BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap *implementasi* adalah tahapan penerapan sistem untuk dapat dioperasikan oleh perusahaan. Pada tahapan ini penulis menjelaskan mengenai sistem yang dirancang dan bagaimana cara penggunaannya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam megimplementasikan perangkat lunak ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi yaitu :

1. Sistem ini hanya dibuat untuk pengolahan data barang mencakup penjualan dan pembelian beserta laporan , juga data *supplier* yang melakukan pengiriman barang beserta laporan.
2. Sistem ini ditujukan untuk digunakan oleh Bagian Administrasi , Kasir dan Bagian Gudang di GN Shop.
3. Basis data yang digunakan adalah SQL Server yang digunkan untuk *client* dan *server*.
4. Tampilan untuk sistem in*form*asi yang dibuat adalah menggunakan bahasa indonesia.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Agar perangkat keras dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya maka harus ada perangkat lunak yang digunakan untuk mengatur perangkat keras tersebut. Yang termasuk perangkat lunak adalah aplikasi pembuatan *database*, bahasa pemrograman, sistem operasi dan program aplikasi. Perangkat lunak yang harus dipersiapkan dalam perancangan sistem in*form*asi penjualan dan pembelian barang pada GN-SHOP ini adalah menggunakan :

1. Net Beans versi 6.9.1 sebagai bahasa pemrograman
2. Database yang digunakan adalah SQL Server
3. i - Reports sebagai pembuatan laporan dan kwitansi
4. Sistem Operasinya menggunkan Windows 7.
5. XAMPP Control Panel.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan *minimal* yang harus terpenuhi untuk menjalankan program tersebut antara lain:

5.1.3.1. Komputer Server

Berikut merupakan spesifikasi komputer server yang daat digunakan.

1. Prosesor yang digunakan adalah intel pentium 4 dan rekomendasi *minimum* adalah Prosesor Intel Pentium III atau setara.
2. Ram 256 MB dan rekomendasi *minimum* 128 MB.
3. Hardisk 40 Gb dan rekomendasi *minimum* 800MB.

4. Hard Drive
5. Mouse, Keyboard dan Monitor

5.1.3.2. Komputer Client

Sedangkan spesifikasi untuk komputer klien adalah sebagai berikut.

1. Prosesor Intel Pentium III
2. Ram 128 MB
3. Hardisk 40 Gb
4. Printer
5. Kabel UTP
6. Mouse, Keyboard dan Monitor

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembangunan basis data yang digunakan adalah dengan menggunakan bahasa SQL, dimana perangkat lunak yang digunakan adalah *MySql*. *Implementasi* basis datanya adalah sebagai berikut:

1. Tabel Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_barang` (
  `no_barang` varchar(6) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
  `harga_satuan` int(10) NOT NULL,
  `persen_jual` int(3) DEFAULT NULL,
  `id_kategori` int(2) DEFAULT NULL,
```

```
  `ukuran` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `stok_min` int(5) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_barang`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Detail Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_d_pembelian` (
  `no_pembelian` varchar(15) NOT NULL,
  `no_barang` varchar(10) NOT NULL,
  `harga_beli` int(10) DEFAULT NULL,
  `jumlah_beli` int(5) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Detail Penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_d_penjualan` (
  `no_penjualan` varchar(15) NOT NULL,
  `jml_brg_jual` int(3) NOT NULL,
  `no_barang` varchar(6) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4. Tabel Detail Permintaan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_d_permintaan` (
  `no_permintaan` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `no_barang` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `jml_pesan` int(5) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_kategori` (
  `id_kategori` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULTCHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7;
```

6. Tabel Login

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_login` (
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(255) NOT NULL,
  `bagian` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

7. Tabel Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_pembelian` (
  `no_pembelian` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_pembelian` date NOT NULL,
  `total_beli` int(8) NOT NULL,
  `no_permintaan` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_pembelian`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

8. Tabel Penjualan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_penjualan` (
  `no_penjualan` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_penjualan` date NOT NULL,
  `total_jual` int(8) NOT NULL,
  `bayar` int(8) DEFAULT NULL,
  `kembali` int(8) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_penjualan`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Permintaan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_permintaan` (
  `no_permintaan` varchar(15) NOT NULL,
  `tgl_permintan` date DEFAULT NULL,
  `no_supplier` varchar(6) DEFAULT NULL,
  `status` int(1) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_permintaan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Stok

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_stok` (
  `no_barang` varchar(6) NOT NULL,
  `no_transaksi` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `tgl_input` date NOT NULL,
  `stok_awal` int(5) NOT NULL,
```

```
  `jml_brg_masuk` int(3) DEFAULT NULL,
  `jml_brg_keluar` int(3) DEFAULT NULL,
  `stok_akhir` int(5) NOT NULL,
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=33 ;
```

11. Tabel Supplier

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `t_supplier` (
  `no_supplier` varchar(10) NOT NULL,
  `nama_supplier` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` varchar(100) NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `fax` varchar(15) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_supplier`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
_CONNECTION=@OLD_COLLATION_CONNECTION */;
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka

Berikut adalah implmentasi antar muka (*user interface Implementation*) yang dirancang dan dibangun dengan menggunkan pemrograman NetBeans 7.3 dan pengolahan basis data dengan menggunkan SQL Server. *Implementasi* antar muka dilakukan dengan beberapa *form* yang saling berinteraksi baik dengan *form*

lain maupun dengan *database.* Semua *form* dikumpulkan dalam satu *project* yaitu *exe*. Berikut adalah penjelasan dari implementasi dari antar muka tersebut seperti yang dijelaskan dibawah ini :

5.1.5.1. Implementasi Halaman Utama

Halaman utama berisikan tampilan *login* untuk *user*. Karena sebelum *login* pengguna aplikasi tidak diizinkan untuk melihat isi dari aplikasi.

Tabel 5.1 Impkementasi menu utama

No	Nama *Form*	Deskripsi
1	Login	File program yang digunakan untuk login user yang akan menggunakan aplikasi

5.1.5.2. Implementasi Menu untuk seluruh bagian

Menu yang dapat diakses oleh seluruh user setelah user login adalah ;

Tabel 5.2 Implementasi menu untuk seluruh bagian

No	Nama *Form*	Deskripsi
1	Menu File	Menu yang berisikan submenu logout dan keluar.
2	Menu Laporan	Menu yang berisikan laporan – laporan yang dapat diakses oleh setiap bagian berdasarkan hak akses yang dimiliki bagian tersebut.

5.1.5.3. Implementasi menu untuk Bagian Kasir

Sesuai dengan tugas bagian kasir yaitu melayani penjualan setiap harinya sehingga menu yang dapat diakses oleh bagian kasir adalah;

Tabel 5.3 Implementasi menu untuk bagian Kasir

No	Nama *Form*	Deskripsi
1	Tambah Penjualan	File program yang digunakan untuk melakukan penginputan data penjualan perusahaan.
2	Cetak Bukti Transaksi	Tombol yang digunakan untuk mencetak bukti pembayaran (nota) untuk pelanggan.

5.1.5.4. Implementasi Menu untuk Bagian Gudang

Sesuai dengan tugas bagian gudang yaitu melakukan pengecekan barang dan mengatur persedian barang, maka menu yang dapat diakses oleh bagian gudang adalah:

Tabel 5.4 Implementasi menu untuk bagian gudang

No	Nama *Form*	Deskripsi
1	Tambah Permintaan	Menu yang digunakan untuk mencatat data permintaan yang dilakukan perusahaan kepada supplier.
2	Tambah Pembelian	Menu yang digunakan untuk mencatat data pembelian yang dilakukan perusahaan

		kepada supplier sesuai dengan permintaan barang.

5.1.5.5. Implementasi Menu untuk Bagian Administrator

Bagian *Administrator* dapat mengakses semua menu yang berada pada program. Adapun menu lainnnya yang hanya dapat diakses oleh bagian *administrator* yaitu ;

Tabel 5.5 *Implementasi* menu untuk bagian *administrastor*

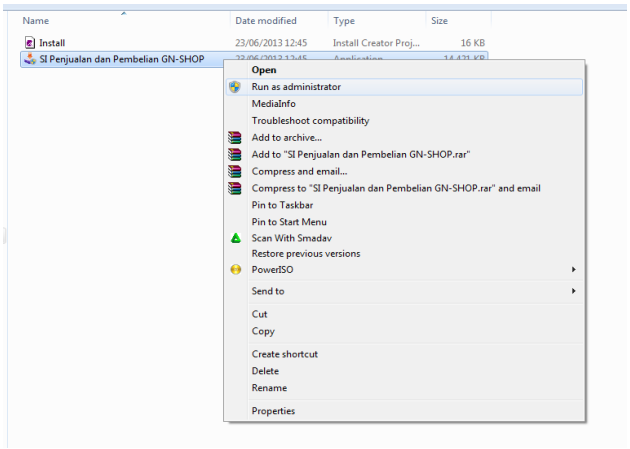
No	Nama *Form*	Deskripsi
1	List Supplier	File Program yang digunakan untuk melihat, menghapus, mengubah dan menambahkan data supplier.
2.	List Barang	File Program yang digunakan untuk melihat, menghapus, mengubah dan menambahkan data barang.
2	Cetak Laporan penjualan harian	Sub menu pada menu laporan harian yang berisikan laporan penjualan GN-SHOP setiap hari.
3	Cetak Laporan penjualan bulanan	Sub menu pada menu laporan harian yang berisikan laporan penjualan GN-SHOP setiap bulan.
4	Cetak Laporan penjualan	Sub menu pada menu laporan harian yang

	tahunan	berisikan laporan penjualan GN-SHOP setiap tahun.
5	Cetak Laporan penjualan periode	Sub menu pada menu laporan harian yang berisikan laporan penjualan GN-SHOP setiap periode tertentu.
6	Cetak Laporan Persediaan Barang / stok	Sub menu laporan yang berisikan data barang beserta stok barang.
7	Cetak Laporan pembelian bulanan	Sub menu pada menu laporan harian yang berisikan laporan pembelian GN-SHOP setiap bulan.
8	Cetak Laporan pembelian tahunan	Sub menu pada menu laporan harian yang berisikan laporan pembelian GN-SHOP setiap tahun.
9	Cetak Laporan pembelian periode	Sub menu pada menu laporan harian yang berisikan laporan pembelian GN-SHOP setiap periode tertentu.
10	Cetak Laporan Stok minimum	Sub menu pada menu laporan yang berisikan data stok minimum yang dimiliki oleh perusahaan.

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut merupakan *implementasi instalasi* SI Penjualan dan Pembelian GN-SHOP.

1. Tahap pertama yang dilakukan adalah membuka *file installer* SI Penjualan dan Pembelian GN-SHOP kemudian klik kanan dan *run as administrator*.



Gambar 5.1 Installer SI Penjualan dan Pembelian GN-SHOP.

2. Kemudian akan muncul *User Account Control* kemudian tekan tombol *yes*. Tampilan awal yang akan muncul pada *instalasi profram* adalah sebagai berikut;



Gambar 5.2 Tampilan Awal instalasi

3. Setelah tampilan awal *instalasi* muncul kemudian klik *next*. Maka akan muncul in*form*asi mengenai *apllikasi*.



Gambar 5. 3 In*form*asi Program

4. Setelah in*form*asi *apllikasi* muncul kemudian klik *next* makan akan muncul lisensi penggunaan *apllikasi*. Kemudian pilih *I agree with the above terms anconditions* dan pilih tombol *next*.



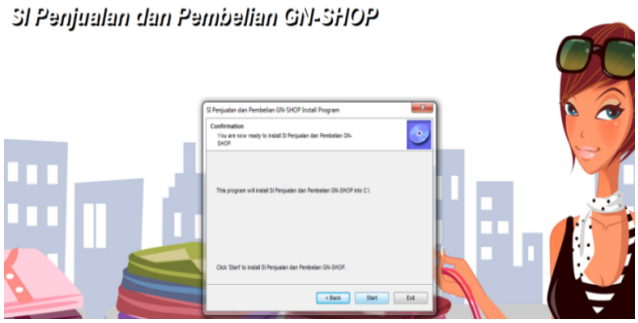
Gambar 5.4 Lisensi Program

5. Setelah dipilih *next* maka selanjutnya akan muncul pengaturan *direktori instalasi* program.



Gambar 5.5Direktori penyimpanan aplikasi

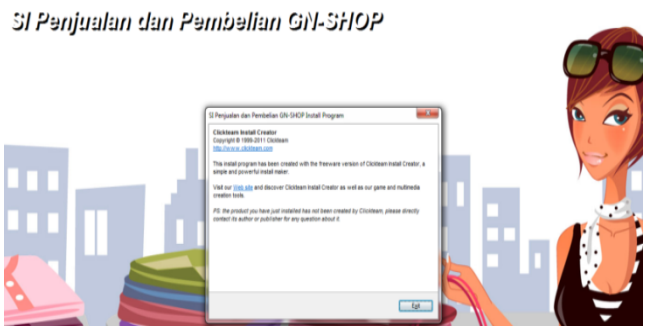
6. Setelah *direktori* dipilih maka akan muncul konfirmasi *instalasi*. Kemudian klik *Start*.



Gambar 5.6 Konfirmasi instalasi



Gambar 5.7 Pemberitahuan Instalasi Selesai



Gambar 5.8 Tampilan Akhir instalasi

5.1.7. Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan kegiatan yang bertujuan untuk menerangkan secara mengoperasikan perangkat lunak. Adapun cara pengoperasiannya seperti yang akan dijelaskan berikut ini :

1. *Form* Login

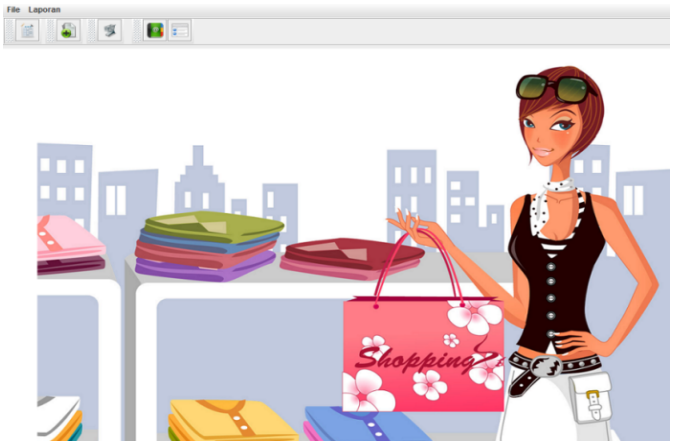
Merupakan tampilan awal program ketika program dijalankan. Sehingga sebelum menggunakan aplikasi seluruh *user* harus melakukan *login* terlebih dahulu.



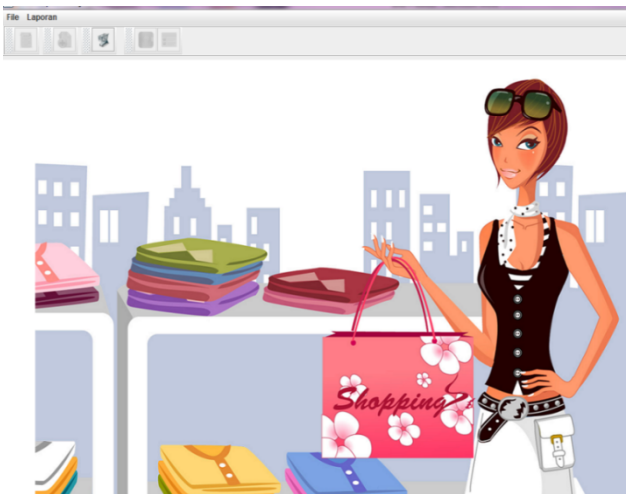
Gambar 5.9 Tampilan *Form* Login

2. Tampilan Utama

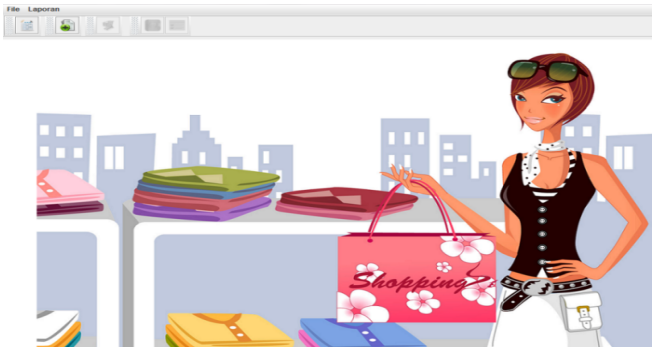
Setelah user melakukan *login* , jika *login* berhasil maka *user* dapat melihat tampilan utama yang terdiri dari menu – menu yang terdapat pada program sesuai dengan hak akses yang dimiliki *user*.



Gambar 5.10 Tampilan utama untuk bagian administrator



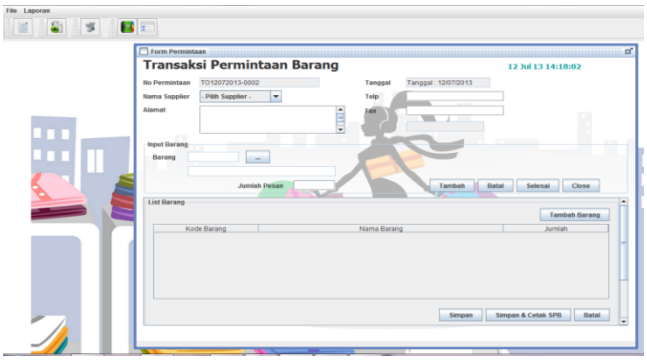
Gambar 5.11 Tampilan menu utama untuk bagian kasir



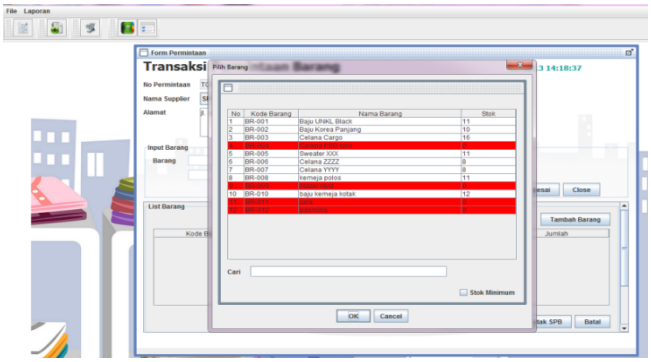
Gambar 5.12 Tampilan menu utama untuk bagian gudang

3. *Form* Permintaan

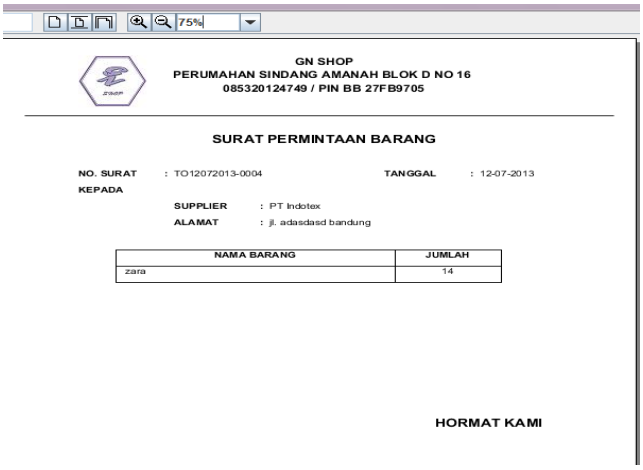
Form permintaan digunakan untuk memesan barang dari bagian gudang yang sudah *minimun* kepada *supplier*.



Gambar 5.13 Tampilan *Form* Permintaan



Gambar 5.14 Memilih data barang yang akan dipesan.



GN SHOP
PERUMAHAN SINDANG AMANAH BLOK D NO 16
085320124749 / PIN BB 27FB9705

SURAT PERMINTAAN BARANG

NO. SURAT : TO12072013-0004 TANGGAL : 12-07-2013
KEPADA
SUPPLIER : PT Indotex
ALAMAT : jl. adasdasd bandung

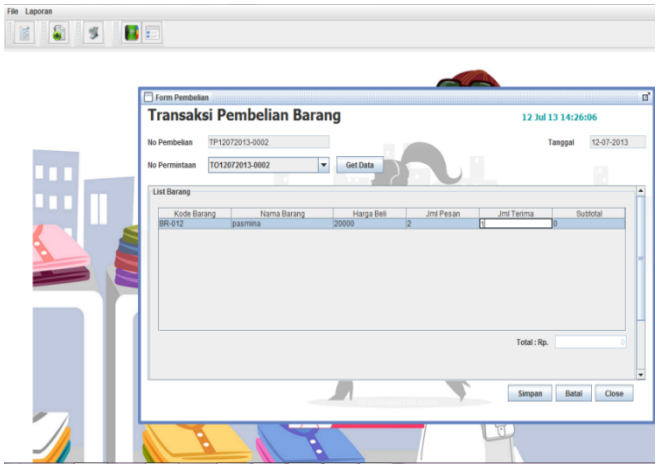
NAMA BARANG	JUMLAH
zara	14

HORMAT KAMI

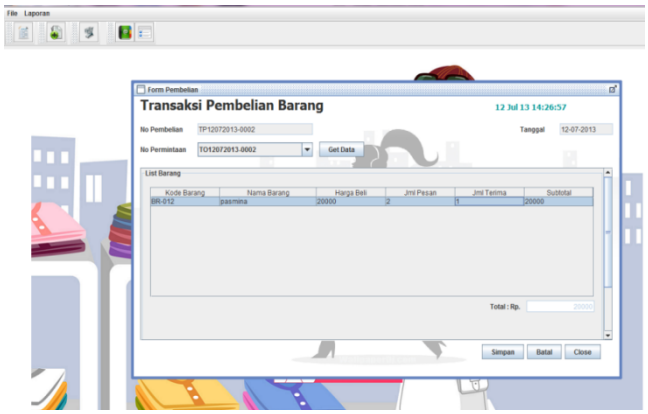
Gambar 5.15 Surat Permintaan Barang

4. *Form* Pembelian

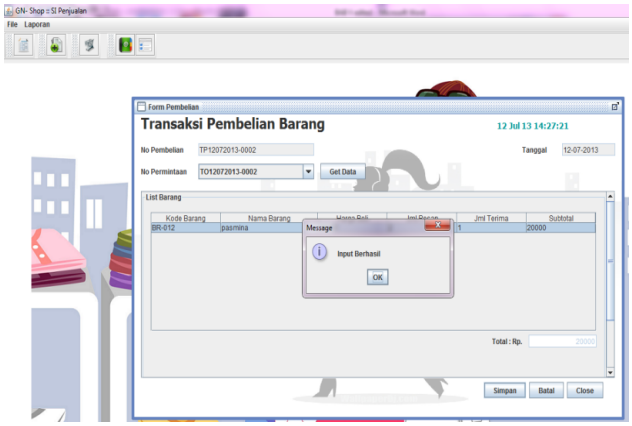
Form pembelian digunakan untuk melakukan pencatatan pembelian perusahaan dari *supplier*.



Gambar 5.16 *Form* Pembelian



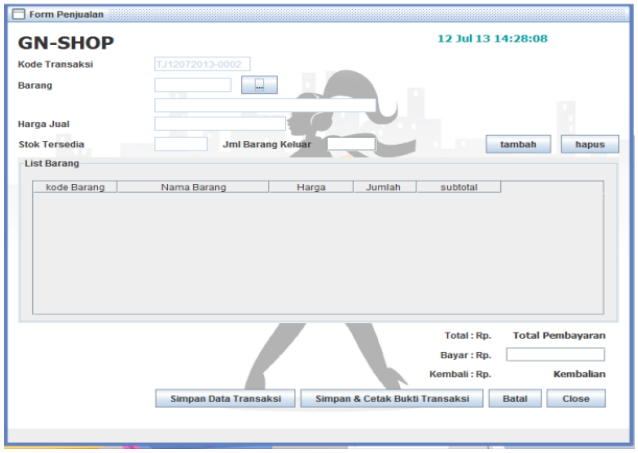
Gambar 5.17 Tambah jumlah beli



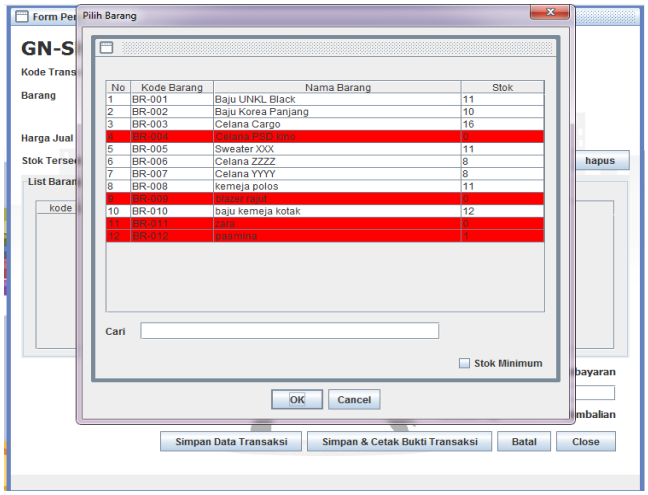
Gambar 5.18 Tampilan input barang berhasil

5. *Form* Penjualan

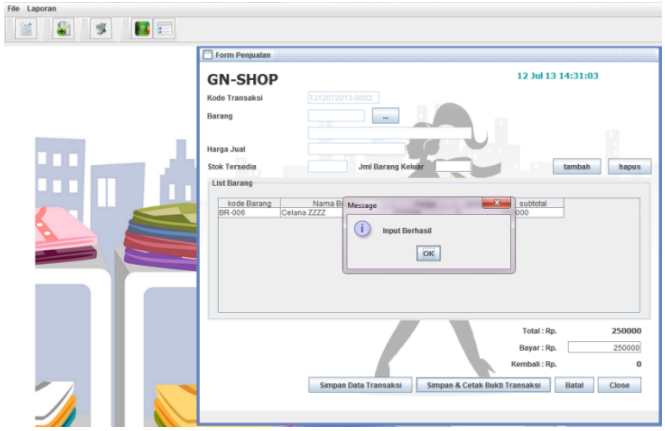
Form penjualan digunakan untuk menginput barang yang dibeli oleh pelanggan di GN-SHOP.



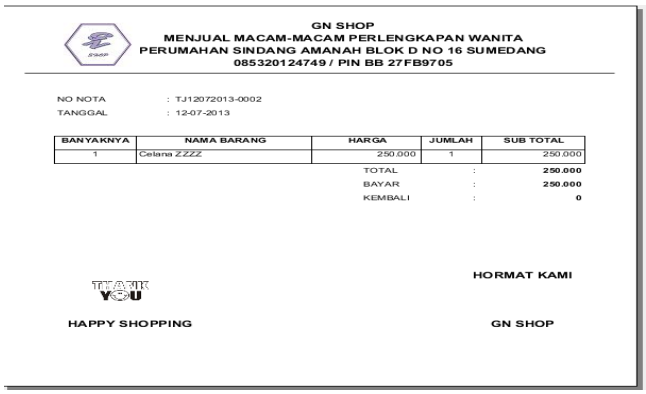
Gambar 5.19 *Form* penjualan



Gambar 5.20 Pilih barang yang dibeli



Gambar 5.21 Simpan transaksi penjualan



GN SHOP
MENJUAL MACAM-MACAM PERLENGKAPAN WANITA
PERUMAHAN SINDANG AMANAH BLOK D NO 16 SUMEDANG
085320124749 / PIN BB 27FB9705

NO NOTA : TJ12072013-0002
TANGGAL : 12-07-2013

BANYAKNYA	NAMA BARANG	HARGA	JUMLAH	SUB TOTAL
1	Celana ZZZZ	250.000	1	250.000

TOTAL : 250.000
BAYAR : 250.000
KEMBALI : 0

HORMAT KAMI

THANK YOU

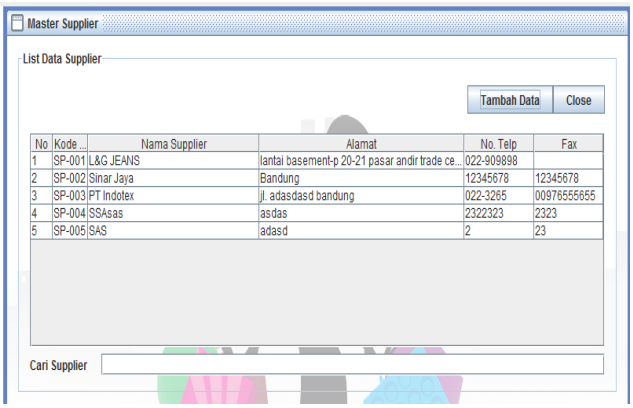
HAPPY SHOPPING

GN SHOP

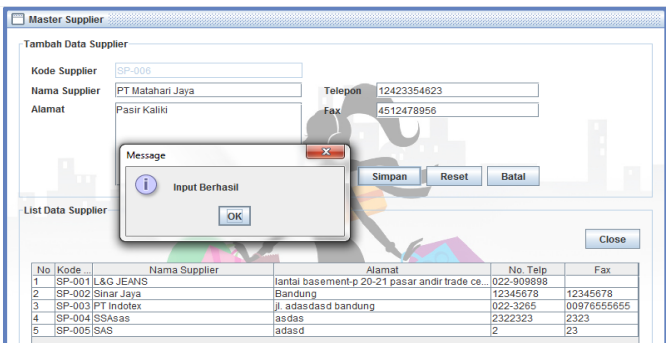
Gambar 5.22 Cetak Bukti transaksi

6. List Supplier

Digunakan untuk menampilkan data *supplier* yang melakukan kerja sama dengan perusahaan. Menu ini juga dapat digunakan untuk melakukan tambah, *edit* dan hapus *data supplier*.



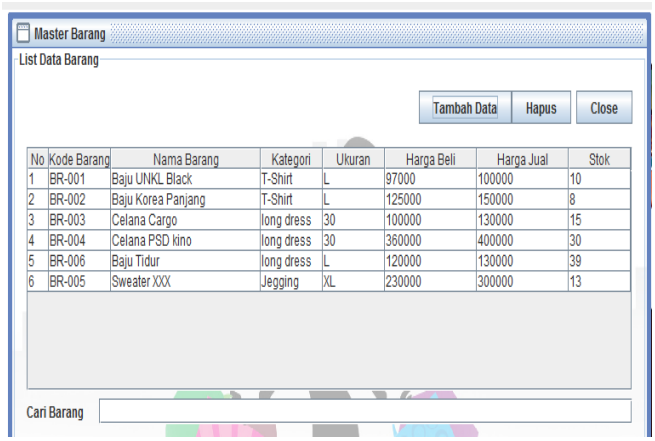
Gambar 5.23 List Supplier



Gambar 5.24 Tambah List Supplier

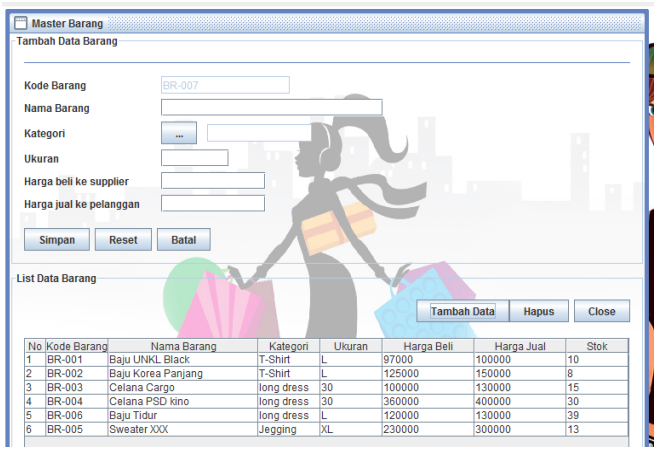
7. List Barang

Digunakan untuk menampilkan, menambah, menghapus dan mengubah data barang yang dimiliki oleh perusahaan yang diurutkan berdasarkan kategori barang.



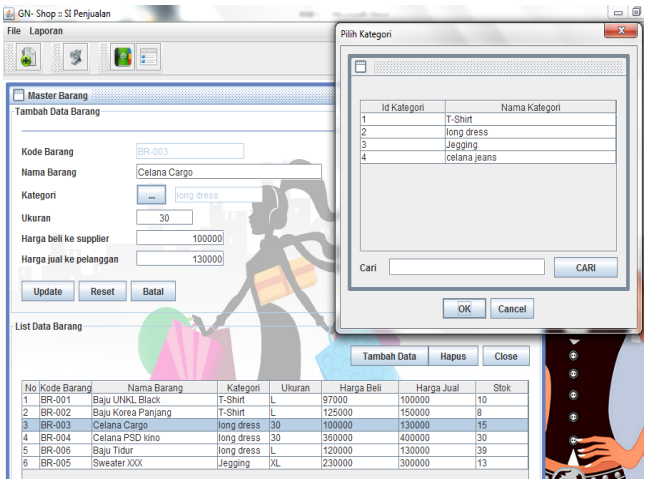
No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Ukuran	Harga Beli	Harga Jual	Stok
1	BR-001	Baju UNKL Black	T-Shirt	L	97000	100000	10
2	BR-002	Baju Korea Panjang	T-Shirt	L	125000	150000	8
3	BR-003	Celana Cargo	long dress	30	100000	130000	15
4	BR-004	Celana PSD kino	long dress	30	360000	400000	30
5	BR-006	Baju Tidur	long dress	L	120000	130000	39
6	BR-005	Sweater XXX	Jegging	XL	230000	300000	13

Gambar 5.24 List Data Barang



No	Kode Barang	Nama Barang	Kategori	Ukuran	Harga Beli	Harga Jual	Stok
1	BR-001	Baju UNKL Black	T-Shirt	L	97000	100000	10
2	BR-002	Baju Korea Panjang	T-Shirt	L	125000	150000	8
3	BR-003	Celana Cargo	long dress	30	100000	130000	15
4	BR-004	Celana PSD kino	long dress	30	360000	400000	30
5	BR-006	Baju Tidur	long dress	L	120000	130000	39
6	BR-005	Sweater XXX	Jegging	XL	230000	300000	13

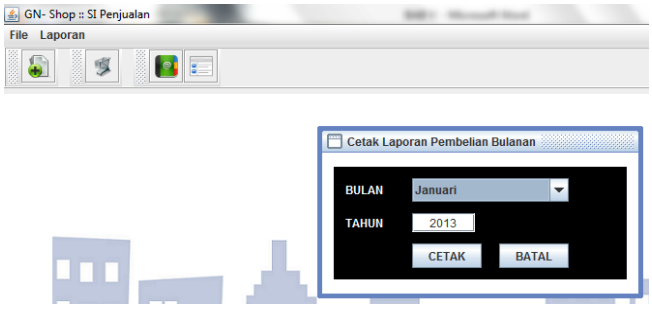
Gambar 5.25 Tambah Data Barang



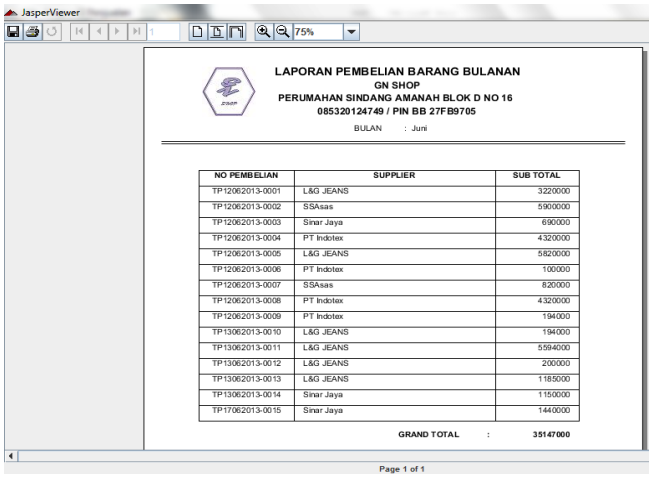
Gambar 5.26 Edit Data barang

8. Laporan Pembelian Bulanan

Laporan pembelian bulanan berisikan pembelian apa saja yang dilakukan oleh perusahaan selama satu bulan. Dan dapat ditampilkan berdasarkan bulan – bulan tertentu.



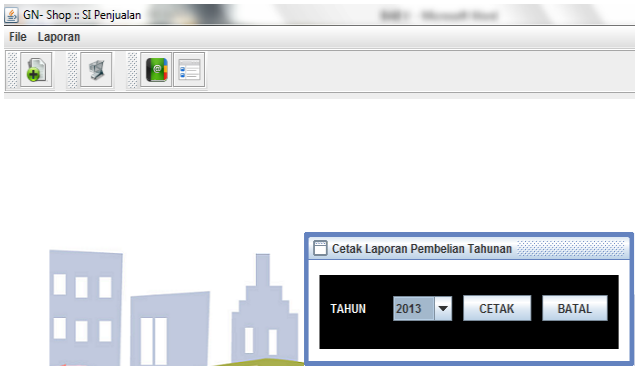
Gambar 5.27 *Form* untuk memilih bulan.



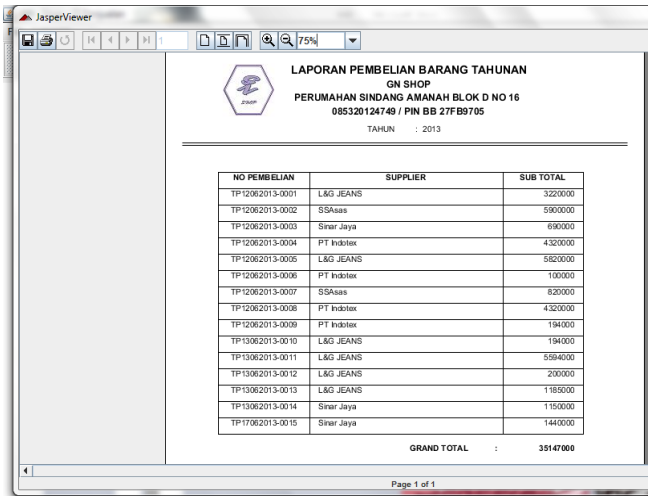
Gambar 5.28 Laporan pembelian bulanan

9. Laporan Pembelian Tahunan

Laporan pembelian tahunan merupakan laporan yang menampilakan pembelian untuk setiap tahunya.



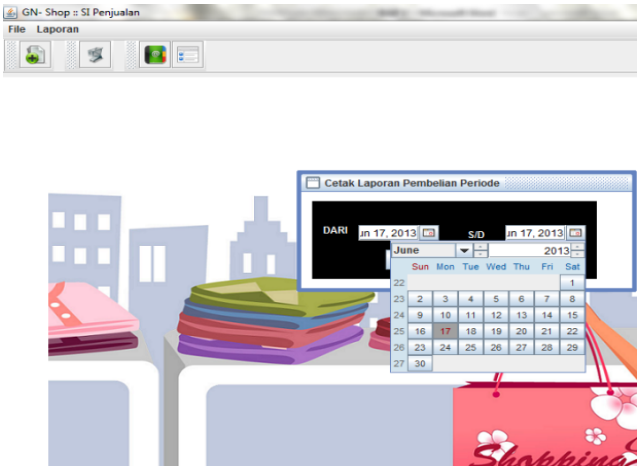
Gambar 5.29 *Form* untuk memilih tahun



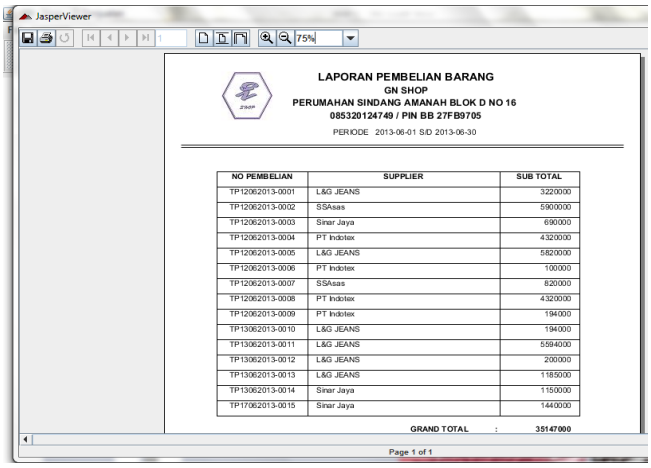
Gambar 5.30 Laporan pembelian barang tahunan

10. Laporan pembelian periode

Laporan pembelian periode merupakan laporan yang menampilakan pembelian untuk setiap periode tertentu.



Gambar 5.31 Pilih periode cetak laporan pembelian periode



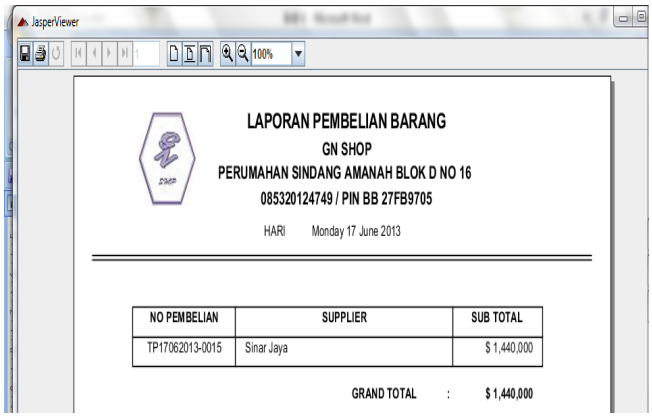
Gambar 5.32Laporan pembelian periode

11. Laporan Pembelian Harian

Laporan Pembelian harian merupakan laporan yang menampilkan pembelian yang dilakukan perusahaan setiap harinya.



Gambar 5.33 Pilih Hari untuk laporan harian



Gambar 5.34 Laporan Pembelian Harian

12. Laporan stok barang

Laporan stok barang merupakan laporan yang menampilkan data stok barang yang dimiliki perusahaan.



LAPORAN STOK BARANG GN SHOP
PERUMAHAN SINDANG AMANAH BLOK D NO 16
085320124749 / PIN BB 27FB9705

No Barang	Nama Barang	Kategori	Ukuran	Stok Akhir
BR-001	Baju UNKL Black	T-Shirt	L	10
BR-002	Baju Korea Panjang	T-Shirt	L	8
BR-004	Celana PSD kino	long dress	30	30
BR-005	Sweater XXX	Jegging	XL	13
BR-006	Baju Tidur	long dress	L	39

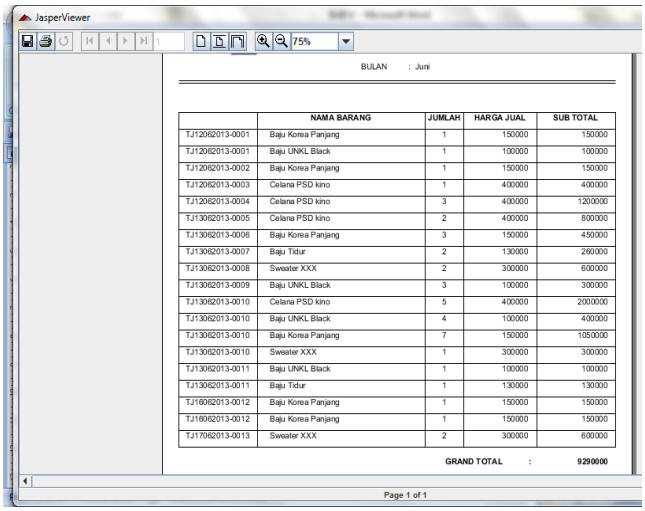
Gambar 5.35 Laporan Stok Barang

13. Laporan penjualan bulanan

Laporan penjualan bulanan berisikan penjualan apa saja yang dilakukan oleh perusahaan selama satu bulan. Dan dapat ditampilkan berdasarkan bulan – bulan tertentu.



Gambar 5.36 Pilih bulan untuk menampilkan laporan penjualan bulanan



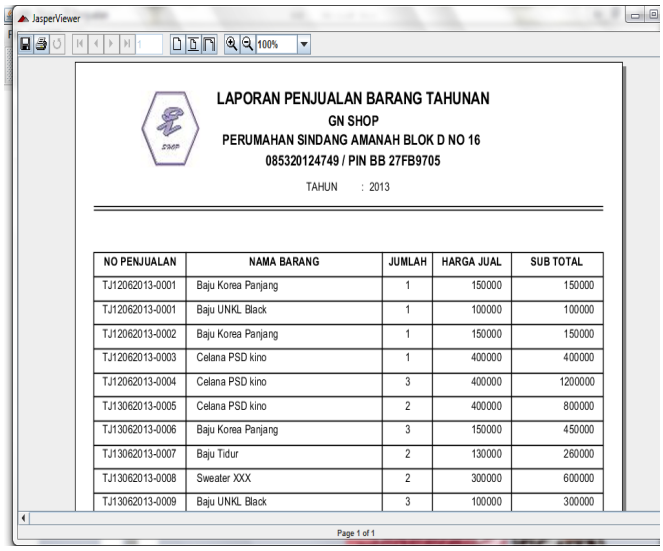
Gambar 5.37 Laporan penjualan bulanan

14. Lapoan penjualan tahunan

Laporan penjualan tahunan merupakan laporan yang menampilakan penjualan untuk setiap tahunya.



Gambar 5.38 Pilih tahun untuk laporan penjualan tahunan

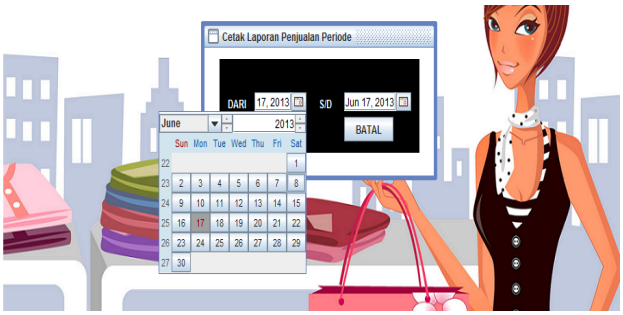


NO PENJUALAN	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA JUAL	SUB TOTAL
TJ12062013-0001	Baju Korea Panjang	1	150000	150000
TJ12062013-0001	Baju UNKL Black	1	100000	100000
TJ12062013-0002	Baju Korea Panjang	1	150000	150000
TJ12062013-0003	Celana PSD kino	1	400000	400000
TJ12062013-0004	Celana PSD kino	3	400000	1200000
TJ13062013-0005	Celana PSD kino	2	400000	800000
TJ13062013-0006	Baju Korea Panjang	3	150000	450000
TJ13062013-0007	Baju Tidur	2	130000	260000
TJ13062013-0008	Sweater XXX	2	300000	600000
TJ13062013-0009	Baju UNKL Black	3	100000	300000

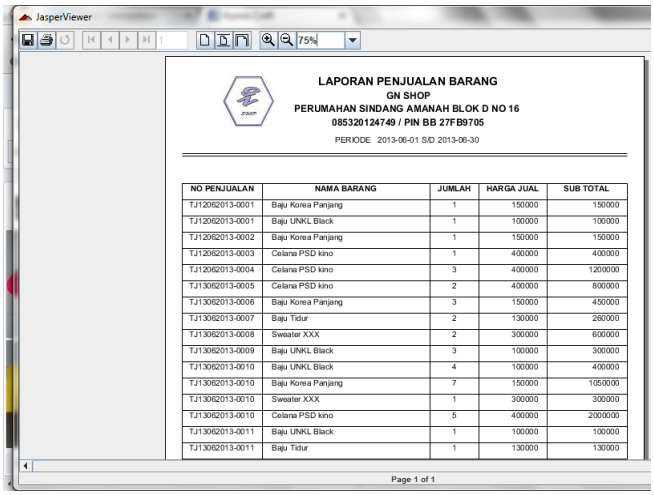
Gambar 5.39 Laporan penjualan tahunan

15. Laporan penjualan periode

Laporan penjualan periode merupakan laporan yang menampilakan penjualan untuk setiap periode tertentu.



Gambar 5.40 Pilih Periode untuk laporan penjualan periode

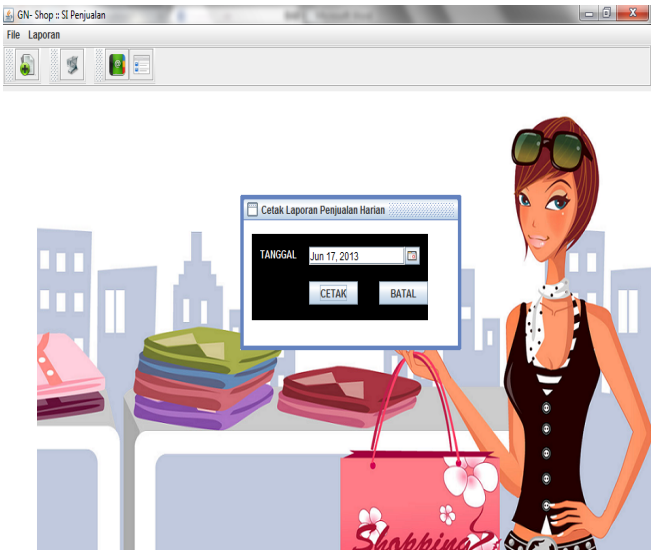


NO PENJUALAN	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA JUAL	SUB TOTAL
TJ12062013-0001	Baju Korea Panjang	1	150000	150000
TJ12062013-0001	Baju UNKL Black	1	100000	100000
TJ12062013-0002	Baju Korea Panjang	1	150000	150000
TJ12062013-0003	Celana PSD kino	1	400000	400000
TJ12062013-0004	Celana PSD kino	3	400000	1200000
TJ13062013-0005	Celana PSD kino	2	400000	800000
TJ13062013-0006	Baju Korea Panjang	3	150000	450000
TJ13062013-0007	Baju Tidur	2	130000	260000
TJ13062013-0008	Sweater XXX	2	300000	600000
TJ13062013-0009	Baju UNKL Black	3	100000	300000
TJ13062013-0010	Baju UNKL Black	4	100000	400000
TJ13062013-0010	Baju Korea Panjang	7	150000	1050000
TJ13062013-0010	Sweater XXX	1	300000	300000
TJ13062013-0010	Celana PSD kino	5	400000	2000000
TJ13062013-0011	Baju UNKL Black	1	100000	100000
TJ13062013-0011	Baju Tidur	1	130000	130000

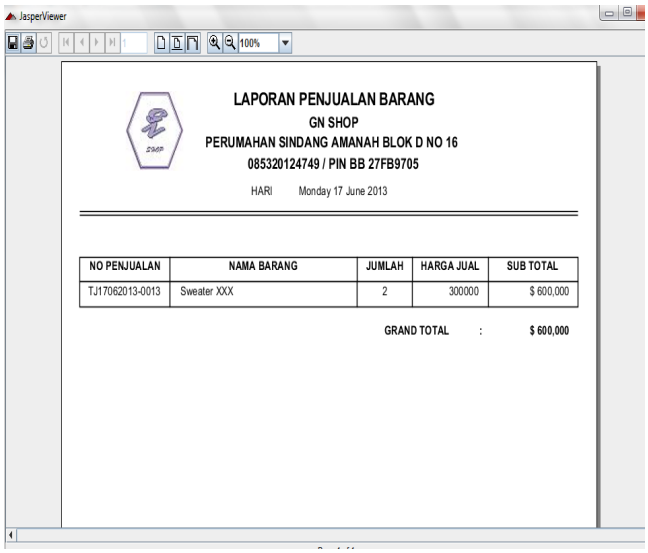
Gambar 5.41 Laporan penjualan periode

16. Laporan penjualan harian

Laporan Penjualan harian merupakan laporan yang menampilkan penjualan yang dilakukan perusahaan setiap harinya.

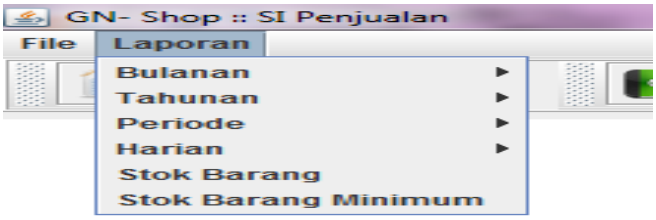


Gambar 5.42 Pilih hari untuk laporan harian

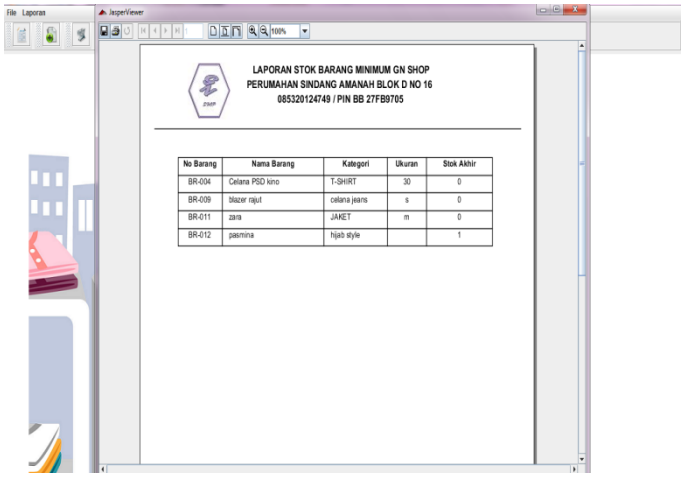


Gambar 5.43 Laporan penjualan harian

17. Laporan Stok Barang Minimum



Gambar 5.44 Tampilkan Laporan Barang Minimum



Gambar 5.45 Laporan barang kosong

5.2. Pengujian

Pengujian terdiri dari perangkat pengujian, metode pengujian dan pelaksanaan pengujian. Pengujian ditujukan utuk melakukan pengujian sistem apakah sudah sesuai dengan program yang ingin dibangun. Pengujian yang dilakukan penulis adalah pengujian *blackbox* yang melakukan pengujian berdasarkan fungsional perangkat lunak yang dibangun.

5.2.1 Rencana Pengujian

Data uji merupakan data masukan dari pengguna yang akan menggunakan sistem. Adapun data uji yang berada pada perangkat lunak tersebut adalah ;

Tabel 5.6 Rencana Pengujian

Item Pengujian	**Deskripsi**	**Nama *Form***
Login	Penginputan username, password dan bagian untuk login kedalam sistem.	FHome
Input Permintaan	Penginputan data permintaan perusahaan dari supplier.	Permintaan
Input Pembelian	Penginputan data pembelian perusahaan dari supplier.	Pembelian
Input Penjualan	Penginputan data penjualan berdasarkan	Penjualan

	pembelian dari pelanggan	
Olah data Supplier	Input, Edit dan Hapus data supplier yang menjual barang ke perusahaan	ViewSupplier
Olah Data Barang	Input , Edit, dan Hapus data barang yang dimiliki perusahan.	ViewBarang
Report	Menmpilkan Laporan – laporan perusahaan	Laporan

5.2.2 Kasus dan hasil pengujian

Pengujian dilakukan penulis adalah berdasarkan rencana pengujian.

1. Pengujian Login

Tabel 5.7 Pengujian Login

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Bagian : System Username : Admin Password :	Mempunyai hak akses untuk mengelola semua *form* yang berada di sistem.	Semua Data dapat dibuka dengan baik.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Admin			
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Bagian : System Username : rina Password : rina	User tidak dapat logi karena terdapat kesalahan bagian.	Terdapat peringatan kesalahan login.	[X] Diterima [ ] Ditolak

2. Pengujian Input Permintaan

Tabel 5.8 Pengujian Input Pembelian

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Nama Supplier	Muncul Alamat, tanggal dan No Telp Supplier.	Alamat supplier , tangal pembelian dan No Telepon Supplier muncul setelah nama supplier dipilih sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input Barang	Kode Barang ,nama	Kode Barang ,nama	[X] Diterima

	barang dan harga satuan muncul otomatis.	barang dan harga satuan muncul otomatis setelah data barang dipilih sesuai yang diharapkan.	[ ] Ditolak
Input Jumlah Pesan	Data barang muncul pada tabel.	Data permintaan yang diinputkan langsung muncul pada jtabel dan dapat tersimpan pada database sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

3. Pengujian Input Pembelian

Tabel 5.9 Pengujian Input Pembelian

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input No Permintaan	Muncul data – data barang yang telah di pesan pada permintaan.	Data – data barang muncul setelah no permintaan di	[X] Diterima [ ] Ditolak

		pilih dan tombol get data dipilih sesuai yang diharapkan.	
Input Jumlah Terima	Subtotal dan total muncul secara otomatis setelah jumlah barang terima diinputkan.	Subtotal dan total muncul secara otomatis setelah jumlah barang terima diinputkan sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input Jumlah Beli	Subtotal muncul secara otomatis	Subtotal muncul otomatis setelah jumlah beli diinputkan sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Klik Simpan	Data pembelian tersimpan dalam database dan surat permintaan barang dapat dicetak.	Ketika tombol simpan dipilih data pembelian tersimpan dan surat permintaan dapat ditampilkansesuai	[X] Diterima [ ] Ditolak

		yang diharapkan.	
Klik Batal	*Form* kembali dalam keadaan kosong	Ketika tombol Batal pada *form* barang dipilih maka *form* barang kembali dalam keadaan kosongseperti yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Simpan	Sebelum no permintaan di[ilih dan jumlah beli belum diinputkan maka pembelian barang tidak dapat disimpan didalam database.	Muncul Kotak Pesan bertuliskan pilih permintaan barang yang artinya jika data kosong tombol tambah tidak akan menyimpan data kedalam tabel.	[X] Diterima [ ] Ditolak

4. Pengujian Input Penjualan

Tabel 5.10 Pengujian Penjualan

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode transaksi	Kode transaksi muncul secara otomatis sesuai dengan urutan database	Ketika input penjualan dipilih no transaksi muncul secara otomatis.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Input Barang	Kode Barang , nama barang, stok dan harga satuan muncul otomatis.	Kode Barang , nama barang, stok dan harga satuan muncul otomatis setelah data barang dipilih sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Tambah	Ketika tombol tambah di klik data barang yang diberi beserta subtotal pembayaran akan	Ketika tombol tambah dipilih data barang dan subtotal pembayaran muncul pada tabel	[X] Diterima [ ] Ditolak

	dimundulkan pada tabel.	sesuai yang diharapkan	
Tombol Simpan data Transaksi	Jika data yang diinputkan lengkap maka ketika tombol simpan data transaksi dipilih maka data akan masuk kedalam database penjualan.	Ketika tombol simpan data transaksi dipilih saat data sudah lengkap , semua data masuk kedalam database sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Simpan dan Cetak Bukti Transaksi	Penyimpanan data penjualan kedalam database kemudian menampilkan nota pembelian untuk dicetak.	Keika tombol simpan dan cetak bukti transaksi data tersimpan pada database dan nota penjualan dimunculkan untuk kemudian dicetak sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tombol Batal	Ketika tombol batal dipilih maka *form* kembali dalam keadaan kosong.	Sebelum data disimpan , ketika tombol batal dipilih *form* kembali dalam keadaan kosong eperti yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Hapus	Digunakan untuk menghapus data yang salah pada table.	Ketika data pada table dipilih dan tombol hapus dipilih maka data pada table terhapus sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data jumlah barang keluar	Ketika data jumlah barang keluar tidak diisi maka data penjualan tidak dapat disimpan pada	Ketika data pada *form* tidak lengkap maka muncul pesan data tidak boleh kosong sesuai yang	[X] Diterima [ ] Ditolak

	database	diharapkan.	
Data Stok barang	Ketika stok barang kosong barang tidak dapat dibeli.	Ketika data stok kosong muncul pesan stok barang kosong sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

5. Pengujian Input Supplier

Tabel 5.11 Pengujian Supplier

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode transaksi	Kode transaksi muncul secara otomatis sesuai dengan urutan database	Ketika input penjualan dipilih no transaksi muncul secara otomatis.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data Supplier	Jika data supplier kosong data tidak dapat disimpan kedalam database.	Ketika data kosong dan tombol simpan dipilih data tidak dapat diinput kedalam database sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

Tombol Reset	Ketika tombol reset dipilih data pada *form* kembali kosong.	Jika terdapat kesalahan pada penginputan data, dapat dilakukan penghapusan pada *form* yang telah terisi dengan menekan tombol Reset sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Batal	Ketika tombol batal dipilih maka akan kembali pada tampilan awal yaitu table supplier.	Ketika tombol batal dipilih maka kembali pada tampilan awal yaitu table supplier sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Form Kosong	Program tidak dapat menginput data kosong	Muncul Pesan data tidak boleh kosong sehingga input tidak dapat	[X] Diterima [ ] Ditolak

		dilakukan sesuai dengan yang diharapkan.	

6. Pengujian Input Data Barang

Tabel 5.12 Pengujian Data Barang

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode Barang	Kode Barang muncul secara otomatis sesuai dengan urutan database	Ketika input penjualan dipilih kode barang muncul secara otomatis.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Data Barang	Jika data barang kosong data tidak dapat disimpan kedalam database.	Ketika data kosong dan tombol simpan dipilih data tidak dapat diinput kedalam database sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Tombol Reset	Ketika tombol reset dipilih data pada *form* kembali	Jika terdapat kesalahan pada penginputan data,	[X] Diterima [ ] Ditolak

	kosong.	dapat dilakukan penghapusan pada *form* yang telah terisi dengan menekan tombol Reset sesuai yang diharapkan.	
Tombol Batal	Ketika tombol batal dipilih maka akan kembali pada tampilan awal yaitu table barang.	Ketika tombol batal dipilih maka kembali pada tampilan awal yaitu table barang sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Salah)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Form Kosong	Program tidak dapat menginput data kosong	Muncul Pesan data tidak boleh kosong sehingga input tidak dapat dilakukan sesuai dengan yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

7. Pengujian *Output* Data Barang

Tabel 5.13 Pengujian *Output* Barang

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
List Barang	Menampilkan data barang yang berada pada database.	Ketika menu list barang dipilih data supplier ditampilkan pada table sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [ ] Ditolak

8. Pengujian Laporan

Tabel 5.14 Pengujian Laporan

Kasus Dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	Data Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Periode pencetakan laporan	Laporan muncul sesuai dengan perode pembuatan laporan.	Ketika periode dipilih maka laporan muncul sesuai periode yang diharapkan	[X] Diterima [ ] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus *sample* uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem *inform*asi penjualan *GN SHOP* dapat berjalan dengan baik dan secara *fungsional* sistem dapat menghasilkan *output* yang diharapkan.