DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK i
***ABSTRACT* ..... ii**
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xii

BAB I PENDAHULUAN
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5
1.2.1 Identifikasi Masalah 5
1.2.2 Rumusan Masalah 6
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 7
1.3.1 Maksud Penelitian 7
1.3.2 Tujuan Penelitian 7
1.4 Kegunaan Penelitian 8
1.4.1 Kegunaan Akademis 8
1.4.2 Kegunaan Praktis 8
1.5 Batasan Masalah 9
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 10

BAB II LANDASAN TEORI
2.1 Landasan Teori 13
2.2 Konsep Dasar Sistem 13
2.2.1 Pengertian Sistem 14
2.2.2 Karakteristik Sistem 15
2.2.3 Klasifikasi Sistem 17
2.3 Konsep Dasar Informasi 18
2.3.1 Pengertian Informasi 18
2.3.2 Siklus Informasi 20
2.3.3 Kualitas Informasi 21
2.4 Sistem Informasi 22
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi 22
2.4.2 Komponen Sistem Informasi 23
2.4.3 Tujuan Pembangunan Sistem Informasi 26
2.4.4 Manfaat Sistem Informasi 27
2.5 Pendekatan Berorientasi Objek 27
2.5.1 Metode Berorientasi Objek 27
2.5.2 Pemrograman Berorientasi Objek 29

2.6 Pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) 29
2.7 Teori Alat Bantu Analisis dan Perancangan Berorientasi Objek 31
2.8 Teori Metode Pengembangan Sistem.....34
2.8.1 Metode Pengembangan Sistem 34
2.8.2 Jenis Model Pengembangan Sistem 34
2.9 Pengertian Teori Terkait.....41
2.9.1 Pengertian Penjualan 42
2.9.2 Pengertian Pembelian 42
2.9.3 Pengertian Pelayanan 42
2.9.4 Pengertian Bengkel.....42
2.9.5 Pengertian Suku Cadang 43
2.10 Perangkat Lunak Pendukung.....43
2.10.1 Bahasa Pemrograman Java 43
2.10.2 NetBeans 44
2.10.3 MySQL 45
2.10.4 XAMPP 46
2.11 Arsitektur Jaringan 47
2.11.1 Pengertian Jaringan Komputer 47
2.11.2 Jenis Jaringan Komputer 47
2.11.3 Topologi Jaringan.....48
2.11.4 Manfaat Jaringan Komputer.....52
2.11.5 Pengertian Klien Server.....53

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1 Objek Penelitian 54
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan.....54
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 55
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan.....55
3.1.4 Deskripsi Tugas 56
3.2 Metode Penelitian.....60
3.2.1 Desain Penelitian 60
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 61
3.2.2.1 Sumber Data Primer 61
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....65
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 65
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 66
3.2.3.2 Model Pengembangan Sistem 66
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 69
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak.....70

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM
4.1 Analisis Sistem yang Sedang Berjalan.....72
4.1.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan.....72
4.1.1.1 *Use Case* Diagram.....73
4.1.1.2 Skenario *Use Case* 75
4.1.1.3 *Activity Diagram* 79

4.1.2 Evaluasi Proses Bisnis yang Sedang Berjalan.....83
4.2 Perancangan Sistem.....84
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....85
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....85
4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....86
4.2.3.1 *Use Case* Diagram.....86
4.2.3.2 Skenario *Use Case*.....88
4.2.3.3 *Activity Diagram*.....96
4.2.3.4 *Sequence Diagram*.....100
4.2.3.5 *Collaboration Diagram*.....106
4.2.3.6 *Component Diagram*.....110
4.2.3.7 *Class Diagram*.....112
4.2.3.8 *Deployment Diagram*.....114
4.2.4 Perancangan Antar Muka.....114
4.2.4.1 Perancangan Input.....115
4.2.4.2 Perancangan Output.....141
4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan.....144

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM
5.1 Implementasi.....145
5.1.1 Implementasi Perangkat Lunak.....145
5.1.2 Implementasi Perangkat Keras.....146
5.1.3 Implementasi Basis Data.....146
5.1.4 Implementasi Antar Muka.....152
5.1.5 Implementasi Instalasi Program.....154
5.1.6 Penggunaan Program.....157
5.2 Pengujian.....191
5.2.1 Rencana Pengujian.....191
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....192
5.2.2.1 Pengujian Login.....193
5.2.2.2 Pengujian Input.....193
5.2.2.3 Pengujian Output.....200
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....202

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan.....203
6.2 Saran.....204

DAFTAR PUSTAKA.....205
LAMPIRAN.....206