREASI BANDUNG

Devi Juliani Rahmadika

Program Studi Sistem Informasi, Universitas Komputer Indonesia
Jl. Dipatiukur 112-114 Bandung
dvRahmadika@gmail.com

Abstract

This study aims to determine the current system, and to know the process of selling and buying raw materials at Mulia Kreasi. In the system that runs the data processing sales and purchase of raw materials is still done manually. Calculation of prices for goods purchased by consumers are still done using the calculator, it will hamper the sales transaction process. Reporting process is often not appropriate and the absence of an explanation Consumers who already paid or unpaid. The absence of report making purchases of raw materials, so just keep purchase invoices are archived.

The method used is a structured approach to aids in the form of flowmap, contexts diagram, DFD, data dictionary, normalization, table relationships. While the development method used is the development of a prototype.

With the proposed system can help Mulia Kreasi to overcome the existing problems in the current system. Availability of computerized data processing in the form of applications can help the needs of companies in terms of data processing sales and purchases of raw materials as well as information obtained will be faster and fit.

Keywords : *information system, sales, purchase*

I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi telah memberikan kontribusi penuh dalam meningkatkan kegiatan usaha khususnya dalam hal pegolahan data yang memberikan dukungan terhadap pengambilan keputusan bisnis serta memberikan kontribusi dalam meningkatkan kegiatan penjualan. Jika selama ini data masih disimpan secara manual, maka dengan adanya komputer dan program aplikasi yang dapat mendukung proses pengolahan data, dapat banyak mengubah keadaan sehingga dapat dilakukan penginputan data yang membuat pengaturan data lebih mudah, baik itu penyimpanan data, pembuatan laporan maupun pencarian data.

Mulia Kreasi didirikan pada tahun 2008, Mulia Kreasi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan dalam pembuatan *fixture* (rak baju, gantungan pakaian, asesoris lainnya). Bermula dari home industri kecil dengan jumlah pegawai 3 orang. Lalu berkembang menjadi sebuah bisnis keluarga. Keberadaan Mulia Kreasi dikenal karena dari mulut ke mulut dan banyaknya rekomendasi dari konsumen yang telah bekerjasama dengan Mulia Kreasi.

Dalam kegiatan sehari-hari pengolahan data yang dilakukan secara manual. Pada proses untuk melakukan pencarian data yang dibutuhkan harus mencari data terlebih dahulu yang sudah diarsipkan dan memeriksanya kembali, misalnya kesulitan memperoleh informasi mengenai proses transaksi penjualan karena bagian *Finance* harus menanyakan kepada *Purchasing* untuk mengetahui stok barang yang dipesan oleh Konsumen, untuk mengetahui harga bahan baku maka harus melihat kembali data pembelian bahan baku yang diarsipkan, perhitungan harga untuk barang yang dibeli oleh konsumen masih dilakukan dengan menggunakan kalkulator, sehingga akan menghambat proses pengolahan data transaksi penjualan apabila terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah harga barang yang dibeli. Pada proses pembuatan laporan sering terjadi kehilangan data, sehingga hasilnya pun terkadang tidak sesuai dan tidak adanya penjelasan Konsumen yang sudah lunas atau belum lunas pada pembuatan laporan. Tidak adanya pembuatan laporan pembelian bahan baku, jadi hanya menyimpan faktur pembelian yang diarsipkan saja.

Untuk memperkecil peluang terjadinya kesalahan dalam pengolahan data yang ada pada sistem sebelumnya maka perlu dibangun sebuah sistem informasi dan sebuah database yang dapat menampung data, sehingga apabila dilakukan pengaksesan terhadap suatu data akan lebih mudah untuk mendapatkan suatu informasi.

Berdasarkan uraian di atas penulis bermaksud untuk membuat program khusus yang menangani masalah "**Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku pada Mulia Kreasi Bandung "**.

Tabel 1.1 Laporan Penjualan Tahun 2014 Mulia Kreasi (Halaman)

2.1. Identifikasi dan Rumusan Masalah

2.1.1. Identifikasi Masalah

Dari latar belakang di atas penulis mengindetifikasikan beberapa masalah yang terdapat di lapangan adalah sebagai berikut:

1. Pengolahan data penjualan barang dan pembelian bahan baku masih dilakukan dengan cara manual.

2. Bagian *Finance* harus menanyakan kepada *Purchasing* untuk mengetahui stok barang yang ada di gudang.
3. Perhitungan harga barang yang dibeli oleh konsumen masih dilakukan dengan menggunakan kalkulator, apabila terjadi kesalahan dalam perhitungan harga barang yang dibeli akan menghambat proses transaksi penjualan.
4. Pada proses pembuatan laporan sering terjadi kehilangan data, sehingga hasilnya pun terkadang tidak sesuai dan tidak adanya penjelasan Konsumen yang sudah lunas atau belum lunas pada pembuatan laporan penjualan.

2.1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang ada, maka dapat dirumuskan permasalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku yang sedang berjalan pada Mulia Kreasi.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi.
3. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi.
4. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari dilakukannya penelitian di Mulia Kreasi adalah untuk membangun suatu rancangan sistem informasi baru yang dapat memecahkan dan mengatasi masalah pada penerapan sistem yang terjadi di Mulia Kreasi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian bahan baku yang sedang berjalan pada Mulia Kreasi dengan cara menganalisis dokumen yang tersedia dan dari prosedur sistem yang digunakan saat ini, yaitu dalam proses penjualan meliputi pemeriksaan stok barang di gudang, pengurangan stok barang, pembuatan faktur penjualan, pembuatan laporan penjualan. Dalam proses pembelian meliputi pemeriksaan stok bahan baku, pembuatan daftar bahan baku yang akan dibeli, penambahan stok bahan baku, pembuatan laporan pembelian.
2. Untuk menghasilkan rancangan sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi, diantaranya pemeriksaan stok barang pada saat Konsumen akan membeli barang, penambahan stok barang, penginputan data Konsumen, penginputan data penjualan, status pembayaran Konsumen, proses pembuatan data retur barang, pemeriksaan stok bahan baku, pembuatan surat ajuan pembelian bahan baku, penginputan data *Supplier*, penambahan stok bahan baku, penginputan data pembelian.
3. Untuk menguji sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi.
4. Untuk mengimplementasikan sistem informasi penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Praktis

Bagi Mulia Kreasi membantu memberikan informasi mengenai sistem penjualan dan pembelian bahan baku menjadi lebih mudah dan sesuai serta meningkatkan kinerja pada perusahaan.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi pengembangan ilmu sistem informasi kegunaan penelitian ini adalah sebagai wahana pembelajaran terutama bagi para mahasiswa sebagai dasar pembanding dalam rangka melakukan penelitian lebih lanjut pada bidang ini.
2. Bagi penulis kegunaan penelitian ini adalah sebagai sarana penambah wawasan ilmu pengatahuan di bidang sistem informasi dan sebagai bahan pembanding antara teori yang pernah diperoleh selama mengikuti perkuliahan dengan di lapangan.

1.5. Batasan Masalah

Batasan masalah merupakan batasan dari pembahasan dari tulisan yang dibuat agar penyusunan tulisan penelitian ini memiliki arah dan tujuan yang jelas. Adapun batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian yang berhubungan dengan kegiatan pengolahan data baik penjualan dan pembelian bahan baku pada Mulia Kreasi diantaranya adalah:

1. Pada Sistem ini *Finance, Purchasing,* PIC dan *Owner* dapat mengakses kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan.
2. Sistem ini hanya membahas proses penjualan dan pembelian bahan baku.
3. Sistem ini tidak membahas proses produksi.
4. Proses pembayaran dapat dilakukan secara lunas sebelum barang sampai/dikirimkan atau dengan membayar uang muka sebanyak 50% dan pelunasan dilakukan setelah barang telah dikirimkan dan diterima oleh Konsumen. Pembayaran dilakukan secara tunai.
5. Barang yang direturkan tidak bisa digantikan dengan barang yang berbeda jenis.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Sistem Informasi

Sistem informasi didefinisikan sebagai berikut (Ladjamudin 2013):

a. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yang menyajikan informasi.
b. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambil keputusan dan/atau untuk mengendalikan organisasi.
c. Suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat menajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Sistem informasi adalah kumpulan dari sub-sub sistem baik phisik maupun non phisik yang saling berhubungan satu sama dan bekerja sama secara harmonis untuk mencapai satu tujuan yaitu mengolah data menjadi informasi yang berguna.

2.2. Manfaat Sistem Informasi

Organisasi menggunakan sistem informasi untuk mengolah transaksi-transaksi, mengurangi biaya dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu produk atau pelayanan mereka.

Perusahaan menggunakan sistem informasi untuk mempertahankan persediaan pada tingkat paling rendah agar konsisten dengan jenis barang yang tersedia (Ladjamudin 2013).

2.3. Pemakaian Sistem Informasi

Sebagian besar sistem informasi berlandaskan komputer terdapat di dalam suatu organisasi dalam berbagai jenis. Anggota organisasi adalah pemakai informasi yang dihasilkan sistem tersebut termasuk manajer yang bertanggung jawab atas pengalokasian sumber daya untu pengembangan dan pengoprasian perusahaan (Ladjamudin 2013).

2.4. Komponen Sistem Informasi

Terdapat 5 komponen sistem informasi sebagai berikut (Ladjamudin 2013):

1. *Hardware* dan *Software* yang berfungsi sebagai mesin.
2. *People* dan *procedures* yang merupakan manusia dan tatacara menggunakan mesin.
3. Data merupakan jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data.

2.5. Pengertian Penjualan

Penjualan merupakan bagian dari kegiatan pemasaran, penjualan sangat penting dan sangat menentukan era suatu pemasaran untuk memasarkan produknya yaitu dengan cara menjual produk tersebut dan apabila penjualan tidak dapat dilaksanakan, maka fungsi-funsi lain dari pemasaran tidak akan berjalan (Mulyadi 2008).

2.6. Pengertian Pembelian

Pembelian merupakan kegiatan pengadaan barang dengan cara membelinya dari suplier atau perusahaan lain. Pembelian adalah:

"Suatu kegiatan yang meliputi penentuan barang-barang yang akan dibeli, bila, berapa banyak, dimana, dan bagaimana suatu barang akan dibeli dengan harga berapa barang tersebut dibeli" (Moekijat 2000).

III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian

Objek penelitian berisi tentang gambaran objek yang ada di dalam suatu penelitian. Objek penelitian di dalam penelitian ini adalah Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku pada Mulia Kreasi Bandung.

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan

Mulia Kreasi didirikan pada tahun 2008, Mulia Kreasi merupakan perusahaan yang bergerak di bidang penjualan dalam pembuatan *fixture* (rak baju, gantungan pakaian, asesoris lainnya). Bermula dari home industri kecil dengan jumlah pegawai 3 orang. Lalu berkembang menjadi sebuah bisnis keluarga.

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan

3.1.2.1. Visi Perusahaan

Menjadikan Mulia Kreasi sebagai perusahaan yang bergerak di bidang pembuatan *fixture* berskala nasional dan menghasilkan produk yang siap bersaing dengan produk import.

3.1.2.2. Misi Perusahaan

1. Menjadi mitra terpercaya baik bagi suplier maupun pelanggan.
2. Meningkatkan kesejahteraan untuk semua pihak yang terlibat dengan perusahaan.
3. Meningkatkan mutu dan kualitas barang pesanan pelanggan agar konsumen merasa puas.
4. Meningkatkan pelayanan yang baik kepada para pelanggan.

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan

Struktur organisasi adalah gambaran wewenang, tugas dan tanggung jawab dalam melaksanakan tujuan.struktur organisasi pada Perusahaan Mulia Kreasi adalah sebagai berikut:

Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan Mulia Kreasi

(Sumber: Mulia Kreasi)

3.2. Metode Penelitian

Metode penelitian merupakan cara penelitian yang digunakan ntuk mendapatkan data untuk mencapai tujuan tertentu. Dalam penelitian penulis menggunakan metode analisis deskriptif. Metode yang digunakan untuk menggambarkan atau menganalisis suatu hasil penelitian tetapi tidak digunakan untuk membuat kesimpulan yang lebih luas, untuk membuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis mengenai fakta-fakta (Narimawati 2010).

Di dalam Metode Penelitian akan menjelaskan tentang metode-metode apa saja yang digunakan penulis dalam melaksanakan penelitian yang dilakukan penulis.

3.2.1. Desain Penelitian

Desain penelitian adalah semua proses yang diperlukan dalam perencanaan dan pelaksanaan penelitian. Agar dapat menghasilkan penelitian yang baik, maka dibutuhkan desain penelitian yang benar-benar dapat mengarahkan peneliti dalam setiap tahap (Narimawati 2010).

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data

Adapun tahapan-tahapan yang digunakan untuk mendapatkan informasi dalam metode penelitian ini, yaitu sebagai berikut:

3.2.2.1. Sumber Data Primer

1. Pengamatan Langsung (*Observasi*)
   Mengidentifikasi masalah yang ada pada Perusahaan Mulia Kreasi dengan menentukan topik yang akan dibahas serta melakukan pengamatan langsung terhadap kegiatan yang sedang berjalan pada perusahaan.
2. Wawancara (*Interview*)
   Wawancara adalah tanya jawab antara dua pihak yaitu pewawancara dan narasumber untuk memperoleh data, keterangan atau pendapat tentang suatu hal.

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder

Sumber data sekunder adalah sumber data yang tidak langsung memberikan data kepada pengumpul data, berupa bukti catatan atau laporan historis yang telah tersusun dalam arsip. Sumber data yang diperoleh adalah struktur organisasi, uraian tugas serta deskripsi pekerjaan dari struktur organisasi, faktur penjualan barang, faktur pembelian bahan baku, surat jalan, data-data yang bersangkutan dengan perusahaan, dan daftar pustaka. (Narimawati 2010)

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem

Berdasarkan objek dan metodelogi penelitian penulis menggunakan metode pendekatan dan pengembangan sistem untuk mendukung dalam proses penyusunan penelitian yang dilakukan, diantaranya:

3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah pendekatan terstruktur. Alasan penulis menggunakan pendekatan terstruktur adalah mudah untuk dipahami, mudah dipergunakan, banyak diketahui secara umum, banyak yang menggunakan dalam pengembangan sistem informasi, aliran data/aliran dokumen dapat terlihat, proses kegiatan yang dilakukan secara pararel. Alat bantu yang digunakan dalam metode pendekatan sistem adalah *Flowmap, Diagram Konteks*, *Data Flow Diagram*, Kamus Data, Normalisasi, dan Tabel Relasi.

3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan penulis dalam penelitian adalah dengan menggunakan metode pengembangan prototipe. Prototipe digunakan untuk memberikan ide bagi para pengembang dan calon pengguna, bagaimana sistem akan berfungsi dalam bentuk yang telah selesai (McLeond dan Pschell 2008).

Ada empat langkah dalam pembuatan suatu prototipe, yaitu:

1. Mengidentifikasikan kebutuhan pengguna.
2. Membuat satu prototipe.
3. Menentukan apakah prototipe dapat diterima.
4. Menggunakan prototipe

Gambar 3.2 Langkah Pembuatan Prototipe

(Sumber : Raymond McLeod, Jr dan George P. Schell, *Sistem Informasi Manajemen*)

3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan

1. *Flow Map*

Flowmap adalah bagan aliran sistem yang menunjukan arus pekerjaan secara keseluruhan dari simbol-simbol untuk menggambarkan secara urut dari arus data dan dokumen baik yang diperlukan maupun yang dihasilkan.

2. Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Ia akan memberikan gambaran tentang keseluruhan sistem. Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Tidak boleh ada store dalam diagram konteks (Ladjamudin 2013).

3. *Data Flow Diagram* (DFD)

DFD digunakan untuk merepresentasikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada beberapa level abstraksi. DFD dapat dibagi menjadi beberapa level yang lebih detail untuk mempresentasikan aliran informasi atau fungsi yang lebih detail (Rosa. A dan Shalahudding 2014).

4. Kamus Data

Kamus data (*data dictionary*) digunakan untuk memperjelas aliran data yang digambarkan pada DFD. Kamus data adalah kumpulan daftar elemen data yang mengalir pada sistem perangkat lunak sehingga masukan (*input*) dan data keluaran (*output*) dapat dipahami secara umum. Kamus data dalam implementasi program dapat menjadi parameter masukan atau keluaran dari sebuah fungsi atau prosedur. (Rosa. A dan Shalahudding 2014).

5. Perancangan Basis Data

Basis data adalah sekumpulan program-program aplikasi untuk mengeksekusi dan memproses data secara umum (seperti pencarian, peremajaan, penambahan, dan penghapusan terhadap data). Seperti: Normalisasi, tabel relasi dab ERD.

3.2.4. Pengujian Software

Pengujian *software/*perangkat lunak yang digunakan adalah dengan menggunakan ***Black-Box Testing*** (pengujian kotak hitam), yaitu menguji perangkat lunak dari segi spesifikasi fungsional tanpa menguji desain dan kode program. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. (Rosa. A dan Shalahudding 2014).

IV. HASIL PENELITIAN

4.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah gambaran, perancangan dan pembuatan skema dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan mempunyai tujuan dan fungsi. Pada proses perancangan sistem, penulis menjelaskan tentang proses sistem yang diusulkan. Terdapat perbedaan dari sistem yang sedang berjalan dimana pada sistem yang diusulkan terdapat tempat penyimpanan data yang berupa data base yang akan memudahkan *user* untuk mengakses dan mengelola data.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah memberikan gambaran secara umum kepada *user* mengenai sistem informasi yang baru yang dapat digunakan dengan baik dari sistem yang sebelumnya. Mengatasi kekurangan dan kelemahan pada sistem yang lama serta memudahkan *user* dalam mengakses dan mengelola data yang dibutuhkan dengan adanya tempat penyimpanan data yang berupa data base pada sistem informasi yang baru.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Gambaran umum sistem yang diusulkan adalah *user* dapat mengakses dan mengelola data yang dibutuhkan sehingga mendapatkan informasi dengan lebih mudah. *Finance, Purchasing*, PIC dan *Owner* dapat mengakses kebutuhan yang digunakan oleh masing-masing tugasnya dan keperluannya. Untuk memudahkan proses pengolahan data penjualan dan pembelian pada Mulia Kreasi Bandung.

4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja.

4. 1.3.2. Diagram Konteks

Gambar 4.5 Diagram Konteks yang Diusulkan

4.1.3.3. Data Flow Diagram

1. DFD Level 1 yang Diusulkan

Gambar 4.6 DFD Level 1 yang Diusulkan

2. DFD Level 2 Proses 1 yang Diusulkan

Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 1 yang Diusulkan

3. DFD Level 2 Proses 2 yang Diusulkan

Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 2 yang Diusulkan

4. DFD Level 2 Proses 3 yang Diusulkan

Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 3 yang Diusulkan

5. Dfd Level 2 Proses 4 yang Diusulkan

Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 4 yang Diusulkan

6. Dfd Level 3 Proses 3.1. yang Diusulkan

Gambar 4.11 DFD Level 3 Proses 3.1. yang Diusulkan

7. Dfd Level 3 Proses 3.2. yang diusulkan

Gambar 4.12 DFD Level 3 Proses 3.2. yang Diusulkan

4.1.3.4. Kamus Data

Kamus data adalah catalog data tentang fakta dan kebutuhan informasi yang berfungsi untuk mengidentifikasikan data pada sistem secara lengkap.

4.1.4. Perancangan Basis Data

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan peralatan yang digunakan untuk melakukan proses pengelompokkan data menjadi tabel-tabel yang menunjukkan entitas dan relasinya.

4.1.4.2. Tabel Relasi

Tabel relasi menggambarkan hubungan yang terjadi antara satu tabel dengan lainnya yang berada pada basis data yang digunakan.

Gambar 4.13 Relasi Tabel

4.1.4.3. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan secara abstrak. Model jaringan data yang menekankan pada struktur-struktur dan relationship data.

Gambar 4.14 ERD

4.2. Implementasi

Implementasi adalah suatu usaha untuk mewujudkan sistem yang telah diusulkan dan dirancang yang merupakan kelanjutan dari tahapan perancangan.

4.2.1. Implementasi Perangkat Lunak

Dalam implementasi perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

1. Windows 8 Operating System
2. Microsoft Visio 2013
3. NetBeans IDE 8.2.0
4. iReport 5.6.0
5. XAMPP Version 5.6.8 termasuk didalamnya apache, MySQL dan PHP My Admin

4.3. Pengujian

Pengujian adalah setu set aktifitas yang direncanakan dan sistematis untuk menguji atau mengvaluasi kebenaran yang diinginkan. Aktifitas pengujian terdiri dari satu set atau sekumpulan langkah dimana dapat menempatkan desain kasus uji yang spsifik dan metode pengujian.

4.3.1. Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak ini dengan menggunakan metode pengujian *Black Box*. Pengujian dimaksudkan untuk mengetahui apakah fungsi-fungsi, masukan, dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan. Faktor-faktor yang penulis gunakan pada pengujian black box yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.15 Rencana Pengujian

4.3.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melakukan perencanaan pengujian maka langkah selanjutnya adalah kasus dan hasil pengujian:

1. Pengujian *login Finance*

Tabel 4.16 Pengujian *login Finance*

2. Pengujian *login Purchasing*

Tabel 4.17 Pengujian *login Purchasing*

3. Pengujian *login Owner*

Tabel 4.18 Pengujian *login Owner*

4. Pengujian pencarian barang

Tabel 4.19 Pengujian Pencarian Barang

5. Pengujian kelola data *supplier*

Tabel 4.20 Pengujian Data *Supplier*

6. Pengujian kelola data konsumen

Tabel 4.21 Pengujian Data Konsumen

7. Pengujian data penjualan

Tabel 4.22 Pengujian Data Penjualan

8. Pengujian data pembelian

Tabel 4.23 Pengujian Data Pembelian

9. Pengujian pembuatan surat ajuan pembelian bahan

Tabel 4.24 Pengujian Pembuatan Surat Ajuan Pembelian Bahan

10. Pengujian retur penjualan

Tabel 4.25 Pengujian Retur Penjualan

11. Pengujian laporan penjualan

Tabel 4.26 Pengujian Laporan Penjualan

12. Pengujian laporan pembelian

Tabel 4.27 Pengujian Laporan Pembelian

13. Pengujian kelola *user*

Tabel 4.28 Pengujian Kelola *User*

4.3.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan dari hasil pengujian yang telah dilakukan diatas, sistem yang diusulkan telah memenuhi standar pengujian yang diinginkan. Perangkat lunak yang dibuat dan dibangun sudah bisa dan layak untuk digunakan sesuai dengan kebutuhan pengguna dan secara keseluruhan hasilnya dapat sesuai dengan yang diharapkan.

V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan mengenai Pembelian bahan baku dan Penjualan pada Mulia Kreasi, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya pengolahan data secara komputerisasi yang berupa aplikasi diharapkan dapat membantu dalam proses pengolahan data penjualan dan pembelian.
2. Dengan adanya aplikasi penjualan dan pembelian bagian *Finance* dapat mencari dan memeriksa stok barang yang ada di gudang tanpa harus menanyakan kepada *Purchasing.*
3. Aplikasi ini dapat mempercepat proses perhitungan harga barang yang dibeli oleh Konsumen dan tidak akan terjadi kesalahan dalam perhitungan harga barang.
4. Dengan adanya pembuatan laporan secara komputerisasi yang didapat dari hasil transaksi penjualan dan pembelian, diharapkan dapat memperjelas rincian pendapatan yang diperoleh oleh perusahaan dan rician pengeluaran.

5.2. Saran

Berdasarkan penelitian dan kesimpulan di atas, penulis mencoba memberikan saran bagi Mulia Kreasi, sebagai berikut:

1. Mengembangkan sistem yang sudah diusulkan dengan melibatkan pihak-pihak yang terlibat dalam perusahaan.
2. Tidak hanya mengembangkan sistem dalam menangani proses penjualan dan pembelian bahan baku, namun dapat mengembangkan sistem laporan keuangan, perhitungan biaya produksi dan penggajian karyawan.
3. Dapat mengembangkan sistem dalam menangani proses produksi.
4. Proses pembayaran dapat dikembangkan dengan menggunakan kartu debit.
5. Dalam penanganan barang yang direturkan dari Konsumen dapat dikembangkan dengan menambahkan sistem untuk menangani ketidakpuasan Konsumen.

DAFTAR PUSTAKA

Andiiqram, (21 mei 2015) “Flowmap Definisi Simbol” [online], 2013, Available:http://andiiqram.blogspot.com/2013/02/flow-map-definisi-simbol-dan.html

Destyanprobo, (18 mei 2015), ”Pembuatan Laporan Dengan Ireport” [online], 2014, Available: http://destyanprobo15.blogspot.com/2014/12/pembuatan-laporan-dengan-ireport.html

Komputerdarimasakemasa, (20 mei 2015) "Pengertian dan Arsitektur Jaringan" [online], 2013, Available: http://komputerdarimasakemasa.blogspot.com/2013/03/pengertian-dan-arsitektur-jaringan.html

Ladjamudin bin Al-Bahra, "Analisis dan Desain Sistem Informasi", Yogyakarta: Graha Ilmu, 2013

McLeod. Raymond, dan Pschell. George., "Sistem Informasi Manajemen", Jakarta: Salemba Empat, 2008

Moekijat, "Fungsi-fungsi Manajemen", Indonesia: Mandar Maju, 2000

Mulyadi, "Sistem Akuntansi", Jakarta: Salemba Empat, 2008

Narimawati. Umi., Anggadini. Sri .D., dan Ismawati. Lina., "Penulisan Karya Ilmiah", Bekasi: Genesis, 2010

Raharjo. Budi., Heryanto. Imam., dan Haryono. Arif., "Mudah Belajar Java", Bandung: Informatika Bandung, 2007

S. Rosa A, dan Shalahuddin. M., "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek", Bandung: Informatika Bandung, 2014

Sarjanaku, (20 mei 2015), "Jaringan Komputer Pengertian Macam" [online], 2012, Available: http://www.sarjanaku.com/2012/11/jaringan-komputer-pengertian-macam-dan.html

Shalahuddin. M dan S. Rosa A, "Java di Web", Bandung: Informatika Bandung, 2010

Sidik. Betha, "Pemograman Web PHP Edisi Revisi", Bandung: Informatika Bandung, 2012

Susanto. Azhar, "Sistem Informasi Akuntansi Struktur-Pengendalian-Resiko-Pengembangan", Bandung: Lingga Jaya, 2013

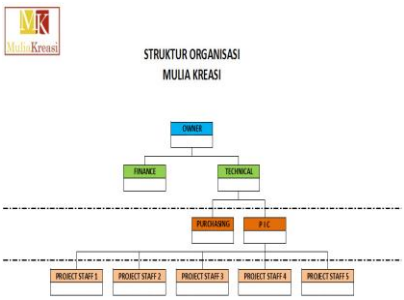
Tiaseptianawidi, (18 mei 2015), "pengenalan-ide-integrated-develpoment " [online], 2012, Available: http://tiaseptianawidi.blogspot.com/2012/02/pengenalan-ide-integrated-develpoment.html

Tabel 1.1 Laporan Penjualan Tahun 2014 Mulia Kreasi

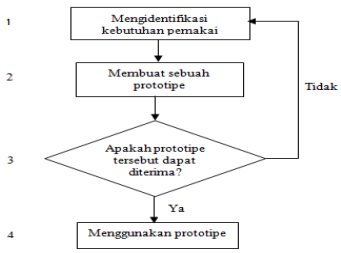
NO	BULAN	TOTAL
1	JANUARI	RP. 13.850.000
2	FEBRUARI	RP. 26.000.000
3	MARET	RP. 7.650.000
4	APRIL	RP. 38.770.000
5	MEI	RP. 26.380.000

6	JUNI	RP. 11.005.000
7	JULI	RP. 35.760.000
8	AGUSTUS	RP. 23.300.000
9	SEPTEMBER	RP. 22.245.000
10	OKTOBER	RP. 11. 240.000
11	NOVEMBER	RP. 17.465.000
12	DESEMBER	RP. 29.305.000
TOTAL KESELURUHAN		**RP. 262.970.000**

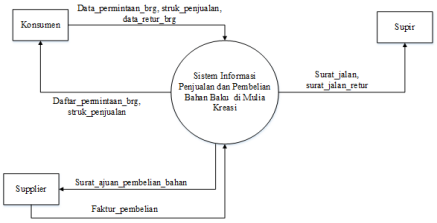
(Sumber: Arsip Laporan Penjualan Tahun 2014 pada Mulia Kreasi)



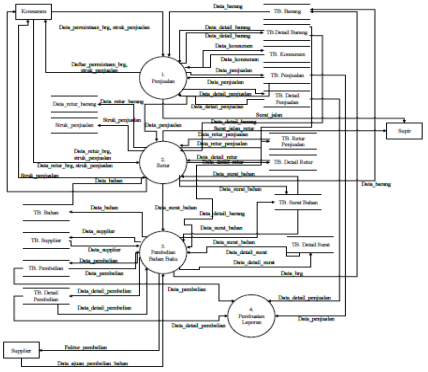
Gambar 3.1 Struktur Organisasi Perusahaan Mulia Kreasi



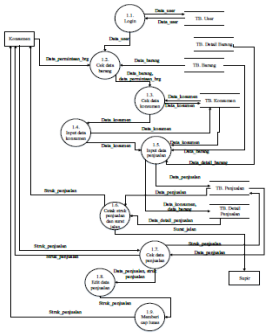
Gambar 3.2 Langkah Pembuatan Prototipe



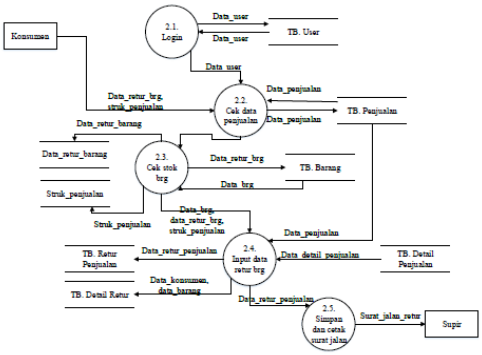
Gambar 4.5 Diagram Konteks yang Diusulkan



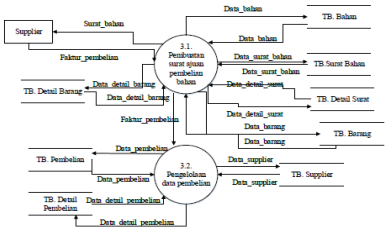
Gambar 4.6 DFD Level 1 yang Diusulkan



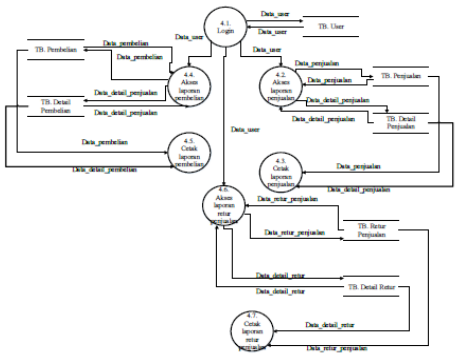
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 1 yang Diusulkan



Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 2 yang Diusulkan

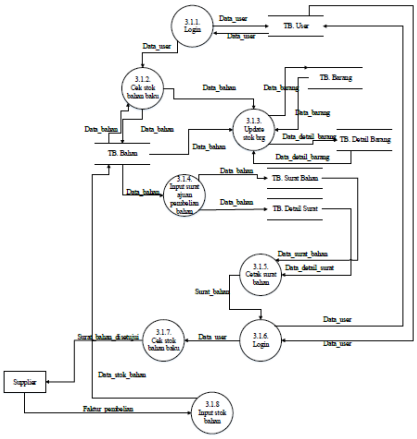


Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 3 yang Diusulkan

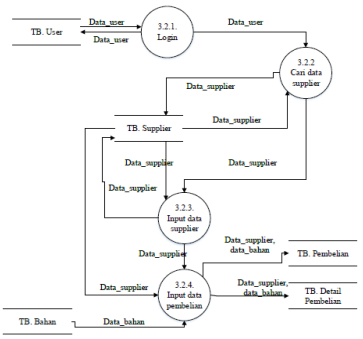


Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 4 yang Diusulkan

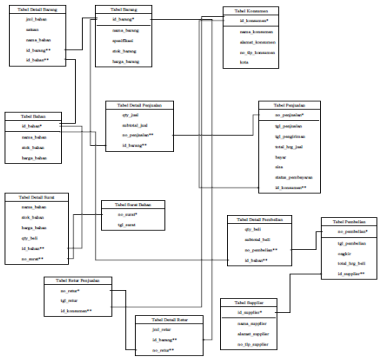
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 4 yang Diusulkan



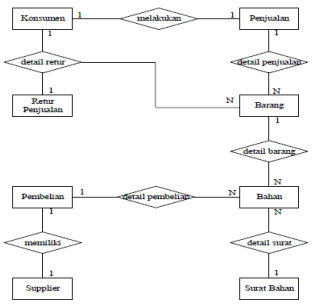
Gambar 4.11 DFD Level 3 Proses 3.1. yang Diusulkan



Gambar 4.12 DFD Level 3 Proses 3.2. yang Diusulkan



Gambar 4.13 Relasi Tabel



Gambar 4.14 ERD

Tabel 4.15 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Pengujian	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan *Finance* Pengecekan *Purchasing* Pengecekan *Owner*	Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box*
Pencarian stok barang	Pencarian data stok barang	Sistem	*Black Box*
Data *supplier*	Simpan data *supplier* Edit data *supplier* Hapus data *supplier* Cari data *supplier*	Sistem Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box* *Black Box*
Data konsumen	Simpan data konsumen Edit data konsumen Hapus data konsumen Cari data konsumen	Sistem Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box* *Black Box*
Data penjualan	Simpan data penjualan Cari data penjualan Hapus data penjualan Update data penjualan	Sistem Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box* *Black Box*
Data pembelian	Simpan data penjualan Cari data penjualan Hapus data penjualan	Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box*
Pembuatan surat ajuan pembelian bahan	Cari data surat ajuan Simpan data surat ajuan Cetak surat ajuan	Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box*
Data retur penjualan	Input data retur	Sistem	*Black Box*
Laporan penjualan	Cetak laporan penjualan lunas Cetak laporan penjualan belum lunas	Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box*
Laporan pembelian	Cetak laporan pembelian	Sistem	*Black Box*
Kelola *user*	Simpan data *user* Edit data *user* Hapus data *user* Cari data *user*	Sistem Sistem Sistem Sistem	*Black Box* *Black Box* *Black Box* *Black Box*

Tabel 4.16 Pengujian *login Finance*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : *Finance* *Password : Finance*	Dapat mengakses halaman utama sesuai dengan hak akses dari pengguna	Masuk ke halaman utama *Finance* sesuai dengan hak akses pengguna	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Username : Salah *Password* : Salah	Tidak dapat *login* dan akan menampilkan pesan terjadi kesalahan	Masuk ke halaman utama *Finance* sesuai dengan hak akses pengguna	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.17 Pengujian *login Purchasing*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Purchasing *Password : Purchasing*	Dapat mengakses halaman utama sesuai dengan hak akses dari pengguna	Masuk ke halaman utama *Purchasing* sesuai dengan hak akses pengguna	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Username : Salah *Password* : Salah	Tidak dapat login dan akan menampilkan pesan terjadi kesalahan	Masuk ke halaman utama *Purchasing* sesuai dengan hak akses pengguna	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.18 Pengujian *login Owner*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Owner *Password : Owner*	Dapat mengakses halaman utama sesuai dengan hak akses dari pengguna	Masuk ke halaman utama *Owner* sesuai dengan hak akses pengguna	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Username : Salah *Password* : Salah	Tidak dapat login dan akan menampilkan pesan terjadi kesalahan	Masuk ke halaman utama *Owner* sesuai dengan hak akses pengguna	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.19 Pengujian Pencarian Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Inputkan id barang – BRG1	Dapat mengakses hasil pencarian barang berdasarkan id barang	Manampilkan hasil pencarian barang berdasarkan id barang	[x] Diterima [ ] Ditolak
Inptukan nama barang – *Hanger ambal casual*	Dapat mengakses hasil pencarian barang berdasarkan nama barang	Manampilkan hasil pencarian barang berdasarkan nama barang	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak memilih dan mengisi id barang atau nama barang	Data barang tidak dapat tampil pada tabel pencarian barang	Data barang tidak akan muncul karena tidak memilih dan mengisi id barang atau nama barang	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.20 Pengujian Data *Supplier*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data *supplier*	Data *supplier* yang sudah diinputkan tersimpan	Data *supplier* berhasil disimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengedit data *supplier*	Data *supplier* yang diubah dapat berubah	Data *supplier* berhasil diubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data *supplier* kemudian menghapus data *supplier*	Hapus data *supplier*	Data *supplier* berhasil dihapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data *supplier* berdasarkan id *supplier* atau nama *supplier* lalu mengisi data masukan	Dapat mengakses hasil pencarian berdasarkan id *supplier* atau nama *supplier*	Manampilkan hasil pencarian id *supplier* atau nama *supplier*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak menginputkan data *supplier*	Data *supplier* tidak tersimpan	Data *supplier* tidak akan tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengedit data *supplier*	Data *supplier* tidak akan berubah	Data *supplier* tidak berubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menghapus data *supplier*	Data *supplier* tidak akan terhapus	Data *supplier* tidak terhapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memilih dan mengisi id *supplier* atau nama *supplier*	Data *supplier* tidak dapat tampil pada tabel pencarian *supplier*	Data *supplier* tidak akan muncul karena tidak memilih dan mengisi id *supplier* atau nama *supplier*	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.21 Pengujian Data Konsumen

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

Menginputkan data konsumen	Data konsumen yang sudah diinputkan tersimpan	Data konsumen berhasil disimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengedit data konsumen	Data konsumen yang diubah dapat berubah	Data konsumen berhasil diubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data konsumen kemudian menghapus data konsumen	Hapus data konsumen	Data konsumen berhasil dihapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data konsumen berdasarkan id konsumen atau nama konsumen lalu mengisi data masukan	Dapat mengakses hasil pencarian berdasarkan id konsumen atau nama konsumen	Manampilkan hasil pencarian id konsumen atau nama konsumen	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak menginputkan data konsumen	Data konsumen tidak tersimpan	Data konsumen tidak akan tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengedit data konsumen	Data konsumen tidak akan berubah	Data konsumen tidak berubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menghapus data konsumen	Data konsumen tidak akan terhapus	Data konsumen tidak terhapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memilih dan mengisi id konsumen atau nama konsumen	Data konsumen tidak dapat tampil pada tabel pencarian konsumen	Data konsumen tidak akan muncul karena tidak memilih dan mengisi id konsumen atau nama konsumen	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.22 Pengujian Data Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data penjualan	data penjualan yang sudah diinputkan tersimpan	Data penjualan berhasil disimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data penjualan berdasarkan no penjualan	Data penjualan yang dicari muncul	Data penjualan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data penjualan yang sudah dipilih	Hapus data penjualan	Data penjualan berhasil dihapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Update data penjualan	Data penjualan berhasil di *update*/diubah	Data penjualan berhasil di *update*/diubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak menginputkan data penjualan	data penjualan tidak akan tersimpan	Data penjualan tidak tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi data penjualan berdasarkan no penjualan	Data penjualan tidak akan muncul	Data penjualan tidak akan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menghapus data penjualan	Data penjualan tidak terhapus	Data penjualan tidak terhapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak merubah data penjualan	Data penjualan tidak akan berubah	Data penjualan tidak berubah	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.23 Pengujian Data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data pembelian	data pembelian yang sudah diinputkan tersimpan	Data pembelian berhasil disimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mencari data pembelian berdasarkan no pembelian dan tgl pembelian	Data pembelian yang dicari muncul	Data pembelian muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data	Hapus data pembelian	Data pembelian	[x] Diterima

pembelian		berhasil dihapus	[ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak menginputkan data pembelian	Data pembelian tidak akan tersimpan	Data pembelian tidak tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengisi data pembelian berdasarkan no penjualan	Data pembelian tidak akan muncul	Data pembelian tidak akan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menghapus data pembelian	Data pembelian tidak terhapus	Data pembelian tidak terhapus	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.24 Pengujian Pembuatan Surat Ajuan Pembelian Bahan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mencari data surat ajuan berdasarkan no bahan dan nama bahan	Data bahan yang dicari muncul	Data bahan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Input dan simpan data surat ajuan	Data surat ajuan tersimpan di keranjang ajuan pembelian bahan	Data surat ajuan tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Cetak surat ajuan bahan	Surat ajuan bahan akan muncul	Surat ajuan bahan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak memilih data surat ajuan berdasarkan no bahan dan nama bahan	Data bahan tidak akan muncul	Data bahan tidak muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menyimpan data surat ajuan	Data surat ajuan tidak akan tersimpan di keranjang ajuan pembelian bahan	Data surat ajuan tidak tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mencetak surat ajuan bahan	Surat ajuan bahan tidak akan tercetak	Surat ajuan bahan tidak akan tercetak	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.25 Pengujian Retur Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan no penjualan	No penjualan yang dicari akan muncul	Data penjualan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Input dan simpan data retur penjualan	Data retur penjualan akan tersimpan dan keluar muncul surat jalan	Data retur penjualan muncul dan surat jalan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak menginputkan no penjualan	No penjualan yang dicari tidak akan muncul	Data penjualan tidak muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menginputkan data retur penjualan	Data retur penjualan tidak akan tersimpan dan surat jalan tidak akan muncul	Data retur penjualan tidak tersimpan dan surat jalan tidak akan muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.26 Pengujian Laporan Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih tangggal untuk membuat laporan penjualan	Tanggal yang sudah dipilih akan tampil pada kolom peride awal dan periode akhir	Tanggal yang sudah terpilih muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Cetak laporan penjualan berstatus lunas	Akan muncul laporan penjualan berstatus lunas	Muncul laporan penjualan berstatus lunas	[x] Diterima [ ] Ditolak
Cetak laporan penjualan berstatus belum lunas	Akan muncul laporan penjualan berstatus belum lunas	Muncul laporan penjualan berstatus belum lunas	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			

Data masuk	Yang diharapkan	Pengamatan	kesimpulan
Tidak memilih tangggal untuk membuat laporan penjualan	Tanggal tidak akan muncul pada kolom periode awal dan periode akhir	Tanggal tidak muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menginputkan tanggal periode dan cetak laporan	Laporan tidak akan tercetak	Laporan tidak tercetak	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.27 Pengujian Laporan Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Memilih tangggal untuk membuat laporan pembelian	Tanggal yang sudah dipilih akan tampil pada kolom peride awal dan periode akhir	Tanggal yang sudah terpilih muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Cetak laporan pembelian	Akan muncul laporan pembelian	Muncul laporan pembelian	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak memilih tangggal untuk membuat laporan pembelian	Tanggal tidak akan muncul pada kolom periode awal dan periode akhir	Tanggal tidak muncul	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menginputkan tanggal periode dan cetak laporan	Laporan tidak akan tercetak	Laporan tidak tercetak	[x] Diterima [ ] Ditolak

Tabel 4.28 Pengujian Kelola *User*

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Menginputkan data *user*	Data *user* yang sudah diinputkan tersimpan	Data *user* berhasil disimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Mengedit data *user*	Data *user* yang diubah dapat berubah	Data *user* berhasil diubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Menghapus data *user*	Hapus data *user*	Data *user* berhasil dihapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Memilih data *user* berdasarkan id *user* atau nama *user* lalu mengisi data masukan	Dapat mengakses hasil pencarian berdasarkan id *user* atau nama *user*	Manampilkan hasil pencarian id *user* atau nama *user*	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data masuk	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**kesimpulan**
Tidak menginputkan data *user*	Data *user* tidak tersimpan	Data *user* tidak akan tersimpan	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak mengedit data *user*	Data *user* tidak akan berubah	Data *user* tidak berubah	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak menghapus data *user*	Data *user* tidak akan terhapus	Data *user* tidak terhapus	[x] Diterima [ ] Ditolak
Tidak memilih dan mengisi id *user* atau nama *user*	Data *user* tidak dapat tampil pada tabel pencarian *user*	Data *user* tidak akan muncul karena tidak memilih dan mengisi id *user* atau nama *user*	[x] Diterima [ ] Ditolak