DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR..... iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL …..... xiii
DAFTAR SIMBOL …..... xv
DAFTAR LAMPIRAN xix

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1. Identifikasi Masalah 3
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4
1.3.1. Maksud Penelitian 4
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 6
1.4.1. Kegunaan Praktis 6
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah..... 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7
1.7. Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1.Pengertian Sistem 11
2.1.1. Karakteristik Sistem 11
2.1.2. Klasifikasi Sistem 13

2.2. Pengertian Informasi 15
2.2.1. Siklus Informasi 16
2.2.2. Kualitas Informasi 16
2.2.3. Nilai Informasi 17
2.3. Pengertian Sistem Informasi 17
2.3.1. Manfaat Sistem Informasi 18
2.3.2. Pemakaian Sistem Informasi 19
2.3.3. Komponen Sistem Informasi 19
2.4. Java 19
2.5. XAMPP 20
2.6. MySQL 21
2.7. Netbeans IDE (*Integrated Development Edition*) 21
2.8. Jaspersoft iReport 22
2.9. Jaringan Komputer 23
2.9.1. Tipe Jaringan Komputer Berdasarkan Letak Geografis 23
2.9.2. Tipe Jaringan Arsitektur Jaringan Komputer 24
2.9.3. Tipe Jaringan Komputer Berdasarkan Teknologi Transmisi 26
2.10. Penjualan 27
2.10.1. Pengertian Penjualan 27
2.11. Pembelian 27
2.11.1. Pengertian Pembelian 27
2.11.2. Tanggung jawab Bagian Pembelian 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3. 1. Objek Penelitian 29
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 29
3.1.2.1. Visi Perusahaan 29
3.1.2.2. Misi Perusahaan 29

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3. 2. Metode Penelitian 32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1. Sumber Data Primer 33
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 33
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 34
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 36
3.2.4. Pengujian *Software* 41
3.3. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 42
3.3.1. Analisis Dokumen 42
3.3.2. Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 44
3.3.2.1. *Flow Map*..... 46
3.3.2.2. Diagram Konteks 49
3.3.2.3. Data *Flow Diagram* (DFD) 49
3.3.3. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 51

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 53
4.1.3. Perancangan Sistem yang Diusulkan 54
4.1.3.1. *Flow Map* 56
4.1.3.2. Diagram Konteks 61
4.1.3.3. Data *Flow Diagram* 61
4.1.3.4. Kamus Data 68
4.1.4. Perancangan Basis Data 75
4.1.4.1. Normalisasi 75

4.1.4.2. Relasi Tabel 80
4.1.4.3. *Entity Relationship Diagram (*ERD*)*..... 81
4.1.4.4. Struktur File 82
4.1.4.5. Kodifikasi 89
4.2. Perancangan Antar Muka 91
4.2.1. Struktur Menu 91
4.2.2. Perancangan *Input* 92
4.2.3. Perancangan *Output* 107
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 110
4.4. Pengujian 111
4.4.1. Rencana Pengujian 112
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian 113
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 126
4.5. Implementasi 127
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak 127
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras 127
4.5.3. Implemnetasi Basis Data 128
4.5.4. Implementasi Antar Muka 133
4.5.5. Impelementasi Instalasi Program 137
4.5.5.1. Instalasi XAMPP v. 5.6.3 138
4.5.5.2. Instalasi Aplikasi Penjualan dan Pembelian Mulia Kreasi 143
4.5.6. Penggunaan Program 146

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 157
5.2. Saran 157

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN