BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi saat ini akan sejalan dengan perkembangan teknologi komputer yang mendorong terjadinya perubahan berbagai ilmu, baik dalam kajian ataupun implementasi di lapangan. Peran teknologi komputer sangat diperlukan oleh berbagai perusahaan kecil, menengah hingga besar. Mengingat kebutuhan akan peningkatan efesiensi dan efektivitas dari setiap kegiatan dalam perusahaan tidak dapat diukur dan dilakukan secara cepat dan akurat tanpa adanya dukungan teknologi tersebut. Akurasi data, kecepatan waktu dan relevansi menjadi penentu kualitas informasi yang dihasilkan.

Penelitian yang dilakukan adalah untuk membuat perancangan sistem informasi pengolahan data penggajian yang dilakukan pada PT. HOFFMEN Bandung. Penelitian ini memiliki peranan untuk memperbaiki kinerja sistem pengolahan data sehingga diharapkan akan menjadi kemudahan untuk sarana pengolahan data penggajian sehingga dapat diperoleh hasil yang cepat, tepat dan akurat. Penelitian yang dilakukan ini diharapkan dapat memperbaiki sistem penggajian yang sedang berjalan, mempercepat pengolahan data dan mempercepat informasi.

Permasalahan-permasalahan teknis yang terjadi adalah proses pengolahan data dan proses pencarian data membutuhkan waktu lama karena datanya masih disimpan dalam bentuk arsip-arsip kertas, lamanya proses penyampaian dan

penerimaan informasi serta absensi yang masih secara manual dan juga lamanya proses pembuatan laporan absensi yang dibutuhkan dan penghitungan gaji dan lemburan karyawan yang masih dihitung secara manual.

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, penulis hendak melakukan penelitian dan merancang suatu aplikasi sistem informasi pada Perusahaan PT. HOFFMEN oleh karena itu penulis mengusulkan rancangan atau desain sistem yang mengambil judul **"Sistem Informasi Penggajian Karyawan PT. Hoffmen Parking Services Di Bandung Trade Mall (BTM)."**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil penelitian dan berdasarkan latar belakang yang penulis utarakan, akhirnya penulis dapat mengidentifikasi dan merumuskan masalah.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas ada beberapa aspek masalah yang akan dibahas oleh peneliti, untuk memudahkan penulis melakukan identifikasi sebagai berikut :

1. Media penyimpanan data dan lemburan karyawan masih berupa arsip, sehingga dalam penghitungan gaji dan data lemburan karyawan membutuhkan proses waktu yang lama.
2. Dalam daftar kehadiran masih bersifat manual sehingga membutuhkan waktu yang lama untuk proses pembuatan laporan perbulannya.

3. Sering terjadi kesalahan dalam pembuatan daftar tambahan penghasilan. Hal ini dikarenakan pada proses penginputan data ke aplikasi *Microsoft Excel*, sering terjadi kesalahan dan ketidaksesuaian.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil analisis sistem yang ada maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan, diantaranya :

1. Bagaimana sistem informasi memudahkan pencarian data karyawan dan proses penghitungan gaji karyawan.
2. Bagaimana menghasilkan suatu sistem informasi penggajian yang dapat membantu kinerja perusahaan.
3. Bagaimana mengimplementasikan hasil rancangan sistem informasi penggajian ke dalam bahasa pemograman, sehingga dihasilkan suatu program aplikasi yang dapat mengelola data karyawan dan penggajian karyawan sehingga dapat mencetak suatu laporan data karyawan dan laporan gaji karyawan.
4. Bagaimana melakukan pengujian program aplikasi yang dibuat sebagai alat bantu dalam proses penghitungan gaji karyawan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun program aplikasi penggajian karyawan guna mempermudah dalam proses penghitungan gaji karyawan agar proses penghitungannya lebih cepat dan efisien.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dibuat untuk memecahkan masalah penghitungan gaji pada PT. HOFFMEN agar dalam penghitungan gaji dapat lebih cepat dan akurat.

Tujuan dari penelitian ini mencakup :

1. Untuk memudahkan pencarian data karyawan dan proses penghitungan gaji karyawan.
2. Menghasilkan suatu sistem informasi penggajian yang dapat membantu kinerja perusahaan.
3. Mengimplementasikan hasil rancangan sistem informasi penggajian ke dalam bahasa pemograman, sehingga dihasilkan suatu program aplikasi yang dapat mengelola data karyawan dan penggajian karyawan sehingga dapat mencetak suatu laporan data karyawan dan laporan gaji karyawan.
4. Melakukan pengujian program aplikasi yang dibuat sebagai alat bantu dalam proses penghitungan gaji karyawan, di sistem informasi penggajian dengan tujuan untuk mengetahui apakah program aplikasi tersebut sudah memenuhi kebutuhan dari pihak PT. HOFFMEN.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian akan menjelaskan manfaat atau kontribusi yang akan diperoleh dari hasil penelitian bagi beberapa pihak, baik pihak akademis maupun praktis. Adapun kegunaannya akan dijelaskan sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Akademis

Kegunaan akademis mencakup aspek keilmuan yang memuat kegunaan teoritis yang dapat dicapai dari masalah yang diteliti. Kegunaan akademis sendiri adalah kegunaan bagi pihak-pihak akademik meliputi peneliti, peneliti lain atau pengembang ilmu. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut :

a. Bagi Pengembangan Ilmu

   Dapat menambah pengetahuan bagi pengembangan ilmu keuangan dan terutama mengenai proses penggajian karyawan.

b. Bagi Peneliti Lain

   Dapat menjadi bahan referensi untuk pengembangan dan perbaikan dalam penyusunan laporan peneliti lainnya dengan kasus yang sama.

c. Bagi Penulis

   Dapat menambah wawasan dan meningkatkan pengetahuan tentang hal-hal yang menyangkut proses penggajian. Selain itu menambah pengalaman penulis bagaimanan pengaplikasian ilmu yang didapat selama perkuliahan didalam dunia kerja.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Adapun kegunaannya Praktis adalah sebagai berikut :

a. Bagi Perusahaan

Dapat mengetahui informasi penggajian dengan lebih cepat dan dapat menentukan standar teknologi informasi yang dijalankan oleh perusahaan, serta dapat menjadi bahan rekomendasi dalam upaya meningkatkan kinerja laporan penggajian.

b. Bagi bagian personalia

Dapat membantu mempercepat proses pengolahan penggajian karyawan, serta menghasilkan data yang akurat. Sehingga meminimalis terjadinya kesalahan yang mungkin terjadi.

1.5. Pembatasan Masalah

Berdasarkan latar belakang, maka penulis mengerjakan kegiatan penelitian ini hanya memfokuskan pada salah satu bagian yang mengurusi penggajian karyawan PT. HOFFMEN. Adapun batasan-batasan adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini tidak mengolah data aset seorang karyawan, yang menentukan besarnya gaji, tunjangan dan NPWP seorang karyawan.
2. Data penggajian diperoleh dari data absensi dan lemburan karyawan.
3. Gaji seorang karyawan disesuaikan dengan jabatan karyawan tersebut dan data lemburan karyawan dihitungan dari penambahan waktu per jam.

4. Pegawai yang tidak hadir karena izin atau sakit tetap dianggap tidak hadir.
5. Diasumsikan data karyawan sudah ada di PT. Hoffmen Parking Service Bandung.

1.6. Lokasi dan Waktu/Jadwal Penelitian

Adapun lokasi/tempat penelitian dan jadwal kegiatan penelitian adalah sebagai berikut :

1.6.1. Lokasi Penelitian

Adapun tempat penelitian yang dilakukan yaitu di Bandung Trade Mall (BTM) yang bertempat di Jln. Ibrahim Adji No. 47 Cicadas Bandung dan penelitian sendiri dilakukan mulai tanggal 16 Februari 2013.

1.6.2. Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian dalam merancang sistem informasi penggajian karyawan ini terdapat di tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Tahapan Pekerjaan	Waktu				
		Tahun 2013				
		Feb	Mar	Apr	Mei	Jun
1	Observasi dan Wawancara					
2	Identifikasi Kebutuhan User					
3	Membangun Prototype					
4	Menggunakan Prototype					
5	Meningkatkan Prototype					
6	Prototype Lengkap					